Estrutura de Dados

CS

Aula 03 – Filas

Prof. Marcos Nava

Filas

03

∝ O que é uma fila?



Filas



- O primeiro dado a entrar na fila será o primeiro a sair
- Existem filas simples, circulares e por prioridade

03

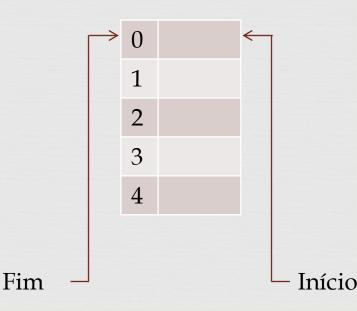
Em uma fila o primeiro dado a entrar é o primeiro a sair. Esta estrutura é muito usada em vários algoritmos nos computadores.

03

Em uma fila o primeiro dado a entrar é o primeiro a sair. Esta estrutura é muito usada em vários algoritmos nos computadores.

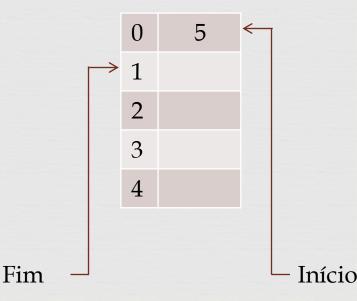


- Tanto o início quanto o final da fila apontam para o começo do vetor.

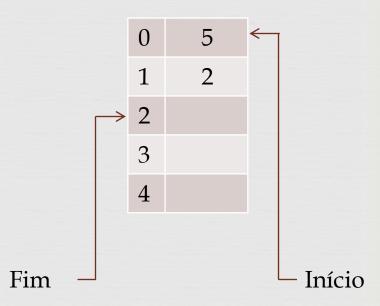


CS

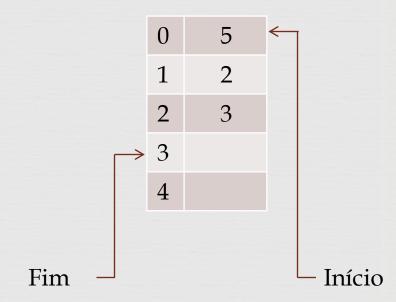
Para adicionarmos um elemento na fila devemos colocá-lo na posição apontada por fim e depois incrementarmos o fim.



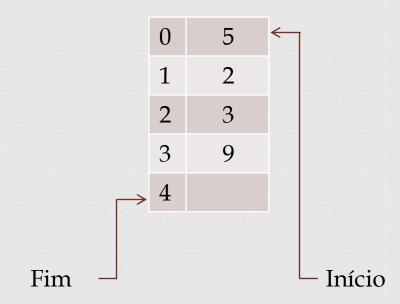
03



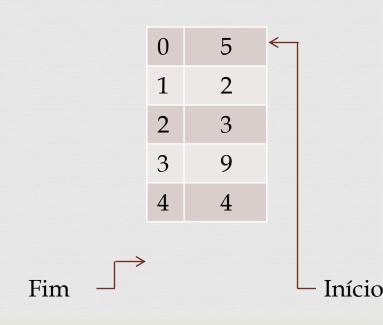
03



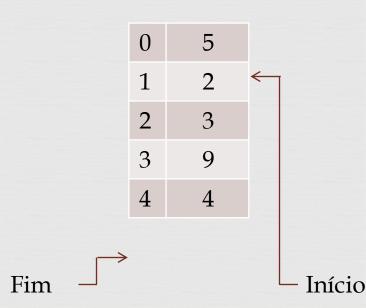
C3



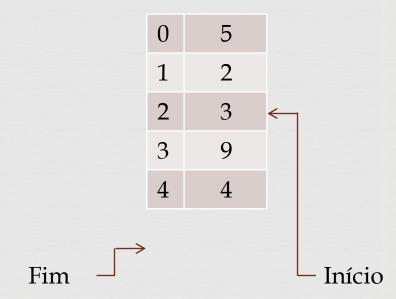
- Ao chegar no fim a fila está cheia
- Não é possível mais entrar outros elementos
- Na fila simples, nem mesmo se alguém sair da fila, outros elementos não podem mais entrar.



