修士学位論文発表審査会

Neural Quantum Stateを用いた量子誤り抑制

総合文化研究科 野口研究室 M2 前蔵 遼

発表内容



- 1. 研究背景
- 2. 研究概要
- 3. Neural Quantum State
- 4. サンプリングによる古典Virtual Distillation
- 5. 数值計算結果
- 6. 今後の展望





量子コンピューター

原子や電子などの量子性を用いて情報処理を行うコンピューター。スーパーコンピュータを使っても膨大な計算時間 を要する問題を短時間で解けると期待されている。

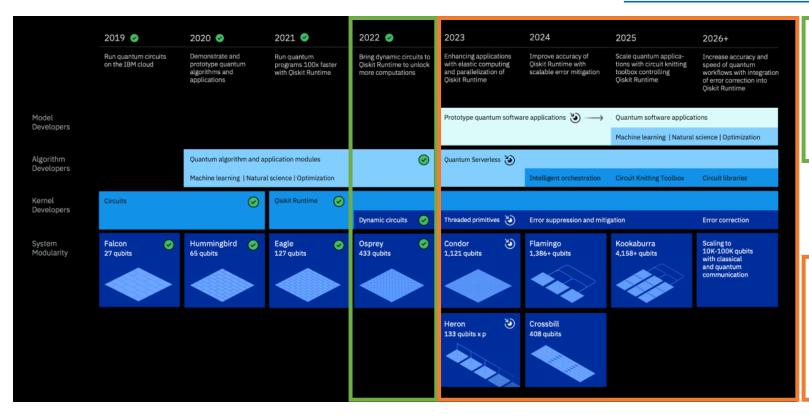
現在利用可能な量子コンピューター



超伝導 イオントラップ 冷却原子 光量子



例:IBMの超伝導量子コンピュータ開発のロードマップ (https://www.ibm.com/quantum/roadmap より引用)



現在

量子ビット数:433 qubit

エラー訂正:できない



今後 (~2026年)

量子ビット数:1万~10万 qubit

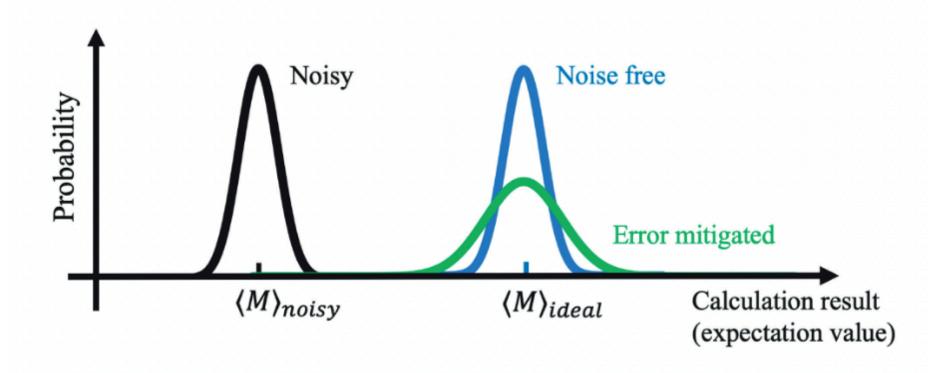
エラー訂正:できるかも?

現状の量子コンピューターは NISQ (Noisy Intermediate-Scale Quantum Computer) と呼ばれ、オブザーバブルの期待値を用いて量子機械学習や量子化学計算などのアプリケーション開発が進められている。しかし、エラー訂正はできないため、NISQでも実行可能な量子誤り抑制が注目を集めている。



量子誤り抑制

量子計算の出力となる統計量(オブザーバブルの期待値など)を統計的な後処理を用いて、エラーを抑制する手法。 現在までにZero-Noise ExtrapolationやProbabilistic Error Cancelationなど様々な手法が提案されている。エラー抑制 するにあたり、バイアス(理想的な値とのズレ)と分散にはトレードオフの関係がある。



