UJI KOMPETENSI KEAHLIAN TAHUN PELAJARAN 2024/2025

LEMBAR PENILAIAN UJIAN PRAKTIK KEJURUAN

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan Kompetensi / Konsentrasi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

Kode

Alokasi Waktu : 8 Jam

Bentuk Soal : Penugasan Individu Judul Tugas : Pengelolaan Basis Data

Nama Peserta:

	ELEMEN KOMPETENSI	Capaian		
No		Kompeten	Belum Kompeten	Catatan
1	2	3	4	5
I	Kriteria Elemen Kompetensi Utama			
	Mengindentifikasi <i>tools</i> yang akan digunakan			
	Menggunakan <i>tools</i> perangkat lunak			
	Menerapkan struktur data dan akses terhadap struktur data tersebut			
	Membuat <i>query</i> informasi dasar terhadap model data yang telah dikembangkan			
	Mempersiapkan perangkat lunak aplikasi data deskripsi/SQL			

	ELEMEN KOMPETENSI	Capaian		
No		Kompeten	Belum Kompeten	Catatan
1	2	3	4	5
	Menggunakan fitur aplikasi SQL			
	Mengisi tabel			
	Melakukan operasi relasional			
	Membuat stored procedure			
	Membuat function			
	Membuat trigger			
	Melakukan perintah <i>commit</i> dan <i>rollback</i>			
	Membuat berbagai operasi terhadap basis data			
	Membuat prosedur akses terhadap basis data			
	Membuat koneksi basis data			
	Menguji program basis data			
	Mendefinisikan tingkat <i>back-up</i> informasi yang diperlukan			
	Menerapkan perlindungan fisik dan lingkungan kepada informasi backup yang sesuai dengan standar yang diterapkan pada lokasi utama			
	Menerapkan enkripsi pada informasi backup sesuai kebutuhan			

	ELEMEN KOMPETENSI	Capaian		
No		Kompeten	Belum Kompeten	Catatan
1	2	3	4	5
	Melakukan pengujian secara berkala kepada media backup untuk memastikan media tersebut dapat diandalkan pada kondisi darurat			
	Melakukan pengujian secara berkala terhadap prosedur restorasi, untuk memastikan bahwa prosedur tersebut efektif dan dapat dilakukan pada jangka waktu yang dialokasikan oleh prosedur pemulihan			
	Memberikan dukungan dan mengelola retensi dan pemulihan data dalam lingkungan komputasi			
2	Kriteria Elemen Kompetensi Pendukung			
	Mengidentifikasi konsep data dan struktur data			
	Mengidentifikasi entitas yang terkait dengan lingkup program yang akan dibuat beserta hubungannya			
	Merancang fasilitas <i>back-up</i> yang memadai untuk memastikan seluruh informasi dan software yang penting dapat tersedia kembali setelah bencana atau kerusakan media			

	ELEMEN KOMPETENSI	Capaian		
No		Kompeten	Belum Kompeten	Catatan
1	2	3	4	5
	Memilih lokasi untuk fasilitas backup informasi di jarak yang aman, untuk menghindari kerusakan yang bersamaan dengan situs utama			
	Menentukan jangka waktu penyimpanan informasi <i>back-up</i> sesuai kebutuhan bisnis			
	Mengelola administrasi back-up			
	Memonitor proses pemulihan jaringan sistem informasi dan memulihkan kembali fitur keamanan dan prosedur untuk keamanan jaringan sistem informasi			
	Kesimpulan Akhir	Belum Kompeten/Cukup Kompeten/Kompeten/Sangat Kompeten*		

Kriteria penentuan kesimpulan akhir dan nilai konversi:

Kesimpulan	Kriteria	Nilai Konversi
Sangat Kompeten	Apabila memenuhi seluruh kriteria elemen kompetensi utama dan pendukung.	91 - 100
Kompeten	Apabila memenuhi seluruh kriteria elemen kompetensi utama dan sebagian besar kriteria elemen kompetensi pendukung.	75 - 90
Cukup Kompeten	Apabila memenuhi seluruh kriteria elemen kompetensi utama dan sebagian kecil kriteria elemen kompetensi pendukung.	61 - 74
Belum Kompeten	Apabila belum memenuhi sebagian kriteria elemen kompetensi utama.	<61

Keterangan:

- Capaian kompetensi peserta uji dituliskan dalam bentuk **ceklis** ($\sqrt{}$)
- Kesimpulan capaian kompetensi peserta uji, dihasilkan dalam bentuk **pernyataan* (pilih salah satu).**
- Jika peserta uji direkomendasikan belum kompeten, maka peserta uji diberi kesempatan untuk mengulang
- Catatan diberikan sebagai keterangan tambahan yang diperlukan untuk memperkuat kesimpulan
- Catatan positif diberikan kepada peserta uji yang mampu menunjukkan inovasi, efisiensi kerja, dan pemecahan masalah secara kreatif
- Catatan negatif diberikan kepada peserta uji yang mengulangi proses atau elemen kompetensi lainnya yang bertentangan dengan kriteria elemen kompetensi

Penilai 1/ Penilai 2 *)
,