Paket 4

# UJI KOMPETENSI KEAHLIAN TAHUN PELAJARAN 2024/2025

## SOAL PRAKTIK KEJURUAN

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

Kode :

Alokasi Waktu : 8 jam

Bentuk Soal : Penugasan Perorangan Judul Tugas : Pengelolaan Basis Data

## I. PETUNJUK UMUM

- 1. Periksalah dengan teliti dokumen soal ujian praktik!
- 2. Periksalah peralatan dan bahan yang dibutuhkan!
- 3. Gunakan peralatan utama dan peralatan keselamatan kerja yang telah disediakan!
- 4. Gunakan peralatan sesuai dengan SOP (Standard Operating Procedure)!
- 5. Bekerjalah dengan memperhatikan petunjuk Penguji!

### II. DAFTAR PERALATAN

No.	Nama	Spesifikasi Minimal	Jumlah	Keterangan
	Alat dan Bahan			
1	2	3	4	5
1.	Komputer (PC/Laptop) yang difungsikan sebagai server	<ul> <li>Prosesor: Dual Core 2,4 GHz (2,93GHz untuk yang memilih <i>platform mobile</i>)</li> <li>RAM: 2 GB (4GB untuk yang memilih <i>platform mobile</i>)</li> <li>Keyboard</li> <li>Mouse</li> <li>Monitor</li> </ul>	1 Unit	Baik
2.	Komputer (PC/Laptop) yang difungsikan sebagai client	<ul> <li>Prosesor: Dual Core 2,4 GHz (2,93GHz untuk yang memilih <i>platform mobile</i>)</li> <li>RAM: 2 GB (4GB untuk yang memilih <i>platform mobile</i>)</li> <li>Keyboard</li> <li>Mouse</li> <li>Monitor</li> </ul>	1 unit	Baik

#### 1. SOAL/TUGAS

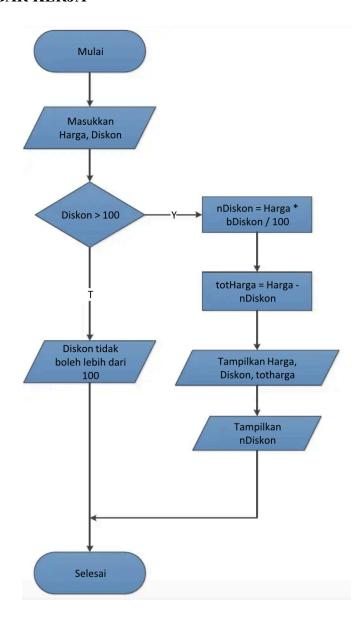
Judul Tugas : Aplikasi Perhitungan Diskon

Skenario :

Sebagai seorang *programmer* pemula, anda diminta untuk membuat aplikasi perhitungan diskon untuk sebuah barang. Aplikasi ini akan menerima input harga dan persentase diskon dari pengguna. Diskon yang dimasukkan tidak boleh melebihi 100%. Setelah itu, aplikasi akan menghitung total harga setelah diskon dengan rumus: total harga = harga - diskon. Aplikasi juga akan menampilkan nilai diskon yang diterima dan total harga setelah diskon kepada pengguna. Pastikan aplikasi dapat menangani input yang valid dan memberikan hasil yang sesuai. Anda diminta untuk melakukan langkah kerja seperti dibawah ini:

- 1. Persiapkan Lingkungan Pengembangan: Pilih IDE atau editor yang sesuai,
- 2. Tentukan Input: Desain form input untuk menerima harga dan diskon dari pengguna. Pastikan diskon tidak melebihi 100%.
- 3. Validasi Input: Buat kode untuk memastikan harga dan diskon yang dimasukkan valid (diskon <= 100% dan harga > 0).
- 4. Hitung Total Harga: Implementasikan rumus perhitungan total harga setelah diskon:
  - total\_harga = harga (harga \* (diskon / 100)).
- 5. Tampilkan Hasil: Tampilkan nilai diskon dan total harga setelah diskon kepada pengguna.
- 6. Uji Aplikasi: Lakukan pengujian dengan berbagai input harga dan diskon untuk memastikan aplikasi berjalan dengan baik.
- 7. Selesaikan dan Simpan Kode: Setelah pengujian berhasil, simpan kode dan pastikan aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai instruksi.

## 2. GAMBAR KERJA



"SELAMAT & SUKSES"