特に、バイアスを量子状態のコピー数に対して指数関数的に抑制できるVirtual Distillationが注目を集めている。



Virtual Distillation

複数の量子状態のコピーを用いて期待値のバイアスを指数関数的に抑制する手法。

条件:密度行列 ρ の最大固有値ベクトル $|\lambda_1\rangle$ がノイズレスな状態 $|\psi_{ideal}\rangle$ に近いとする $|\psi_{ideal}\rangle = |\lambda_1\rangle$ 。

まず、Virtual Distillationにおける蒸留された量子状態 $ho_{ extsf{VD}}$ を次のように定義する。

$$\rho_{\rm VD} = \rho^m_{\rm noisy} / \text{Tr}[\rho^m_{\rm noisy}]$$

m は量子状態のコピー数で、 $ho_{
m VD}$ は m の増加に対して理想的な状態に漸近する。

この、 $ho_{ ext{VD}}$ を用いてバイアスが抑制された期待値 $\langle \hat{O}
angle_{ ext{VD}\,m}$ は

$$\langle \hat{O} \rangle_{\text{VD},m} \equiv \text{Tr}[\rho^m_{\text{noisy}} \hat{O}]/\text{Tr}[\rho^m_{\text{noisy}}]$$

のように計算でき、 $\langle \hat{O} \rangle_{_{ ext{VD}\,m}}$ は m の増加に対してバイアスが小さくなる。



Virtual Distillation

しかし、量子計算において、 $ho_{
m noisy}$ を m 乗して規格化するようなユニタリー操作が存在しないため

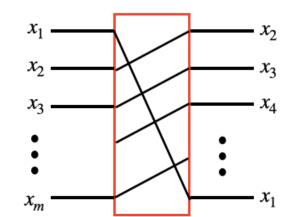
 $\langle \hat{O} \rangle_{ ext{VD}\,m}$ を量子回路上で直接計算することができない。

代わりに、derangement演算子 A を用いて計算する。

$$\langle \hat{O} \rangle_{\text{VD},m} \equiv \frac{\text{Tr}[\rho^m_{\text{noisy}} \hat{O}]}{\text{Tr}[\rho^m_{\text{noisy}}]} = \frac{\text{Tr}[(\hat{O} \otimes I^{\otimes (m-1)}) \rho_{\text{noisy}}^{\otimes m} \Lambda]}{\text{Tr}[\rho_{\text{noisy}}^{\otimes m} \Lambda]}$$

derangement演算子 A

$$\Lambda | x_1, x_2, \dots, x_m \rangle = | x_2, \dots, x_m, x_1 \rangle$$



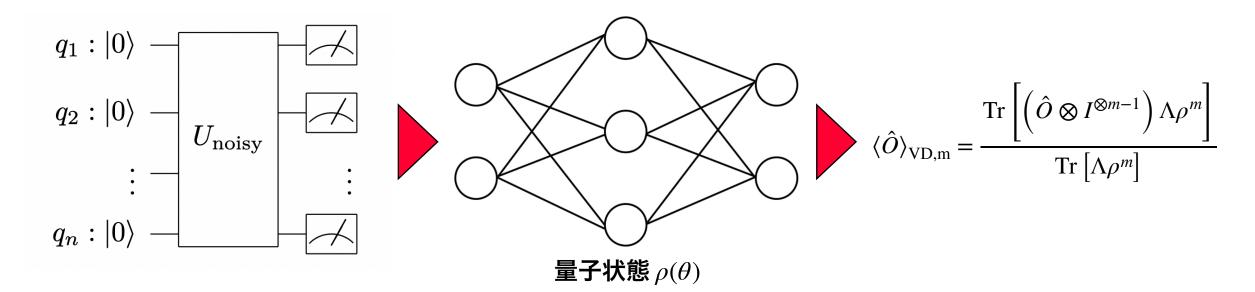
デメリット

- ・最大固有値ベクトルが理想的な状態に近いという条件が必要
- m 個のコピーを同時に用意するため、m 倍の量子計算機が必要
- ・derangementのノイズが大きい
- ・ m の増加に対して、蒸留した期待値の分散も増加



