

M1C1 CSS Grid

¿Cuáles son algunas de las cosas que hacen que SCSS sea diferente de CSS? (coloca ejemplos)

Scss es un lenguaje similar a CSS, pero con más flexibilidad y control de los estilos utilizados; permite ahorra líneas de código y mantenerlo más organizado visualmente; se pueden definir variables que pueden almacenar valores para ser reutilizados en el código; generar contenedores de estilo (`@mixin`) que pueden aplicarse en distintos lugares del código (`@include`); trabajar con condicionales (`@if/@else if/else`); crear estilos y objetos por iteración en listas (`@each`); importar archivos de datos y estilos directamente al código (`@import`);

El código escrito con formato Scss debe compilarse para que los navegadores puedan interpretarlo, mientras que el CSS no es necesario.

¿Qué es una variable SCSS? (porque crees que debes utilizarla pon un ejemplo de una variable, escribe una variable y como se pondría para utilizarla)

Una variable es un contenedor que permite almacenar valores, y que se puede incluir o llamar en cualquier momento en el código, aplicándose esos valores. Si cambiamos el valor de la variable, se cambiará este en todos los lugares donde se ha llamado.

```
$initial_color: gray;
$text_color: black;           /**Se definen las variables con su valor**/
.container {
    width: 650px;
    text-align: left;
    color: $text_color;        /**Se aplica el valor definido en las variables**/
    background: $initial_color;
```

¿Qué es un SCSS Mixin? (porque crees que debes utilizarla pon un ejemplo de un mixin, escribiendo cómo se crea y como se pondría para utilizarla)

Un @mixin es un contenedor que se puede definir con diferentes líneas de estilo, y que se puede llamar en cualquier momento en el código (@include) para que se apliquen esos estilos a un objeto. Permite ahorrar líneas de código, que la organización del código sea más claro y ordenado. Si variamos las líneas de estilo del mixin este cambio se produce en todos los lugares donde los hemos aplicado. Si es necesario, se puede cambiar alguno de los estilos desde el objeto al que se ha aplicado el mixin.

```
@mixin baner { /**Se crea un mixin con las líneas de estilo que lo definen**/
    width: 650px;
    text-align: left;
    font-size: 1.2em;
    background-color: gray;
    color: black;
}
.baner_alert {
    @include baner {
        Font-size: 2,5em;
        Color: red
    }
}

/**Se aplica el estilo del "mixin baner" creado, pero se modifican el
tamaño de la fuente y el color para este objeto**/
```

¿Qué significa Unidad fraccionaria (fr) con CSS Grid?

La Unidad Fraccionaria (fr) determina el tamaño en un diseño de cuadrícula de forma flexible, repartiendo el espacio de columnas o filas según las fracciones asignadas.

Proporciona funcionalidades responsivas.

Así, por ejemplo, en un diseño de grid:

```
display: grid;
```

```
grid-template-columns: 1fr 3fr 1fr; /**La cuadrícula creada se dividirá en tres columnas dónde la del medio tendrá el triple de tamaño que las otras dos**/
```

```
display: grid;
```

```
grid-template-rows: 2fr 1fr; /**La cuadrícula creada se dividirá en dos filas dónde la primera tendrá el doble de tamaño que la otra**/
```