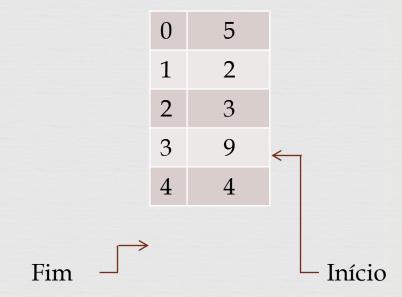
- O atendimento dos elementos na fila assim se dá.
- Copiamos o elemento para uma outra variável
- ☼ Incrementamos o início e devolvemos o conteúdo da variável



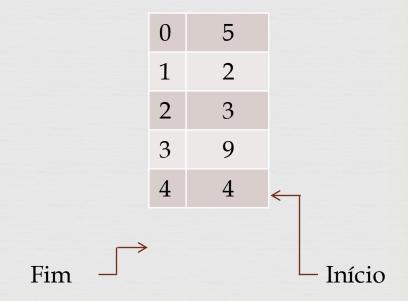
03



03

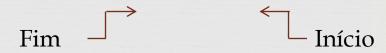


03



03

0	5
1	2
2	3
3	9
4	4

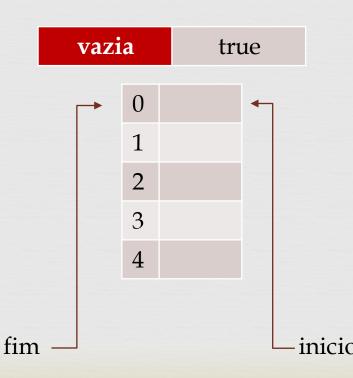


03

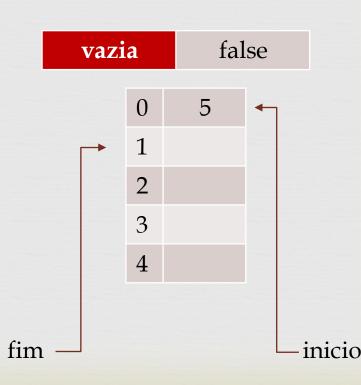
∇amos desenvolver uma fila simples.

- ○ O problema que temos que atacar é que vamos reaproveitar os espaços de quem saiu da fila.
- Isto gera um problema, pois o início e o fim da fila vão girar no vetor e assim o início e o fim do vetor não indicam fila vazia, fila cheia ou que não cabe mais nada nela.

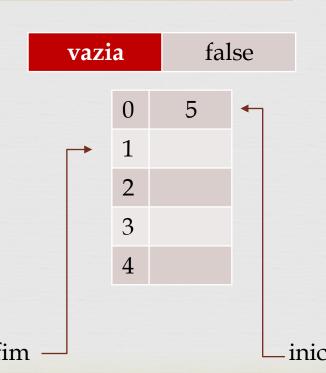
- Vamos ao algoritmo para resolver tudo isso:
- ∨amos adicionar o 5 na fila.
- Se fila vazia:
 - o Adicione no fim
 - o vazia = false
 - o fim++
 - Se fim== tamanho
 - fim= 0



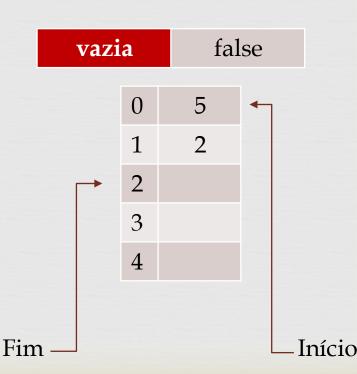
- Vamos ao algoritmo para resolver tudo isso:
- ∨amos adicionar o 5 na fila.
- Se fila vazia:
 - Adicione no fim
 - o vazia = false
 - o fim++
 - Se fim== tamanho
 - fim= 0



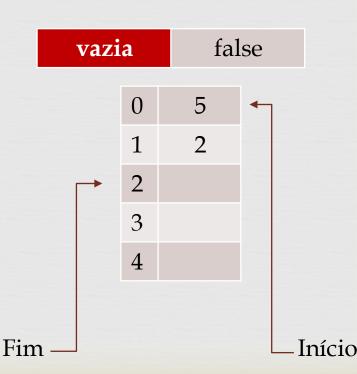
- ∨amos adicionar o 2 no na fila.
- Se fila vazia:
 - O3 ...
- Senão:
 - Se inicio == fim
 - Fila cheia!
 - Adiciona no fim
 - **63** fim++
 - Se fim == tamanho
 - fim = 0