2. 研究概要





NISQ上の量子回路の各qubitに対して Pauli測定し、学習データを生成 制限ボルツマンマシンによる Neural Quantum State (NQS)の学習 NQSへのサンプリング操作で Virtual Distillationを実行

2. 研究概要



従来のVirtual Distillationと提案手法の比較

従来のVirtual Distillation

- ・量子状態のコピー数 $\,m\,$ の増加に対して、期待値 $\,\langle\hat{O}
 angle_{
 m VD,m}\,$ の分散も増加
- ・最大固有値ベクトル $|\lambda_1\rangle$ が理想的な量子状態 $|\psi_{\mathrm{ideal}}\rangle$ に近いという条件が必要
- ・量子状態のコピーを用意するために m 個の量子計算機が必要
- ・量子状態のコピー数mに対して、m-1個のderangement演算子が必要でかつ、ノイズが大きい

提案手法:Neural Quantum StateによるVirtual Distillation

- ・量子状態のコピー数 $\,m\,$ の増加に対して、期待値 $\,\langle\hat{O}
 angle_{ ext{VD.m}}\,$ の分散も増加
- ・最大固有値ベクトル $|\lambda_1
 angle$ が理想的な量子状態 $|\psi_{ ext{ideal}}
 angle$ に近いという条件が必要
- ・物性などで興味のある量子状態は小規模なNQSで学習が可能
- ・学習済みNQSへの m 倍のサンプリングで m 個の量子状態のコピーを再現
- ・derangement演算のような追加の量子操作は不要

:共通部分

:従来手法のデメリット

:提案手法のメリット

3. Neural Quantum State



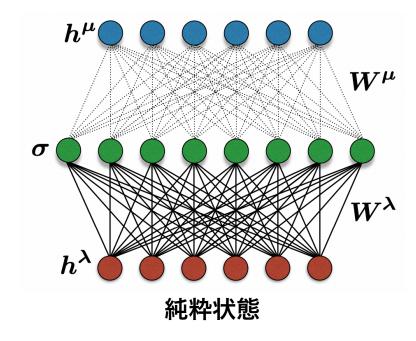
3. Neural Quantum State



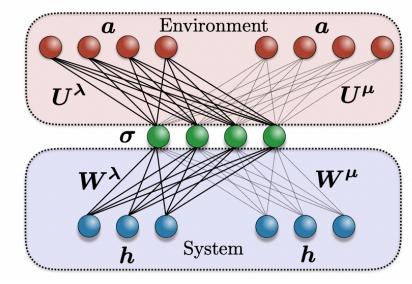
Neural Quantum State

ニューラルネットワークを用いて、様々な量子系を表現する機械学習モデルであり、量子開放系の定常状態 表現や量子多体系の有限温度計算などの応用がある。

本研究ではqubit系を制限ボルツマンマシン (RBM) による純粋状態と混合状態を表現した2つのモデルを用いる。



確率 $p(i|\theta)$ でサンプル列 i を取得添え字 i に対応する複素振幅を取得



混合状態

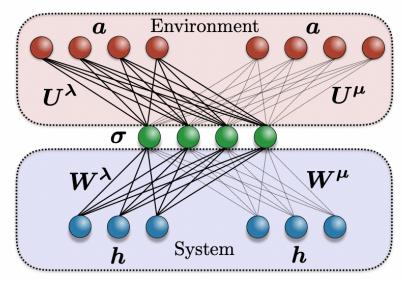
確率 ho_{ii} でサンプル列 i を取得添え字 i,j に対応する行列要素を取得

3. Neural Quantum State



Neural Quantum Stateによる期待値計算 (既知)

