

Nama Kompetensi Keahlian	Paket	Judul Paket	Alokasi waktu (jam)	Kode Unit	Judul Unit
Rekayasa Perangkat Lunak	1	Aplikasi Kalkulator	8	J.620100.004.02	Menggunakan Struktur Data
Rekayasa Perangkat Lunak	1			J.620100.009.01	Menggunakan Spesifikasi Program
Rekayasa Perangkat Lunak	1			J.620100.010.01	Menerapkan Perintah Eksekusi Pemrograman Berbasis Teks, Grafik, dan Multimedia
Rekayasa Perangkat Lunak	1			J.620100.011.01	Melakukan Instalasi Software Tools Pemrograman
Rekayasa Perangkat Lunak	1			J.620100.012.01	Melakukan Pengaturan Software Tools Pemrograman
Rekayasa Perangkat Lunak	1			J.620100.016.01	Menulis Kode dengan Prinsip Sesuai Guidelines dan Best Practices
Rekayasa Perangkat Lunak	1			J.620100.017.02	Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur
Rekayasa Perangkat Lunak	1			J.620100.025.02	Melakukan Debugging
Rekayasa Perangkat Lunak	2	Aplikasi To-Do List	8	J.620100.004.02	Menggunakan Struktur Data
Rekayasa Perangkat Lunak	2			J.620100.009.01	Menggunakan Spesifikasi Program
Rekayasa Perangkat Lunak	2			J.620100.010.01	Menerapkan Perintah Eksekusi Bahasa Pemrograman Berbasis Teks, Grafik, dan Multimedia
Rekayasa Perangkat Lunak	2			J.620100.016.01	Menulis Kode dengan Prinsip Sesuai Guidelines dan Best Practices
Rekayasa Perangkat Lunak	2			J.620100.017.02	Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur
Rekayasa Perangkat Lunak	2			J.620100.023.02	Membuat Dokumen Kode Program
Rekayasa Perangkat Lunak	2			J.620100.025.02	Melakukan Debugging
Rekayasa Perangkat Lunak	2			J.620100.033.02	Melaksanakan Pengujian Unit Program
Rekayasa Perangkat Lunak	3	Pengelolaan Basis Data	8	J.620100.001.01	Menganalisis Tools
Rekayasa Perangkat Lunak	3			J.620100.004.02	Menggunakan Struktur Data
Rekayasa Perangkat Lunak	3			J.620100.007.01	Mengimplementasikan Rancangan Entitas dan Keterkaitan Antar Entitas
Rekayasa Perangkat Lunak	3			J.620100.020.02	Menggunakan SQL
Rekayasa Perangkat Lunak	3			J.620100.021.02	Menerapkan Akses Basis Data
Rekayasa Perangkat Lunak	3			J.62090.047.01	Merancang dan Mengelola Sistem Backup
Rekayasa Perangkat Lunak	3			J.62090.048.01	Melaksanakan Kegiatan Pemulihan Data
Rekayasa Perangkat Lunak	4	Aplikasi Perhitungan	8	J.620100.004.02	Menggunakan Struktur Data
Rekayasa Perangkat Lunak	4			J.620100.009.01	Menggunakan Spesifikasi Program
Rekayasa Perangkat Lunak	4			J.620100.010.01	Menerapkan Perintah Eksekusi Bahasa Pemrograman Berbasis Teks, Grafik, dan Multimedia
Rekayasa Perangkat Lunak	4			J.620100.016.01	Menulis Kode dengan Prinsip Guidelines dan Best Practices
Rekayasa Perangkat Lunak	4			J.620100.017.02	Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur
Rekayasa Perangkat Lunak	4			J.620100.025.02	Melakukan Debugging
Rekayasa Perangkat Lunak	4			J.620900.025.02	Melakukan Instalasi Sistem Operasi
Rekayasa Perangkat Lunak	4			J.620900.026.02	Melakukan Instalasi Software Aplikasi