# Estrutura de Dados



Aula 05 – Projeto Listas baseadas em Vetores Prof. Marcos Nava

- 03
- Criar um sistema que usa uma lista para simular um arquivo em disco.
- Os dados devem ser o seguinte:
  - Nome
  - Endereço
  - o Cpf
  - Telefone
  - o email

- 03
- O programa deve ter o seguinte menu:
  - 1. Adicionar
  - 2. Excluir
  - 3. Alterar
  - 4. Imprimir
  - 5. Imprimir todos
  - 6. Ordenar
  - 7. Sair

#### 03

- Ao selecionar Adicionar, o programa deve pedir o CPF, verificar se ele já está cadastrado e senão pedir os outros dados e gravar. Caso contrário emitir a mensagem CPF já cadastrado.
- Ao selecionar Excluir, pedir o CPF e excluir se ele existir, caso contrário simplesmente ignore sem mensagem

#### C3

- Ao selecionar Alterar, o programa deve pedir o CPF, verificar se já está cadastrado. Se não estiver dar a mensagem de CPF não cadastrado.
- Caso contrário o programa deve mostrar os campos e pedir para que os campos a serem alterados sejam digitados.
- Se um campo não necessitar de alteração o usuário deve somente dar <ENTER>



- Ao selecionar Imprimir o programa deve pedir o CPF.
- Se o CPF existir imprimir todos os campos na tela.

#### 03

- Ao selecionar Imprimir todos o programa deve imprimir todos os elementos cadastrados.
- Ao selecionar Ordenar, o sistema deve ordenar os dados por Nome.
- Ao selecionar Sair, o sistema deve encerrar.