混合状態を学習したNQSに対するサンプリング操作により、オブザーバブルの期待値を計算できる。



混合状態

確率 ho_{ii} でサンプル列 i を取得 添え字 i,j に対応する行列要素を取得

$$\langle \hat{O} \rangle = \frac{\operatorname{Tr}[\hat{O}\rho]}{\operatorname{Tr}[\rho]} = \mathbb{E}_{i \sim \{p_i\}} \left[\sum_{j} \frac{\rho_{j,i}}{\rho_{i,i}} O_{i,j} \right] = \mathbb{E}_{i \sim \{p_i\}} \left[\sum_{j} \frac{\rho_{j,i}}{\rho_{i,i}} O_{i,j} \right]$$



- RBMからの行列要素の計算で可能
- 疎行列であるため、j に関する総和を効率的に計算可能

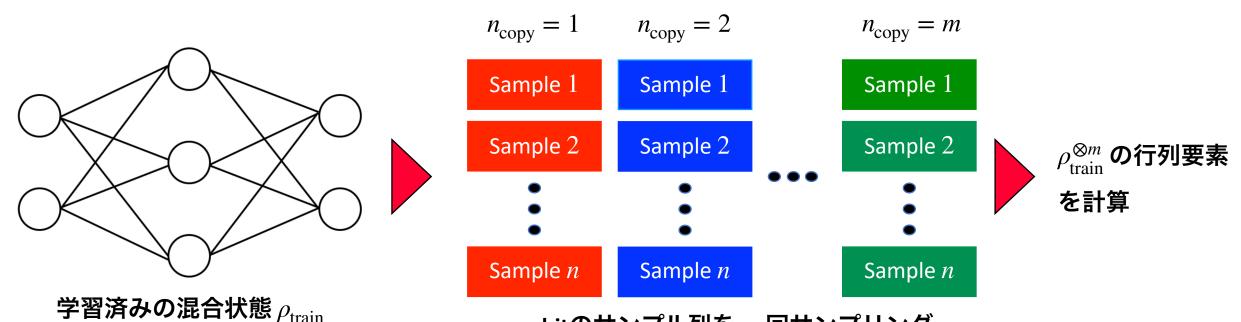
4. サンプリングによる古典Virtual Distillation (**)

4. サンプリングによる古典Virtual Distillation



サンプリングによるVirtual Distillation

混合状態を学習したNQSに対するサンプリング操作により、オブザーバブルの期待値を計算できる。



n bitのサンプル列を m 回サンプリング

$$\langle \hat{O} \rangle_{\text{VD,m}} = \mathbb{E}_{\boldsymbol{i} \sim p(\boldsymbol{\sigma} | \boldsymbol{h}, \boldsymbol{\theta})} \left[\sum_{j} \frac{(\rho_{\text{train}}^{\otimes m})_{j,i}}{(\rho_{\text{train}}^{\otimes m})_{i,i}} \hat{O}'_{i,j} \right] \mathbb{E}_{\boldsymbol{i} \sim p(\boldsymbol{\sigma} | \boldsymbol{h}, \boldsymbol{\theta})} \left[\sum_{j} \frac{(\rho_{\text{train}}^{\otimes m})_{j,i}}{(\rho_{\text{train}}^{\otimes m})_{i,i}} \Lambda_{i,j} \right] \left(\hat{O}' = (\hat{O} \otimes I^{\otimes m-1}) \Lambda \right)$$

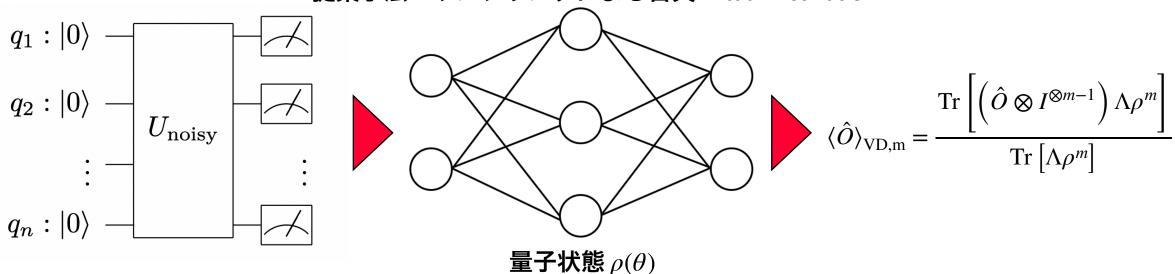
 $ho^{\otimes m}$ に対する $\Lambda(\hat{O}\otimes I^{\otimes (m-1)})$ の評価 $ho^{\otimes m}$ に対する Λ の評価





