ESPECIFICAÇÃO DE CASO DE USO

POCKET QUEUE

Cliente: UNIBRATEC



Versão: 1.0

Responsáveis:

Jair Paixão Júnior

E-mail: profissionaljpj@gmail.com

Carlos Henrique Macedo dos Santos E-mail: <u>carlos judo@hotmail.com</u>



Lista de Aprovadores

Nome	Cargo
Fábio Chicout	Professor



Conteúdo

1. Introdução	pag. 5
1.1. Visão geral deste documento	pag. 5
2. Diagrama de casos de uso	pag. 6
2.1. Diagrama de senhas geradas	pag. 6
2.2. Diagrama do gerente	pag. 7
3. Atores	pag. 8
4. Casos de uso	pag. 9
4.1. [UC001] Fazer login	pag. 9
4.1.1 [SF001] Presença de login	pag. 10
4.1.2 [SF002] Login do gerente	pag. 11
4.1.3 [SF003] Login do gerente para ajudar equipe a atender clientes	pag. 11
4.1.4 [SF004] Login do atendente	pag. 11
4.1.5 [FE001] Erro de login, senha ou guichê	pag. 11
4.2. [UC002] Gerar senha	pag. 11
4.3. [UC003] Chamar senha	pag. 12
4.3.1 [SF005] Não existem senhas na fila	pag. 12
4.4. [UC004] Findar atendimento	pag. 13
4.5. [UC005] Atualizar site	pag. 13
4.6. [UC006] Acessar média de atendimento geral do dia	pag. 14
4.7. [UC007] Acessar média de atendimento geral do mês	pag. 14
4.8. [UC008] Acessar média de atendimento individual do dia	pag. 15
4.9. [UC009] Acessar média de atendimento individual do mês	pag. 15
4.10. [UC010] Acessar média de tempo de espera	pag. 16
4.11. [UC011] Inserir usuário	pag. 16

POCKET QUEUE	Casos de Uso	3
--------------	--------------	---



4.12. [UC012] Consultar usuário	pag. 17
4.13. [UC013] Alterar usuário	pag. 17
4.14. [UC014] Excluir usuário	pag. 18
5. Referências	pag. 19



1. Introdução

Este documento especifica os casos de uso do sistema POCKET QUEUE, descrevendo os fluxos de eventos, entradas e saídas de cada uso a ser implementado.

1.1. Visão geral deste documento

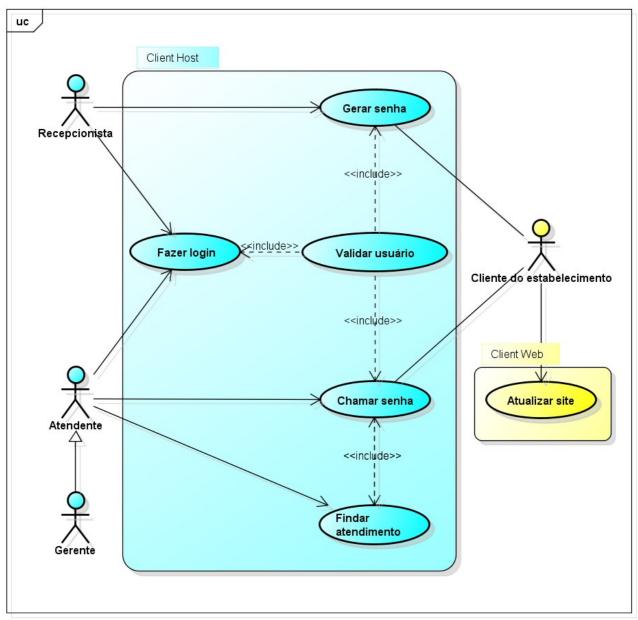
Este documento é composto pelas seguintes seções:

- Seção 1 Diagrama de Casos de Uso: apresenta o Diagrama de Casos de Uso do sistema.
- **Seção 2 Atores:** relaciona os atores que interagem com o sistema e apresenta uma breve descrição sobre cada um.
- Seção 3 Casos de Uso: relaciona a especificação dos casos de uso do sistema.
- Seção 4 Referências: referências citadas no documento ou necessárias para o entendimento do mesmo.