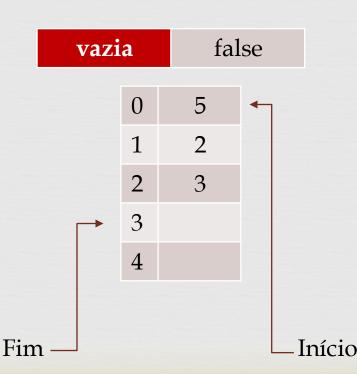
- ∨amos adicionar o 2 no na fila.
- Se fila vazia:
 - **CB** ...
- Senão:
 - Se inicio == fim
 - Fila cheia!
 - Adiciona no fim
 - **63** fim++
 - Se fim == tamanho
 - fim = 0



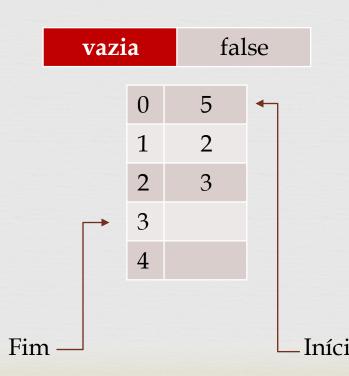
- ∨amos adicionar o 3 no na fila.
- Se fila vazia:
 - **CB** ...
- ∝ Senão:
 - Se inicio == fim
 - Fila cheia!
 - Adiciona no fim
 - **63** fim++
 - Se fim == tamanho
 - fim = 0



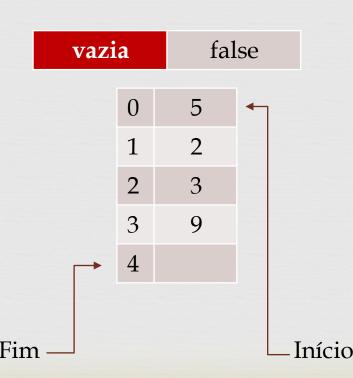
- ∨amos adicionar o 3 no na fila.
- Se fila vazia:
 - O3 ...
- ∝ Senão:
 - Se inicio == fim
 - Fila cheia!
 - Adiciona no fim
 - **63** fim++
 - Se fim == tamanho
 - fim = 0



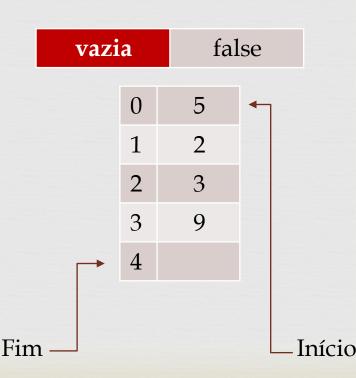
- ∨amos adicionar o 9 no na fila.
- Se fila vazia:
 - **CB** ...
- ∝ Senão:
 - Se inicio == fim
 - Fila cheia!
 - Adiciona no fim
 - **63** fim++
 - Se fim == tamanho
 - fim = 0



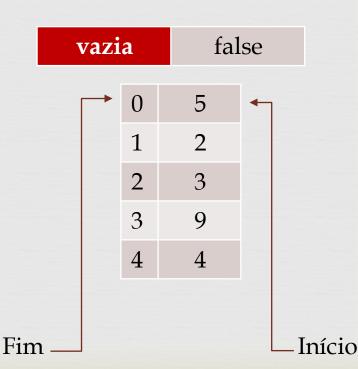
- ∨amos adicionar o 9 no na fila.
- Se fila vazia:
 - **CB** ...
- Senão:
 - Se inicio == fim
 - Fila cheia!
 - Adiciona no fim
 - **63** fim++
 - Se fim == tamanho
 - fim = 0



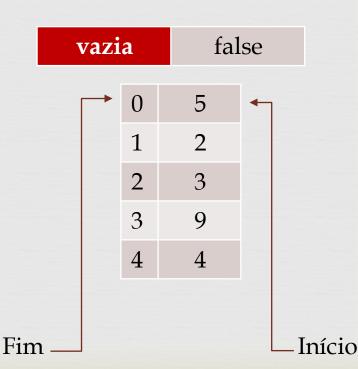
- ∨amos adicionar o 4 no na fila.
- Se fila vazia:
 - **CB** ...
- ∝ Senão:
 - Se inicio == fim
 - Fila cheia!
 - Adiciona no fim
 - **63** fim++
 - Se fim == tamanho
 - fim = 0



