

# Développeur



**Fernand Veyrier**

1 Mail Pierre Mendes France  
33600 PESSAC  
06 86 42 29 15  
fernand.veyrier@epitech.eu  
fernandveyrier.github.io

Né le : 26 / 04 / 96 (20 ans)

## COMPETENCES

### LOGICIELS ET LANGAGES

- > Unity 3D ★★★★★
- > Unreal Engine ★★★★★
- > Visual Studio ★★★★★
- > C ★★★★★
- > C++ ★★★★★
- > C# ★★★★★

### LANGUES

- > Anglais :  
Professionnel (TOEIC : 855)
- > Espagnol :  
Courant
- > Italien :  
Avancé

## Mes objectifs

Découvrir de nouvelles technologies, de nouveaux langages, ainsi que tisser des liens dans le monde du jeu vidéo.

## Mes qualités

Passionné, dynamique, volontaire et persévérant.

## FORMATION

**2014 - 2019**

**Expert en Technologie de l'Informatique - EPITECH - Bordeaux**  
Ecole d'informatique spécialisée dans la programmation (BAC + 5) deuxième année. Certification Unity

**2014**

**Baccalauréat Scientifique - LYCEE PAPE CLEMENT - Pessac**  
Spécialisation en Science de l'Ingénieur, option Informatique et Science du Numérique, mention Bien

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**2015**

**DSC STUDIO22 - Le Bouscat - 6 mois**  
**Stagiaire Gameplay Programmer**  
Diverses missions réalisées, dont l'intégration de nouveaux éléments de gameplay, d'éléments graphiques, et des interfaces en jeu / hors-jeu

**2016**

**YHAPPS - Bordeaux - 6 mois**  
**Autoentrepreneur**  
Création du jeu Toki, dans le cadre de l'association « Le père Noël chez vous », destiné aux enfants

**2016**

**EPITECH - Bordeaux - 6 mois**  
**Assistant Epitech Région**  
Animation des activités liées aux modules concernant les élèves de première année

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeu vidéo :** joueur régulier (FPS, MOBA...) sur PC  
Participation régulière à des Game Jams, Ludum Dare (création de jeux-vidéo en 48 heures), tests de jeux-vidéo
- Science-fiction :** films, BD, comics
- Musique :** guitariste, saxophoniste, amateur de rock, metal, classique
- Voyage :** découverte de nouvelles cultures, voyage dans plus de 10 pays différents (Colombie, Maroc, Ecosse...)