2. Diagrama de casos de uso

2.1. Diagrama de senhas de chamadas

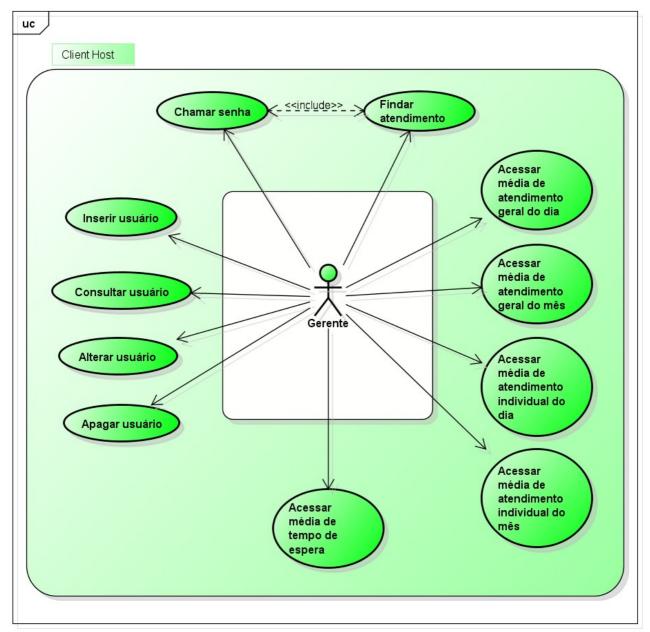


powered by Astah

POCKET QUEUE	Casos de Uso	6	
--------------	--------------	---	--



2.2. Diagrama do gerente



powered by Astah

POCKET QUEUE	Casos de Uso	7
--------------	--------------	---



3. Atores

Ator	Descrição
Gerente	Usuário com privilégios para ver as estatísticas de atendimento, que também pode chamar senhas. Assim como, incluir, excluir alterar e buscar registros de atendentes.
Atendente	Usuário com privilégios para chamar senhas.
Recepcionista	Usuário com privilégios para gerar senha.
Cliente do estabelecimento	Usuário que vai, basicamente, usar o sistema atualizando o site para poder visualizar a situação da fila.



4. Casos de uso

[UC001] - Fazer Login

Pré-condição: O usuário deve estar na página principal do sistema.

Fluxo de eventos principal

UC001.1. Este caso de uso inicia quando o usuário escolhe a opção "Efetuar login" na página principal do sistema. [SF001]

UC001.2. O sistema exibe uma tela de login, para que o usuário informe seu login e sua senha.

UC001.3. O usuário digita o login, a senha e clica no botão "Confirmar".

UC001.4. O sistema verifica a autenticidade das informações. [FE001] [SF002] [SF004]

UC001.5. O sistema fecha a tela e abre a tela de atendimento, recepção, gerencia ou telão dependendo do login fornecido.

Subfluxos

[SF001] Presença de login

Pré-condição: O sistema verifica a presença de um usuário já logado, no ponto [UC001.1].

SF001.1. O sistema mostra ao usuário uma mensagem na tela dizendo que determinado usuário já está logado e que o sistema não suporta sobrecarga de login. Informa, também, que se quiser realmente fazer o login, deve antes fazer o logoff do outro usuário.

SF001.2. O usuário clica no botão "ok", confirmando que está ciente do fato.

SF001.3. O sistema volta para a tela principal do sistema. [UC001.2]

POCKET QUEUE	Casos de Uso	9
--------------	--------------	---



[SF002] Login do gerente

Pré-condição: O sistema verifica que o tipo de usuário do login é "gerente", no ponto [UC001.4].

SF002.1. O sistema informa que o usuário tem a opção de fazer atendimento, mas que, para isso, será necessário informar o guichê no qual está logando, e fornece um campo de preenchimento opcional para guichê. [SF003]

SF002.2. O usuário clica no botão para confirmar. [UC001.5]

[SF003] Login do gerente para ajudar a equipe a atender clientes

Pré-condição: O usuário decide que vai fazer atendimentos, no ponto [SF002.1].

SF003.1. O usuário digita o guichê correspondente. [SF002.2]

[SF004] Login do atendente

Pré-condição: O sistema verifica que o tipo de usuário do login é "atendente", no ponto [UC001.4].

SF004.1. O sistema informa que o usuário tem a obrigação de informar o guichê no qual está logando, e fornece um campo de preenchimento para guichê.

SF004.2. O usuário informa o guichê correspondente.

SF004.3. O usuário clica no botão para confirmar. [UC001.5]

Fluxos de Exceção

[FE001] Erro de login, senha ou guichê

Pré-condição: O sistema verifica que o usuário não existe ou que a senha está incorreta, no ponto [UC001.4].

POCKET QUEUE	Casos de Uso	10
--------------	--------------	----



- FE001.1. O sistema mostra uma mensagem de erro, explicando ao usuário a situação.
- FE001.2. O usuário clica em "ok" deixando claro ter entendido a mensagem.
- FE001.3. O sistema volta para a tela de login. [UC001.2]

Pós-condição: O usuário ter digitado o login, senha e guichê(caso seja necessário[SF004]" ou optado "[SF002] [SF003]") válidos, em seguida ter clicado no botão para confirmar. Como também, não deve haver nenhum login em uso "[SF001]".

