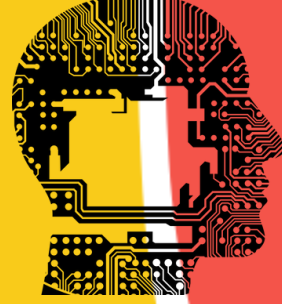


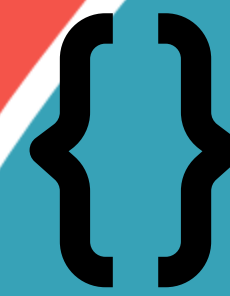
LENGUAJES COMPIADOS

Es un tipo de lenguaje en el cual el código fuente se traduce completamente en código de máquina o en un código intermedio antes de su ejecución.



VARIABLES

Las variables son contenedores que se utilizan para almacenar datos en un programa. Pueden contener números, texto u otros tipos de información.

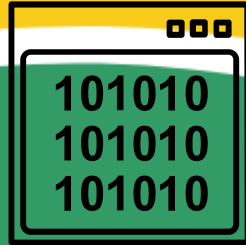


FUNCIONES

Las funciones son bloques de código reutilizables que realizan tareas específicas. Pueden recibir argumentos y devolver resultados.

LENGUAJES INTERPRETADOS

Es un tipo de lenguaje de programación en el cual el código fuente en lugar de compilar el código, el intérprete ejecuta directamente las instrucciones.



LO APRENDIDO

MAPA MENTAL

EN EL CURSO

ESTRUCTURA DE CONTROL

Estas son declaraciones que controlan el flujo de ejecución de un programa. Ejemplos incluyen condicionales (if, else), bucles (for, while), y switch.

OPERADORES

Los operadores se utilizan para realizar operaciones en variables y valores. Ejemplos incluyen operadores aritméticos (+, -, *, /), operadores de comparación (==, !=, <, >), y operadores lógicos (&&, ||, !).

DATOS

los datos son piezas de información que se utilizan para representar y manipular información en un programa. Los datos son fundamentales en cualquier programa, ya que permiten que las operaciones se realicen en información concreta.