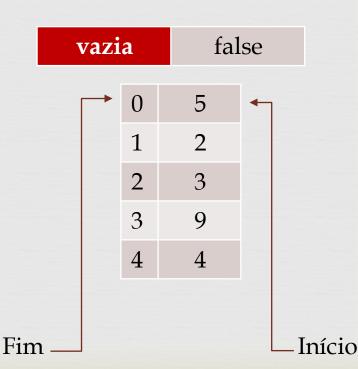
- ∨amos adicionar o 4 no na fila.
- Se fila vazia:
 - **CB** ...
- ∝ Senão:
 - Se inicio == fim
 - Fila cheia!
 - Adiciona no fim
 - **63** fim++
 - Se fim == tamanho
 - fim = 0



- ∨amos adicionar o 7 no na fila.
- Se fila vazia:
 - O3 ...
- ∝ Senão:
 - Se inicio == fim
 - Fila cheia!
 - Adiciona no fim
 - **63** fim++
 - Se fim == tamanho
 - fim = 0

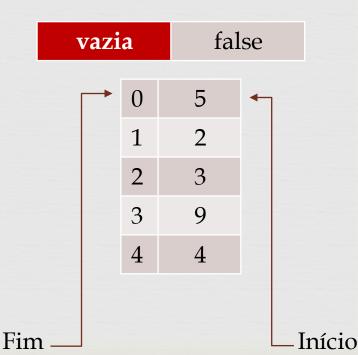


- ∨amos adicionar o 7 no na fila.
- Se fila vazia:
 - **CB** ...
- Senão:
 - Se inicio == fim
 - Fila cheia!
 - Adiciona no fim
 - 3 fim++
 - Se fim == tamanho
 - fim = 0



ret

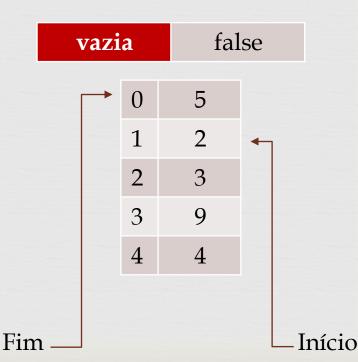
- ∇amos retirar o primeiro da fila.
- Se fila vazia:
 - **G** Fila vazia
- Senão:
 - Copiar valor do inicio para outra variável
 - cs inicio++
 - Se inicio == tamanho
 - inicio=0
 - Se inicio == fim
 - vazia = true
 - **©** Retornar ret



5

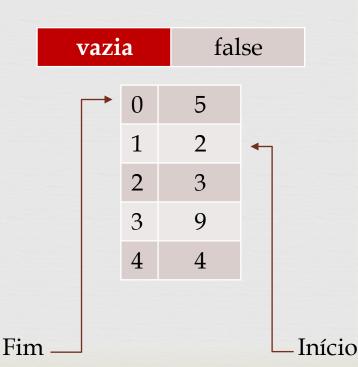
ret

- ∇amos retirar o primeiro da fila.
- Se fila vazia:
 - **G** Fila vazia
- Senão:
 - Copiar valor do inicio para outra variável
 - os inicio++
 - Se inicio == tamanho
 - inicio=0
 - Se inicio == fim
 - vazia = true
 - **©** Retornar ret

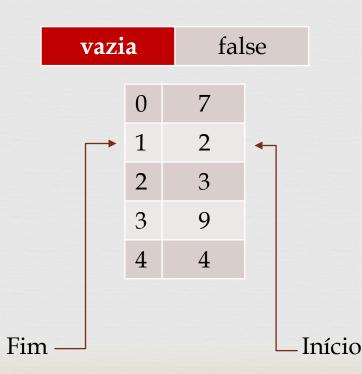


ret

- ∨ Veja que agora temos espaço para adicionar o 7:
- Se fila vazia:
 - **CB** ...
- Senão:
 - Se inicio == fim
 - Fila cheia!
 - Adiciona no fim
 - fim++
 - Se fim == tamanho
 - fim = 0



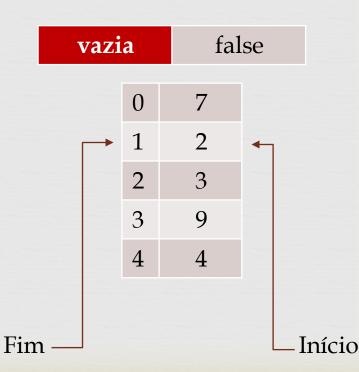
- ∨ Veja que agora temos espaço para adicionar o 7:
- Se fila vazia:
 - **CB** ...
- Senão:
 - Se inicio == fim
 - Fila cheia!
 - Adiciona no fim
 - fim++
 - Se fim == tamanho
 - fim = 0



