

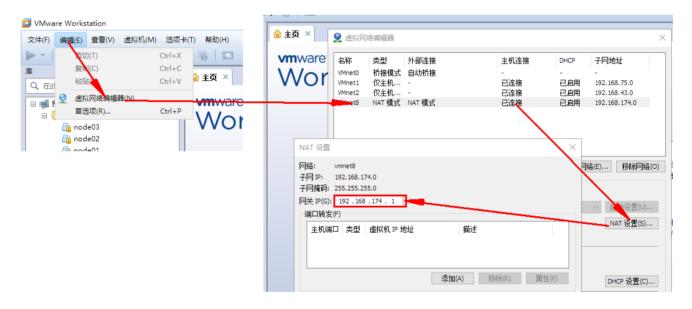
集群Linux环境搭建

1:注意事项

1.1 windows系统确认所有的关于VmWare的服务都已经启动

| 🔍 vds | | Virtual Disk |
|----------------------|------|--------------------------------|
| 🔐 VMAuthdService | 5840 | VMware Authorization Service |
| 🔍 VMnetDHCP | 5448 | VMware DHCP Service |
| 🤹 VMware NAT Service | 5476 | VMware NAT Service |
| 🤹 VMUSBArbService | 5848 | VMware USB Arbitration Service |
| 🤹 VMwareHostd | 7200 | VMware Workstation Server |
| | | Volume Shadow Copy |
| -8- | | |

1.2 确认好VmWare生成的网关地址

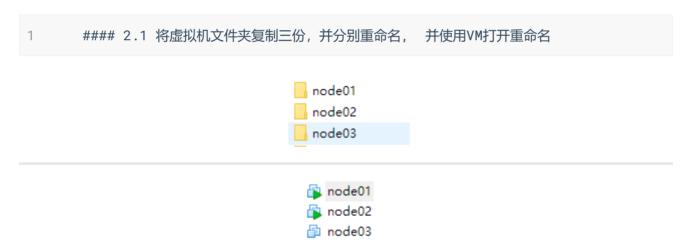


1.3 确认VmNet8网卡已经配置好了IP地址和DNS





2:复制虚拟机



2.2分别设置三台虚拟机的内存

- 需要三台虚拟机, 并且需要同时运行, 所以总体上的占用为: 每台虚拟机内存 × 3
- 在分配的时候,需要在总内存大小的基础上,减去2G-4G作为系统内存,剩余的除以3,作为每台虚拟机的内存

每台机器的内存 = (总内存 -4) \div 3



虚拟机设置 硬件 选项 内存 设备 摘要 指定分配给此虚拟机的内存里。内存大小必须为 4 MB 4 GB 的倍数。 ₩ 处理器 ■ 硬盘(SCSI) 40 GB 4096 🖨 мв 此虚拟机的内心 CD/DVD (IDE) 正在使用文件 G:\Hadoop环境搭建\... 1990年 1997年 64 GB - |

3:虚拟机修改Mac和IP

3.1 集群规划

| IP | 主机名 | 环境配置 | 安装 |
|-----------------|--------|----------------------------|--|
| 192.168.174.100 | node01 | 关防火墙和selinux, host映射, 时钟同步 | JDK, NameNode, ResourceManager, Zookeeper |
| 192.168.174.110 | node02 | 关防火墙和selinux, host映射, 时钟同步 | JDK, DataNode, NodeManager, Zeekeeper |
| 192.168.174.120 | node03 | 关防火墙和selinux, host映射, 时钟同步 | JDK, DataNode, NodeManager, Zeekeeper |

3.2:设置ip和Mac地址

每台虚拟机更改mac地址:

vim /etc/udev/rules.d/70-persistent-net.rules

```
# line, and change only the value of the NAME = key.

# PCI device 8x8886:8x188f (e1888)

SUBSYSTEM=="eth=", ACTION=="add", DRIVERS=="?=", ATTR(address)=="88:8c:29:56:32:18", ATTR(type)=="1", KERNEL=="eth=", ACTION=="add", DRIVERS=="?=", ATTR(address)=="88:56:36:51:39", ATTR(type)=="1", KERNEL=="eth=", ACTION=="add", DRIVERS=="?=", ATTR(address)=="88:58:56:36:51:39", ATTR(type)=="1", KERNEL=="eth=", ACTION=="add", DRIVERS=="?=", ATTR(address)=="88:58:56:2c:ad:d8", ATTR(type)=="1", KERNEL=="eth=", ACTION=="add", DRIVERS=="?=", ATTR(address)=="88:58:56:2c:ad:d8", ATTR(type)=="1", KERNEL=="eth=", NAME="eth2"

这里的name改成eth0,表示我们使用eth0这块网卡
```

每台虚拟机更改IP地址:

vim /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0



每台虚拟机修改对应主机名

vi /ect/sysconfig/network

HOSTNAME=node01

每台虚拟机 设置ip和域名映射

vim /etc/hosts

192.168.174.100 node01 node01.hadoop.com 192.168.174.110 node02 node02.hadoop.com 192.168.174.120 node03 node03.hadoop.com

3.3 inux**系统**重启

关机重启linux系统即可进行联网了

第二台第三台机器重复上述步骤,并设置IP网址为192.168.174.110, 192.168.174.120

4:虚拟机关闭防火墙和SELinux

4.1 关闭防火墙

三台机器执行以下命令 (root用户来执行)

