

[Página Principal](#)[Mis cursos](#)[B - Taller Computación Científica](#)[Clase 1](#)[Actividad de la Clase 1](#)**Comenzado el** Thursday, 31 de March de 2022, 17:36**Estado** Finalizado**Finalizado en** Thursday, 31 de March de 2022, 17:44**Tiempo
empleado** 7 minutos 50 segundos**Puntos** 14.00/16.00**Calificación** 87.50 de 100.00**Comentario -** Calificación obtenida: 8(OCHO)**Pregunta 1**

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Los drivers sirven para que el sistema operativo interactúe con el hardware.

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Los drivers son parte del software de aplicación

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

La ingeniería del software se enfoca principalmente en la interacción del hardware y el software.

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'





Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Los archivos informáticos tienen la misma función que un programa informático.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

¿Cuáles de las siguientes definiciones de ingeniería de software son correctas?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Es una disciplina que especifica a los ingenieros las técnicas a aplicar para el desarrollo de hardware según las necesidades del software.
- ☒ b. Es una disciplina en la que se aplican técnicas y principios de forma sistemática en el desarrollo de sistemas de software para garantizar su calidad ✓
- ☒ c. Es una disciplina de la ingeniería que comprende todos los aspectos de la producción del software ✓

Las respuestas correctas son: Es una disciplina de la ingeniería que comprende todos los aspectos de la producción del software, Es una disciplina en la que se aplican técnicas y principios de forma sistemática en el desarrollo de sistemas de software para garantizar su calidad

Pregunta 6

Incorrecta

Se puntúa
0.00 sobre 1.00

El software de sistema sirve para que el usuario interactúe con el sistema informático.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✗

La respuesta correcta es 'Verdadero'





Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

El software es aquel componente lógico o inmaterial de un sistema informático.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

¿Cuáles de los siguientes son programas utilitarios?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Entorno de desarrollo C++
- ☒ b. Liberador de espacio en disco ✓
- ☒ c. Videojuegos ✗
- ☒ d. Antivirus ✓
- ☒ e. Desfragmentador de disco ✓
- ☒ f. Visor de imágenes ✓

Las respuestas correctas son: Antivirus, Visor de imágenes, Liberador de espacio en disco, Desfragmentador de disco

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

El software de aplicación es todo aquel que viene pre-instalado con el sistema operativo.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'





Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

¿Cuáles de las siguientes son áreas de la ingeniería del software según la SWEBOK?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Funcionalidad
- ☒ b. Requerimientos ✓
- ☒ c. Medición ✓
- ☐ d. Documentación
- ☐ e. Programación
- ☒ f. Mantenimiento ✓
- ☒ g. Calidad ✓

Las respuestas correctas son: Calidad, Requerimientos, Mantenimiento, Medición

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Un sistema informático es el conjunto de elementos electrónicos que componen un dispositivo.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'



Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Elegir el principio de la ingeniería de software que corresponde en cada caso.

- Para resolver un problema se debe buscar un problema más general que posiblemente esté oculto tras el problema original.

Generalizar



- Permite que el sistema será más confiable, verificable y sencillo de mantener.

Rigor y formalidad



- Es común que se hagan varias entregas parciales de un sistema cada vez más completas, en lugar de esperar a entregar el producto completo.

Incrementalidad



- Significa obtener la esencia al identificar o percibir el problema.

Abstracción



- Se requiere un esfuerzo especial en las fases iniciales del desarrollo de un proyecto de software para anticipar cómo y dónde es probable que se den los cambios.

Anticipación al cambio



- Se basa en concentrarse primero en un aspecto requerido del software y después atender los otros.

Separación de intereses



- Conviene separar un programa en partes más pequeñas que se puedan diseñar, desarrollar, probar y modificar de manera sencilla.

Modularidad





La respuesta correcta es:

- Para resolver un problema se debe buscar un problema más general que posiblemente esté oculto tras el problema original.

→ Generalizar,

- Permite que el sistema será más confiable, verificable y sencillo de mantener.

→ Rigor y formalidad,

- Es común que se hagan varias entregas parciales de un sistema cada vez más completas, en lugar de esperar a entregar el producto completo.

→ Incrementalidad,

- Significa obtener la esencia al identificar o percibir el problema.

→ Abstracción,

- Se requiere un esfuerzo especial en las fases iniciales del desarrollo de un proyecto de software para anticipar cómo y dónde es probable que se den los cambios.

→ Anticipación al cambio,

- Se basa en concentrarse primero en un aspecto requerido del software y después atender los otros.

→ Separación de intereses,

- Conviene separar un programa en partes más pequeñas que se puedan diseñar, desarrollar, probar y modificar de manera sencilla.

→ Modularidad

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Al aplicar ingeniería del software aumenta la posibilidad de que un proyecto sea exitoso.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'





Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Las áreas de aplicación del software son siete.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Un software de programación nos permite
desarrollar programas informáticos.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **16**

Incorrecta

Se puntúa
0.00 sobre 1.00

Sin el software una computadora se podría utilizar
pero con muchas restricciones.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

No se podría utilizar (salvo que le instalemos al
menos un sistema operativo, que es software)

La respuesta correcta es 'Falso'

ACTIVIDAD
ANTERIOR

◀ Clase 1 – Ingeniería
de software

Ir a...

ACTIVIDAD
SIGUIENTE

Foro de actividad
participativa de la clase 1



InSET



 <https://inset.edu.ar/>



 campus@inset.edu.ar