実験の目的

提案手法:サンプリングによる古典Virtual Distillation



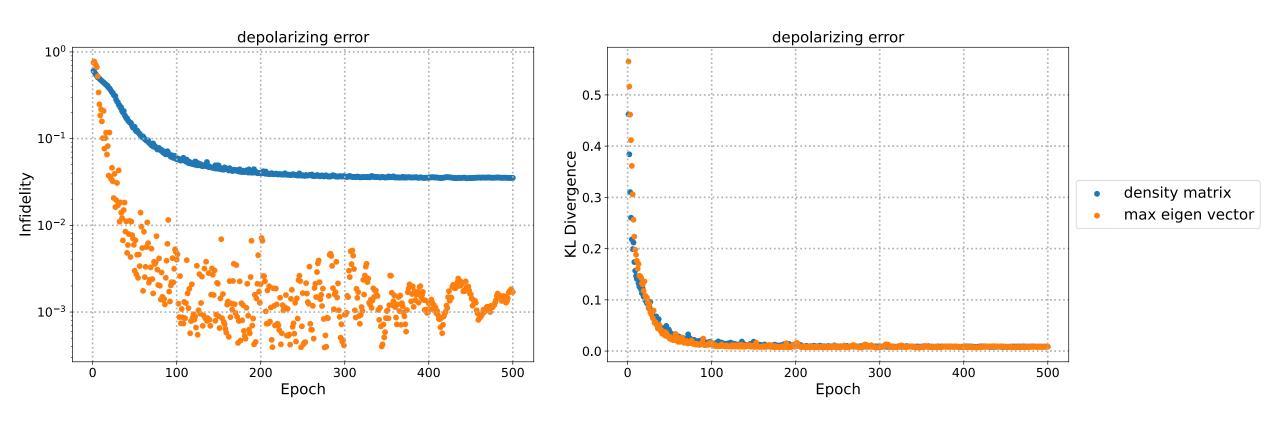
NISQ上の量子回路の各qubitに対して Pauli測定し、学習データを生成 制限ボルツマンマシンによる Neural Quantum State (NQS)の学習 NQSへのサンプリング操作で Virtual Distillationを実行

- ・最大固有値ベクトルが理想的な量子状態に近いか?
- ・従来のVirtual Distillationと同様の挙動をするか?
- ・最適なコピー数で



適用例:Bell状態に対する $\hat{O}=X\otimes X$ の期待値推定 (エラー率 $p=1\,\%$, m=2)