1 service iptables stop #关闭防火墙 2 chkconfig iptables off #禁止开机启动

4.2 三台机器关闭selinux

- 什么是SELinux
 - 。 SELinux是Linux的一种安全子系统

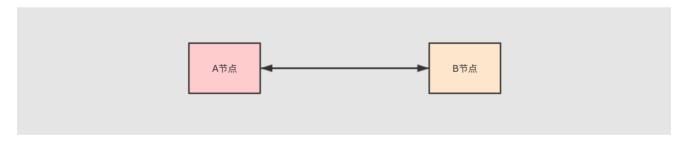


- 。 Linux中的权限管理是针对于文件的, 而不是针对进程的, 也就是说, 如果root启动了某个进程, 则这个进程可以操作任何一个文件
- 。 SELinux在Linux的文件权限之外,增加了对进程的限制,进程只能在进程允许的范围内 操作资源
- 为什么要关闭SELinux
 - 。 如果开启了SELinux, 需要做非常复杂的配置, 才能正常使用系统, 在学习阶段, 在非生产环境. 一般不使用SELinux
- SELinux的工作模式
 - o enforcing 强制模式
 - o permissive 宽容模式
 - disable 关闭
- 1 # 修改selinux的配置文件
- vi /etc/selinux/config

```
# This file controls the state of SELinux on the system.
# SELINUX= can take one of these three values:
# enforcing - SELinux security policy is enforced.
# permissive - SELinux prints warnings instead of enforcing.
# disabled - No SELinux policy is loaded.
#SELINUX=enforcing 注释掉这一行配置

SELINUX=disabled 添加这一行配置
```

5: 虚拟机免密码登录



• 为什么要免密登录

Hadoop 节点众多,所以一般在主节点启动从节点,这个时候就需要程序自动在主节点 登录到从节点中,如果不能免密就每次都要输入密码,非常麻烦

• 免密 SSH 登录的原理

- 1. 需要先在 B节点配置 A节点的公钥
- 2. A节点 请求 B节点 要求登录
- 3. B节点使用 A节点的公钥,加密一段随机文本



- 4. A节点使用私钥解密,并发回给 B节点
- 5. B节点 验证文本是否正确

第一步: 三台机器生成公钥与私钥

在三台机器执行以下命令, 生成公钥与私钥

ssh-keygen -t rsa

执行该命令之后,按下三个回车即可

第二步: 拷贝公钥到同一台机器

三台机器将拷贝公钥到第一台机器

三台机器执行命令:

ssh-copy-id node01

第三步:复制第一台机器的认证到其他机器

将第一台机器的公钥拷贝到其他机器上

在第一天机器上面指向以下命令

scp /root/.ssh/authorized_keys node02:/root/.ssh

scp /root/.ssh/authorized_keys node03:/root/.ssh

```
| Procedure | Pro
```



6:三台机器时钟同步

为什么需要时间同步

• 因为很多分布式系统是有状态的, 比如说存储一个数据, A节点 记录的时间是 1, B节点 记录的时间是 2, 就会出问题

方式 1:

所有主机和同一台主机的时间保持同步

方式2:

通过网络, 所有主机和时钟同步服务器保持同步

```
1 ## 安装
2 yum install -y ntp
3
4 ## 启动定时任务
5 crontab -e
```

随后在输入界面键入

```
1 */1 * * * * /usr/sbin/ntpdate ntp4.aliyun.com;
```

Shell编程增强

Shell 编程一般指编写 shell 脚本。

1: 基本语法:

使用 vi 编辑器新建一个文件 hello.sh

```
1 #!/bin/bash
2 echo "Hello World !"
```

执行方式:

方式1:

sh hello.sh



方式2

```
1 chmod +x ./hello.sh #使脚本具有执行权限
2 ./hello.sh #执行脚本
```

2: 变量:

局部变量

```
1 #!/bin/bash
2 str="hello"
3 echo ${str}world
```

环境变量

echo \$PATH

echo \$HOME

3:特殊字符

| \$# | 传递到脚本的参数个数 | | |
|------|-----------------------------------|--|--|
| \$* | 以一个单字符串显示所有向脚本传递的参数。 | | |
| \$\$ | 脚本运行的当前进程ID号 | | |
| \$! | 后台运行的最后一个进程的 ID 号 | | |
| \$@ | 与\$*相同,但是使用时加引号,并在引号中返回每个参数。 | | |
| \$? | 显示最后命令的退出状态。 0 表示没有错误,其他任何值表明有错误。 | | |

```
1 #!/bin/bash
2 echo "第一个参数为: $1";
3 echo "参数个数为: $#";
4 echo "传递的参数作为一个字符串显示: $*";
```

执行: ./test.sh 1 2 3

4: 运算符



```
1 #!/bin/bash
2 a=1;
3 b=2;
4 echo `expr $a + $b`;
5 echo $((a+b));
6 echo $[a+b];
```

5:if语句

```
1
  #!/bin/bash
2 read -p "please input your name:" NAME ## read命令用于从控制台读取输入数据
  ## printf '%s\n' $NAME
4
   if [ $NAME = root ]
5
        then
6
            echo "hello ${NAME}, welcome !"
7
        elif [ $NAME = itcast ]
8
9
           echo "hello ${NAME}, welcome !"
        else
10
          echo "Get out Please!"
11
12
   fi
13
```

6: for语句

方式1:

```
1 #!/bin/bash
2 for N in 1 2 3
3 do
4    echo $N
5 done
```

方式2:

```
1 #!/bin/bash
2 for ((i = 0; i <= 5; i++))
3  do
4  echo "welcome $i times"
5 done</pre>
```

7: 函数



```
1
  #!/bin/bash
2
  funWithReturn(){
  echo "这个函数会对输入的两个数字进行相加运算..."
3
4
   echo "输入第一个数字: "
5
  read aNum
  echo "输入第二个数字: "
6
  read anotherNum
7
8
   echo "两个数字分别为 $aNum 和 $anotherNum !"
   return $(($aNum+$anotherNum))
9
10
   funWithReturn
11
   echo "输入的两个数字之和为 $?!"
12
```