



(-)



Mis cursos

B - Taller Computación Científica

Clase 2

<u>Actividad de la clase 2</u>

Comenzado el	Thursday, 31 de March de 2022, 18:06
Estado	Finalizado
Finalizado en	Thursday, 31 de March de 2022, 18:10
Tiempo empleado	3 minutos 18 segundos
Puntos	13.00/16.00
Calificación	8.13 de 10.00 (81 %)

Pregunta 1
Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00 Pára que sirven los requerimientos?

Seleccione una:

- a. Permiten que el software se pueda mantener en el futuro.
- b. Permiten que los desarrolladores expliquen cómo han entendido lo que el cliente espera del sistema.
- c. Permiten que el software se pueda probar fácilmente.

La respuesta correcta es: Permiten que los desarrolladores expliquen cómo han entendido lo que el cliente espera del sistema.

Pregunta 2
Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00 Una vez que el producto se entrega al usuario el ciclo de vida concluye.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

 ✓

La respuesta correcta es 'Falso'





Pregunta **7**Incorrecta
Se puntúa
0.00 sobre 1.00

El análisis de riesgo es una etapa fundamental en el modelo de prototipos

Seleccione una:

- Verdadero x
- Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 8
Incorrecta

Se puntúa 0.00 sobre 1.00 La Evolución del software es la etapa donde se valida y testea para asegurar su normal funcionamiento.

Seleccione una:

- Verdadero x
- Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

















Pregunta 9 Correcta Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Unir cada definición con el atributo de buen software que corresponda

El software debe ser fácil de utilizar, sin esfuerzo adicional, por el usuario para quien está diseñado.

Usabilidad

El software no debe hacer que se malgasten los recursos del sistema, como la memoria y los ciclos de procesamiento de la CPU.

Eficiencia

El software debe escribirse de tal forma que pueda evolucionar para cumplir las necesidades de cambio de los 🗸 clientes.

Mantenibilidad

El software no debe causar daños en caso de una falla del Confiabilidad sistema.

La respuesta correcta es: El software debe ser fácil de utilizar, sin esfuerzo adicional, por el usuario para quien está diseñado. → Usabilidad, El software no debe hacer que se malgasten los recursos del sistema, como la memoria y los ciclos de procesamiento de la CPU. → Eficiencia, El software debe escribirse de tal forma que pueda evolucionar para cumplir las necesidades de cambio de los clientes. → Mantenibilidad, El software no debe causar daños en caso de una falla del sistema. → Confiabilidad

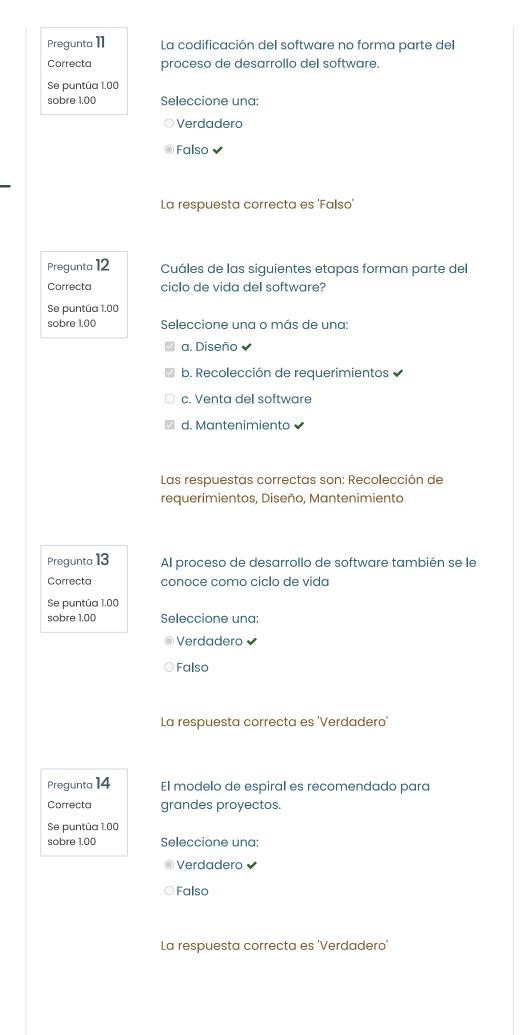
Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Es necesario que los clientes junto con los desarrolladores del software definan los requerimientos del software a producir.

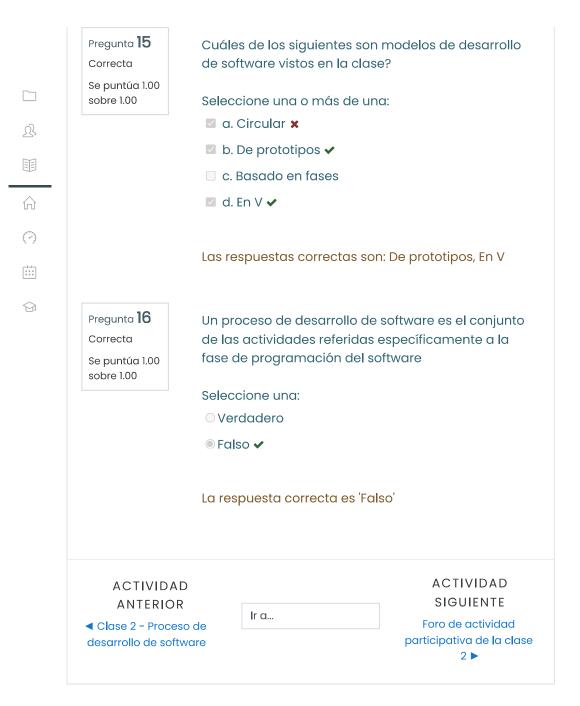
Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'



(-)



D

Contáctenos

InSET

https://inset.edu.ar/

□ campus@inset.edu.ar