[UC002] - Gerar senha

Pré-condição: O usuário deve estar logado "[UC001]" como recepcionista e ter sido solicitado por um cliente para obter lugar na fila de espera.

Fluxo de eventos principal

- UC002.1. Este caso de uso inicia quando o usuário clica no botão para "Gerar senha" na tela de recepção.
- UC002.2. O sistema altera a última senha gerada para o próximo número.
- UC002.3. O sistema mostra nas telas do recepcionista, dos atendentes e no telão, a última senha gerada.
- UC002.4. O sistema registra a data de emissão da nova senha e imprime uma senha de papel com o número e a data de emissão.

Pós-condição: A última senha gerada ter sido alterada para o próximo número, a data de emissão ter sido registrada, a senha ter sido impressa, as telas e o telão terem sido atualizados.

POCKET QUEUE	Casos de Uso	11
--------------	--------------	----



[UC003] - Chamar senha

Pré-condição: O usuário deve estar logado "[UC001]" como atendente ou como gerente com guichê, alguma senha já ter sido gerada "[UC002]" na fila, e, caso não seja o primeiro atendimento do usuário, este ter clicado no botão para finalizar o atendimento anterior [UC004].

Fluxo de eventos principal

- UC003.1. Este caso de uso inicia com o usuário clicando no botão para "chamar senha".
- UC003.2. O sistema verifica se exitem senhas a serem chamadas na fila. [SF005]
- UC003.3. O sistema desabilita a opção "chamar senha" e habilita a opção "findar atendimento".
- UC003.4. O sistema altera a última senha chamada para o próximo número.
- UC003.5. O sistema mostra nas telas dos atendentes, do recepcionista e no telão, a última senha chamada, assim como, o histórico das últimas três senhas.
- UC003.6. O sistema mostra na tela do atendente o tempo que o cliente do estabelecimento aguardou sua ficha ser chamada.
- UC003.7. O sistema registra a senha chamada, o atendente, o guichê e a data.

Subfluxo

[SF005] Não existem senhas na fila

Pré-condição: O sistema verifica que não existem senhas a serem chamadas, no ponto [UC003.2].

FE005.1. O sistema informa ao usuário que não existem senhas a serem chamadas. [UC003 – fim]

POCKET QUEUE	Casos de Uso	12
--------------	--------------	----



Pós-condição: A última senha chamada ter sido alterada para o próximo número [UC003.4],ter sido registrada [UC003.7], a senha chamada, o atendente, o guichê e a data; as telas e o telão terem sido atualizados[UC003.5]. Inclusive a opção "findar atendimento" ter sido habilitada [UC003.2] e a opção "chamar senha" ter sido desabilitada [UC003.2]. A informação do tempo de espera do cliente do estabelecimento ter sido apresentada ao atendente [UC003.6]. Ou, o sistema ter verificado que não haviam senhas a serem chamadas [SF005].

[UC004] - Findar atendimento

Pré-condição: O usuário deve estar logado "[UC001]" como atendente e já ter chamado alguma senha "[UC003]", existir um atendimento em andamento e o usuário considerar o atendimento finalizado.

Fluxo de eventos principal

UC004.1. Este caso de uso inicia quando o usuário clica no botão para findar o atendimento.

UC004.2. O sistema desabilita a opção "findar atendimento" e habilita a opção "chamar senha".

UC004.3. O sistema registra a data de final de atendimento.

Pós-condição: A data final do atendimento ter sido registrada [UC004.3]. Inclusive a opção "findar atendimento" ter sido desabilitada [UC004.2] e a opção "chamar senha" ter sido habilitada [UC004.2].

[UC005] - Atualizar site

Pré-condição: O usuário deve estar conectado no site web do pocket queue do estabelecimento.

POCKET QUEUE	Casos de Uso	13
--------------	--------------	----



Fluxo de eventos principal

UC005.1. Este caso de uso começa quando o usuário clica no botão para saber a situação atual da fila.

UC005.2. O sistema busca o registro da última senha gerada e da última senha chamada para mostrar no site incluindo o guichê e um histórico com as últimas três senhas chamadas com os guichês correspondentes.

UC005.3. O sistema mostra no site a data da última atualização do site.

Pós-condição: A última senha chamada com o guichê, a última senha gerada e o histórico das últimas três senhas [UC005.2]. A data de atualização ter sido atualizada no site.

[UC006] - Acessar média de atendimento geral do dia

Pré-condição: O usuário deve estar logado "[UC001]" como gerente.

