

# Actividad 2

Fermin Delgado Rubalcava

22/enero/2021

## 1 Introducion

En el siguiente reporte se dara a conocer el desempeño obtenido al utilizar Phyton, donde en general a impresiones personales, el lenguaje Phyton utiliza una sintaxis muy ligera e intuitiva pero que se puede sentir aveces demaciado minimalismo al estar acostumbrado a lenguajes como Fortran y C++, donde en general el codigo estaba hecho de manera secuencial y las palabras o metodos indican la logica implicita.

En general aun asi la experiencia a sido satisfactoria porque se puede llegar e implementar rapidamente conceptos mas avanzados en phyton a comparacion a los otros lenguajes, ya que gracias a esta sintaxis mas relajada se llegaron a realizar varios trabajos donde involucraban desde ciclos y condicionales hasta graficacion de funciones

Las actividades que se llevaron a cabo fue la elaboracion de un codigo que calculaba las raices de una ecuacion cuadrada, tambien el calculo de una area pidiendo informacion al usuario, el calculo de una raiz cuadrada a traves del metodo babilonico y la aproximacion a la funcion logaritmo a traves aproximaciones de taylor

Ademas cabe recalcar que una de las caracteristicas de Phyton es la fama que tiene en sus bibliotecas, dentro de la actividad se utilizaron las bibliotecas Numpy, Matplotlib y a decir verdad su utilizacion es muy intuitiva y no se presentaron grandes problemas, ademas una ventaja de la utilizacion de colab google es que cuando aparece un error se da la opcion de buscarlo dentro de Stackoverflow, en general esta plataforma colab me agrado bastante porque permite ejecutar segmentos de codigo por separado e insertar comentarios por medio de latex, y para rematar tambien blinda la posibilidad de guardar directamente el trabajo dentro de Github

Como palabras finales, esta actividad en general me ha parecido de nivel intermedio, los retos que se plantearon en las ultimas dos actividades fueron interesantes y se siente bien los conocimientos que se estan aprendiendo de diferentes entornos de desarrollo computacional, la carga de trabajo me parecio adecuada para el tiempo y lo que mas se me dificulto fue entender el concepto fundamental para programar detras de un problema, no me aburrio nada y dejaria la actividad tal cual como esta