ret

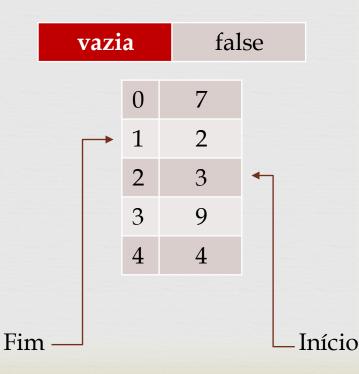
5

- ∨amos agora esvaziar a fila
- Se fila vazia:
 - **G** Fila vazia
- Senão:
 - Copiar valor do inicio para outra variável
 - cs inicio++
 - Se inicio == tamanho
 - inicio=0
 - Se inicio == fim
 - vazia = true
 - Retornar ret



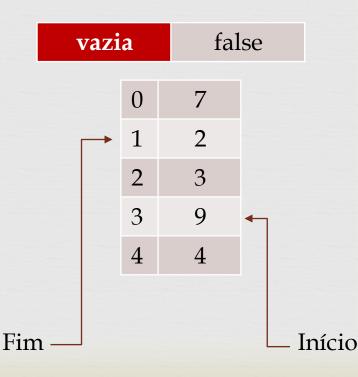
2

- ∨amos agora esvaziar a fila
- Se fila vazia:
 - Fila vazia
- Senão:
 - Copiar valor do inicio para outra variável
 - cs inicio++
 - Se inicio == tamanho
 - inicio=0
 - Se inicio == fim
 - vazia = true
 - Retornar ret



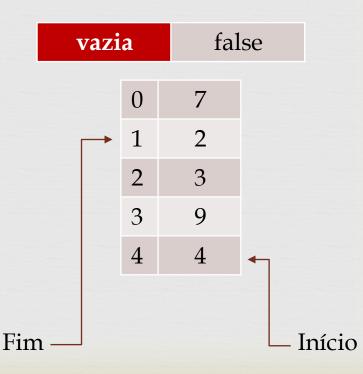
ret

- ∨amos agora esvaziar a fila
- Se fila vazia:
 - Fila vazia
- Senão:
 - Copiar valor do inicio para outra variável
 - cs inicio++
 - Se inicio == tamanho
 - inicio=0
 - Se inicio == fim
 - vazia = true
 - Retornar ret



ret

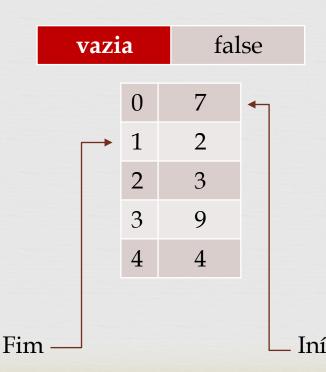
- ∨amos agora esvaziar a fila
- Se fila vazia:
 - Fila vazia
- Senão:
 - Copiar valor do inicio para outra variável
 - cs inicio++
 - Se inicio == tamanho
 - inicio=0
 - Se inicio == fim
 - vazia = true
 - Retornar ret



4

ret

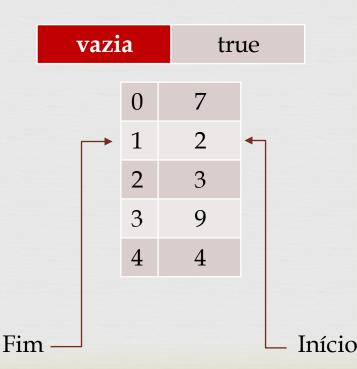
- ∨amos agora esvaziar a fila
- Se fila vazia:
 - Fila vazia
- Senão:
 - Copiar valor do inicio para outra variável
 - cs inicio++
 - Se inicio == tamanho
 - inicio=0
 - Se inicio == fim
 - vazia = true
 - Retornar ret



ret

7

- ∨amos agora esvaziar a fila
- Se fila vazia:
 - Fila vazia
- Senão:
 - Copiar valor do inicio para outra variável
 - cs inicio++
 - Se inicio == tamanho
 - inicio=0
 - Se inicio == fim
 - vazia = true
 - Retornar ret



- ∨amos agora esvaziar a fila
- Se fila vazia:
 - **G** Fila vazia
- Senão:
 - Copiar valor do inicio para outra variável
 - cs inicio++
 - Se inicio == tamanho
 - inicio=0
 - Se inicio == fim
 - vazia = true
 - Retornar ret

