Estrutura de Dados

CS

Aula 02 – Pilhas

Prof. Marcos Nava

Pi

∞ O que é uma





03



O primeiro dado a ser colocado na pilha foi o 2 e o último foi o 9.

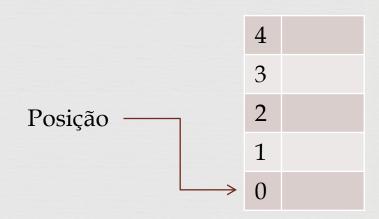




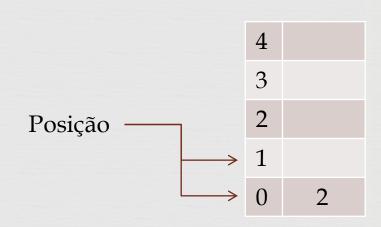
Na hora de serem retirados, o 9 sai primeiro e o último é o 2



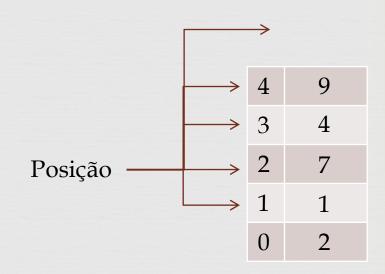
- Como resolver o problema em termos computacionais?
- Primeiro precisamos de um vetor de inteiros.
- Segundo uma variável que conterá a posição livre



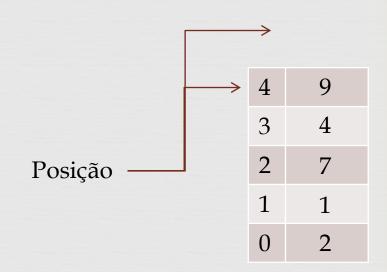
- Vamos agora ao algoritmo de inserção, que é chamado de push.
- - Sim, mensagem de pilha cheia
 - S Fim da inserção
- Colocar o número a ser inserido no vetor no índice equivalente a posição
- Adicionar 1 em posição



- Assim vamos preenchendo até o último
- ∨eja aonde está posição.
- Se houver mais um pedido de inserção, devemos emitir uma mensagem de erro.



- ∨amos ao algoritmo de retirada. Ele é chamado de pop
- - Se sim, mensagem de erro
 - S Fim da retirada
- Retornar o número que está no índice equivalente a posição



- 03
- Assim vamos retirando até o último
- Agora a pilha está vazia
- ∨eja aonde está posição
- Se houver alguma outra chamada para a retirada devemos emitir uma mensagem de erro