Fluxo de eventos principal

UC006.1. Este caso de uso começa quando o usuário clica no botão para saber a média de atendimento geral do dia.

UC006.2. O sistema calcula a média.

UC006.3. O sistema mostra a média na tela.

Pós-condição: A média de atendimento geral do dia constar na tela.

[UC007] - Acessar média de atendimento geral do mês

POCKET QUEUE	Casos de Uso	14
--------------	--------------	----



Pré-condição: O usuário deve estar logado "[UC001]" como gerente.

Fluxo de eventos principal

UC007.1. Este caso de uso começa quando o usuário clica no botão para saber a média de atendimento geral do mês.

UC007.2. O sistema calcula a média.

UC007.3. O sistema mostra a média na tela.

Pós-condição: A média de atendimento geral do mês constar na tela.

[UC008] - Acessar média de atendimento individual do dia

Pré-condição: O usuário deve estar logado "[UC001]" como gerente.

Fluxo de eventos principal

UC008.1. Este caso de uso começa quando o usuário clica no botão para saber a média de atendimento individual do dia

UC008.2. O sistema calcula a média.

UC008.3. O sistema mostra a média na tela.

Pós-condição: A média de atendimento individual do dia constar na tela.

[UC009] - Acessar média de atendimento individual do mês

Pré-condição: O usuário deve estar logado "[UC001]" como gerente.

Fluxo de eventos principal

POCKET QUEUE	Casos de Uso	15
--------------	--------------	----



UC009.1. Este caso de uso começa quando o usuário clica no botão para saber a média de atendimento individual do mês.

UC009.2. O sistema calcula a média.

UC009.3. O sistema mostra a média na tela.

Pós-condição: A média de atendimento individual do mês constar na tela.

[UC010] - Acessar média de tempo de espera

Pré-condição: O usuário deve estar logado "[UC001]" como gerente.

Fluxo de eventos principal

UC010.1. Este caso de uso começa quando o usuário clica no botão para saber a média de tempo de espera.

UC010.2. O sistema calcula a média.

UC010.3. O sistema mostra a média na tela.

Pós-condição: A média de tempo de espera constar na tela.

[UC011] - Inserir usuário

Pré-condição: O usuário deve estar logado "[UC001]" como gerente.

Fluxo de eventos principal

UC011.1. Este caso de uso começa quando o usuário clica no botão para inserir usuário.

POCKET QUEUE	Casos de Uso	16
--------------	--------------	----



UC011.2. O sistema mostra na tela lugares de inserção de texto, nos quais o usuário poderá inserir os dados do novo usuário.

UC011.3. O usuário insere os dados e confirma.

UC011.4. O sistema insere os dados.

Pós-condição: O novo usuário estar inserido no sistema.

[UC012] - Consultar usuário

Pré-condição: O usuário deve estar logado "[UC001]" como gerente.

Fluxo de eventos principal

UC012.1. Este caso de uso começa quando o usuário clica no botão para consultar usuário.

UC012.2. O sistema mostra na tela uma lista com todos os usuários com a opção para alterar e com a opção de excluir em cada item da lista.

Pós-condição: A lista de usuários estar apresentada na tela.

[UC013] - Alterar usuário

Pré-condição: O usuário deve estar logado "[UC001]" como gerente e a lista de usuários estar na tela "[UC012]".

Fluxo de eventos principal

UC013.1. Este caso de uso começa quando o usuário clica no botão para alterar usuário.

POCKET QUEUE	Casos de Uso	17
--------------	--------------	----



UC013.2. O sistema mostra na tela os campos para inserção de novas informações para substituir as anteriores.

UC013.3. O usuário insere os dados e confirma.

UC013.4. O sistema insere os novos dados.

Pós-condição: Os novos dados devem estar inseridos no sistema.

[UC014] - Excluir usuário

Pré-condição: O usuário deve estar logado "[UC001]" como gerente e a lista de usuários estar na tela "[UC012]".

Fluxo de eventos principal

UC013.1. Este caso de uso começa quando o usuário clica no botão para excluir usuário.

UC013.2. O sistema exclui o usuário do sistema.

Pós-condição: O usuário estar excluído no sistema.



5. Referências

- [1] Documento de Requisitos do Projeto "Requisitos Pocket queue", versão 10.12;
- [2] Documento de Plano do Projeto "Plano Projeto Pocket queue", versão 10.12;
- [3] Site no you tube com explicações acerca do funcionamento do banco de dados feito pelo Gerente de Projetos, Carlos Henrique Macedo dos Santos: "https://www.youtube.com/watch?v=7WRHMOn3Iic".