Planeación para aplicaciones web

Fernanda Sánchez Cuevas

3-F

I. INTRODUCCIÓN

Este documento se enfoca en la planificación para aplicaciones web. Exploraremos los aspectos esenciales de este proceso y su importancia en el desarrollo web exitoso.

II. ¿QUÉ ES LA PLANEACIÓN PARA APLICACIONES WEB?

Se refiere al proceso de definir los objetivos, requisitos, recursos, plazos y estrategias necesarios para crear y lanzar una aplicación web exitosa. Esta etapa inicial del proceso de desarrollo web es crítica para garantizar que el proyecto se ejecute de manera eficiente y cumpla con las expectativas del cliente o los usuarios finales.

III. ASPECTOS CLAVE DE LA PLANIFICACIÓN PARA APLICACIONES WEB:

Definición de objetivos y alcance:

El primer paso es establecer los objetivos claros de la aplicación web. ¿Qué se espera lograr con la aplicación? ¿Cuáles son las metas a corto y largo plazo? También es importante definir el alcance del proyecto, es decir, qué funcionalidades y características se incluirán y cuáles se dejarán fuera.

Identificación de usuarios y audiencia:

Comprender quiénes serán los usuarios finales de la aplicación web es esencial. Esto implica la creación de perfiles de usuario, la identificación de sus necesidades y preferencias, y la consideración de factores como la experiencia del usuario y la usabilidad.

Requisitos funcionales y no funcionales:

Los requisitos funcionales describen las características y funciones específicas que debe tener la aplicación web. Los requisitos no funcionales se refieren a aspectos como el rendimiento, la seguridad, la escalabilidad y la accesibilidad que la aplicación debe cumplir.

Diseño de la arquitectura:

En esta etapa, se diseña la arquitectura de la aplicación web. Esto incluye la elección de las tecnologías y plataformas adecuadas, la definición de la estructura de la base de datos y la planificación de la arquitectura de la información.

Presupuesto y recursos:

Determina los recursos necesarios para el proyecto, incluidos los financieros, humanos y tecnológicos. Establece un presupuesto y un plan de recursos para el desarrollo, el diseño y las pruebas de la aplicación web.

Cronograma de desarrollo:

Establece un cronograma de desarrollo que incluya fechas de inicio y finalización para cada etapa del proyecto. Esto ayuda a mantener el proyecto en tiempo y en presupuesto.

Diseño de la interfaz de usuario (UI):

Planifica el diseño de la interfaz de usuario de la aplicación web, incluyendo el diseño visual, la navegación y la disposición de elementos en la pantalla. Asegúrate de que el diseño sea coherente con la identidad de la marca y centrado en la experiencia del usuario.

Desarrollo y pruebas:

Comienza el desarrollo de la aplicación web siguiendo las especificaciones y diseños previamente definidos. Realiza pruebas exhaustivas para garantizar que la aplicación funcione correctamente y cumpla con los estándares de calidad.

Lanzamiento y despliegue:

Despliega la aplicación web en un entorno de producción y realiza un lanzamiento exitoso. Asegúrate de que la infraestructura de alojamiento esté lista para manejar la carga de usuarios y que se sigan las mejores prácticas de seguridad.

Monitoreo y mantenimiento:

Establece un plan de monitoreo continuo para supervisar el rendimiento, la seguridad y la disponibilidad de la aplicación web. También programa actualizaciones y mejoras periódicas para mantener la aplicación relevante y segura.

IV. RESUMEN

La planificación efectiva es esencial para el éxito de cualquier proyecto de desarrollo web. Proporciona una base sólida para la ejecución del proyecto y ayuda a minimizar los riesgos y los problemas durante el proceso de desarrollo de la aplicación web.

V. REFERENCIAS

- 1.4. Planificación de aplicaciones web. (2015, 17 mayo). programacion Web. https://programacion1class.wordpress.com/1-4-planificacion-deaplicaciones-web/
- [2] Adrian. (2014, 4 marzo). 1.4 Planificación de aplicaciones web. Unidad 1 Arquitectura.
 - https://unidad1programacionweb.wordpress.com/2014/03/04/1-4-planificacion-de-aplicaciones-web/