各EpochにおけるInfidelityの推移

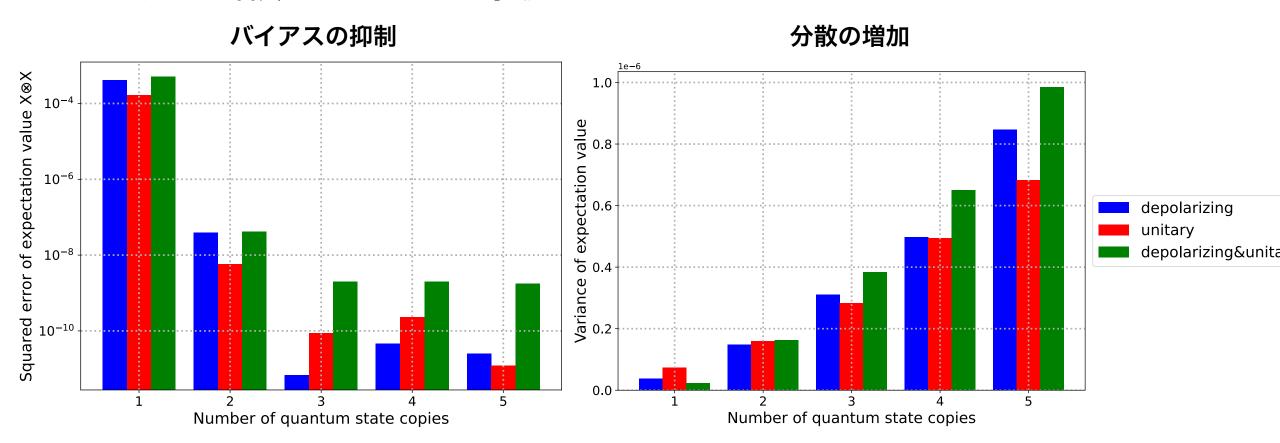


NQSにより再構成した最大固有値ベクトルが理想的な状態近いことが確認できた 他のエラーについても同様の学習結果が得られる



適用例:Bell状態に対する $\hat{O}=X\otimes X$ の期待値推定 (エラー率 $p=1\,\%$, m=2)

サンプリングによる古典Virtual Distillationの挙動

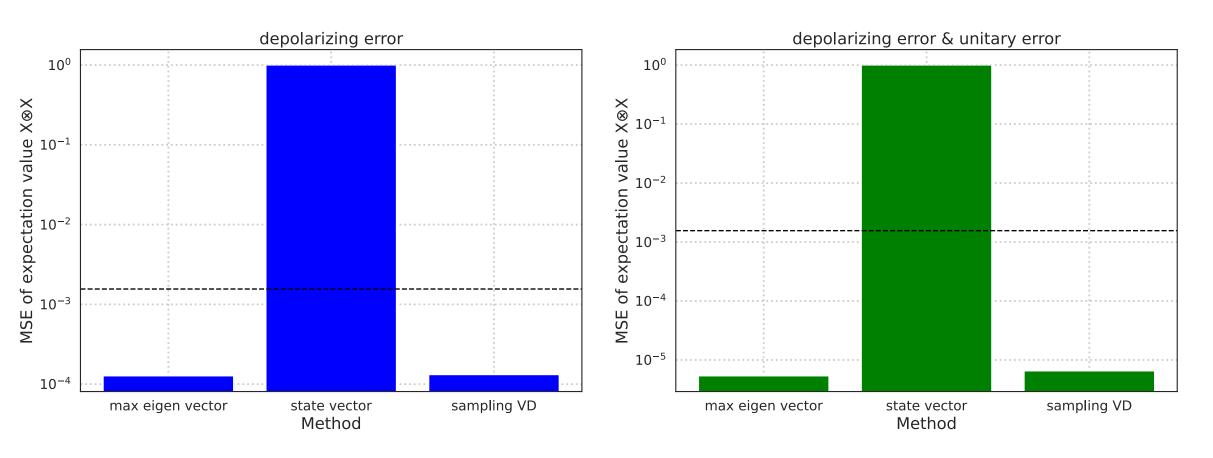


従来のVirtual Distillationと同様の挙動を確認



適用例:Bell状態に対する $\hat{O}=X\otimes X$ の期待値推定 (エラー率 $p=1\,\%$, m=2)

4.1 - 4.3の手法による期待値推定の比較



サンプリングによるVirtual Distillationが計算コストと推定精度の両面で効果的であることを確認

6. 今後の展望



6. 今後の展望



- ・qubit数・量子回路depthの拡張
 - 3~10数qubitのGHZ状態
 - ランダム量子回路
 - イジング模型
- Generalized Quantum Subspace ExpansionへのNQS適用
 - NQSの適用性の確認
 - ユニタリーノイズへの有効性の確認
 - 同様の量子系への拡張