

FERMIN LASARTE

Buenos Aires, Argentina.

[LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Email](#)

SOBRE MI

Estudiante avanzado de Ingeniería de Sistemas (UNICEN) con un sólido enfoque en desarrollo backend (Java, Python) y móvil (Flutter). Cuento con experiencia práctica en la creación de soluciones integrales, desde la arquitectura del sistema hasta la interfaz de usuario. Mi nivel de inglés B2 me permite colaborar eficazmente en equipos internacionales y multidisciplinarios. Busco aportar mis habilidades técnicas y una mentalidad orientada al producto en un entorno de alto crecimiento, contribuyendo a construir y optimizar software escalable.

EXPERIENCIA

Desarrollador Mobile Freelance

Argentina

Creador de [TravelPic](#)

2024 – 2025

- Diseñé la arquitectura de una plataforma estilo "Uber para fotógrafos" utilizando Flutter, permitiendo a los usuarios contratar profesionales mediante una búsqueda basada en radio de cercanía.
- Integré la pasarela de pagos Stripe e implementé mapas en tiempo real con indicaciones de ruta (Google Maps).
- Optimicé el rendimiento de la aplicación y resolví errores de manera proactiva, asegurando alta disponibilidad y una experiencia de usuario fluida.
- La aplicación se encuentra publicada en las tiendas, procesando pagos y operativa con una base de usuarios activos.

Desarrollador Mobile Independiente

Argentina

Creador de [DeporTurnos](#)

2021 – 2023

- Desarrollé una plataforma basada en Flutter para complejos deportivos que permite la gestión de reservas en tiempo real.
- Diseñé la arquitectura backend serverless utilizando Firebase (Firestore para datos en tiempo real y Cloud Messaging para notificaciones push).
- Integré la pasarela de pagos Mercado Pago y desarrollé desde cero una funcionalidad de chat nativo en tiempo real.
- La plataforma se encuentra desplegada y operativa, gestionando activamente las reservas y la comunicación entre los usuarios y las instalaciones.

SKILLS

Lenguajes

Java, Python, Swift, Dart, C++, C, C#, .NET

Backend & Cloud

API Rest, Firebase, Docker

Databases

PostgreSQL, MongoDB

Mobile & Frontend

Flutter, HTML, CSS, SwiftUI

AI & Machine Learning

Artificial Intelligence, Machine Learning, Rasa

Herramientas

Git, GitHub, XCode, Testflight, Scrum

PROYECTOS

Proyecto Académico: Diseño de Compilador

2025

Diseñé la arquitectura de un compilador completo basado en Java, gestionando todo el proceso desde el análisis léxico hasta la generación de código de máquina.

Proyecto Académico: AI Chatbot

2023

Desarrollé un chatbot conversacional basado en IA utilizando Rasa y Python, implementando modelos NLU para gestionar las intenciones del usuario.

IDIOMAS

Español

Nativo

Inglés

Intermedio-Avanzado (B2)

Francés

Intermedio-Avanzado (B2)

EDUCACIÓN

Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires, Argentina

2020 – 2026

Ingeniería de Sistemas