

Esercizio S10 L3

1) **0x00001141 <+8>: mov EAX,0x20**

Copia il valore 32 nel registro EAX

EAX = 32

2) **0x00001148 <+15>: mov EDX,0x38**

Copia il valore 56 nel registro EDX

EDX = 56

3) **0x00001155 <+28>: add EAX,EDX**

Somma il valore contenuto in EDX ad EAX e salva il risultato in EAX

$EAX = EAX + EDX = 32 + 56 = 88$

4) **0x00001157 <+30>: mov EBP, EAX**

Copia il contenuto del registro EAX in EBP

EBP = 88

5) **0x0000115a <+33>: cmp EBP,0xa**

Confronta il valore EBP destinazione con 0xa sorgente.

Siccome EBP è maggiore di 0xa imposta ZF = 0 e CF = 0

$88 > 10$

6) **0x0000115e <+37>: jge 0x1176 <main+61>**

Esegui un salto all'indirizzo 0x1176 se la destinazione è maggiore della sorgente nel cmp precedente

7) **0x0000116a <+49>: mov eax,0x0**

Se la condizione di prima non si dovesse verificare copia il valore 0 in EAX

EAX = 0

8) **0x0000116f <+54>: call 0x1030 <printf@plt>**

Chiama la funzione printf situata all'indirizzo 0x1030

In pseudo codice il programma è così rappresentabile:

EAX = 32

EDX = 56

EAX = EAX + EDX

EBP = EAX

if EBP >= 10

 jump to 0x1176

else

 EAX = 0

 printf