

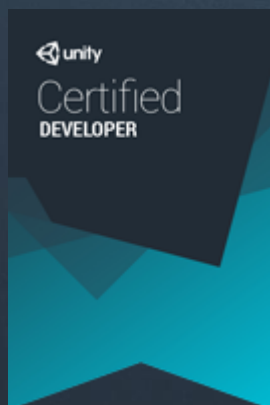
Développeur



Fernand Veyrier

1 Mail Pierre Mendes France
33600 PESSAC
06 86 42 29 15
fernand.veyrier@epitech.eu
fernandveyrier.github.io

Né le : 26 / 04 / 96 (20 ans)



COMPETENCES

LOGICIELS ET LANGAGES

- > Unity 3D ★★★★★
- > Unreal Engine ★★★★★
- > Visual Studio ★★★★★
- > C ★★★★★
- > C++ ★★★★★
- > C# ★★★★★

LANGUES

- > Anglais :
Professionnel (TOEIC : 855)
- > Espagnol :
Courant
- > Italien :
Avancé

Mes objectifs

Découvrir de nouvelles technologies, contribuer à des projets innovants, ainsi que tisser des liens dans le monde du jeu vidéo.

Mes qualités

Passionné, dynamique, volontaire et persévérant.

FORMATION

2014 - 2019

Expert en Technologie de l'Informatique - EPITECH - Bordeaux
Ecole d'informatique spécialisée dans la programmation (BAC + 5) deuxième année. Certification Unity

2014

Baccalauréat Scientifique - LYCEE PAPE CLEMENT - Pessac
Spécialisation en Science de l'Ingénieur, option Informatique et Science du Numérique, mention Bien

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2015

DSC STUDIO22 - Le Bouscat - 6 mois
Stagiaire Gameplay Programmer
Diverses missions réalisées, dont l'intégration de nouveaux éléments de gameplay, d'éléments graphiques, et des interfaces en jeu / hors-jeu

2016

YHAPPS - Bordeaux - 6 mois
Autoentrepreneur
Création du jeu Toki, dans le cadre de l'association « Le père Noël chez vous », destiné aux enfants

2016

EPITECH - Bordeaux - 6 mois
Assistant Epitech Région
Animation des activités liées aux modules concernant les élèves de première année

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeu vidéo :** joueur régulier (FPS, MOBA...) sur PC
Participation régulière à des Game Jams, Ludum Dare (création de jeux-vidéo en 48 heures), tests de jeux-vidéo
- Science-fiction :** films, BD, comics
- Musique :** guitariste, saxophoniste, amateur de rock, metal, classique
- Voyage :** découverte de nouvelles cultures, voyage dans plus de 10 pays différents (Colombie, Maroc, Ecosse...)