

[Página Principal](#)[Mis cursos](#)[B - Lógica](#)[Clase 4](#)[Actividad Clase 4](#)**Comenzado el** Sunday, 17 de April de 2022, 16:42**Estado** Finalizado**Finalizado en** Sunday, 17 de April de 2022, 16:49**Tiempo empleado** 7 minutos 13 segundos**Puntos** 15.28/20.00**Calificación** 76.39 de 100.00**Pregunta 1**

Incorrecta

Se puntúa
0.00 sobre 1.00

La representación de conocimiento mediante grafos se basa en:

Seleccione una:

- ☐ a. Nodos unidos por arcos
- ☒ b. Un conjunto de proposiciones ✖
- ☐ c. Un conjunto de reglas de producción.

La respuesta correcta es: Nodos unidos por arcos

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Esta forma de conocimiento se basa principalmente en la experiencia.

Seleccione una:

- ☐ a. Conocimiento filosófico
- ☒ b. Conocimiento empírico ✔
- ☐ c. Conocimiento científico

La respuesta correcta es: Conocimiento empírico

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Un problema intratable puede tener solución bajo ciertas condiciones.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✔
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'





Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Esta forma de conocimiento se basa en la investigación, el planteo de hipótesis para validarlas o refutarlas.

Seleccione una:

- ☐ a. Conocimiento empírico
- ☒ b. Conocimiento científico ✓
- ☐ c. Conocimiento filosófico

La respuesta correcta es: Conocimiento científico

Pregunta 5

Parcialmente
correcta

Se puntúa
0.50 sobre 1.00

Cual/es de las siguientes acciones no forman parte de la investigación científica.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Demostración de una teoría.
- ☒ b. Inclusión de opiniones personales. ✓
- ☐ c. Conocimiento mediante la experiencia.
- ☐ d. Obtención de la información.

Las respuestas correctas son: Conocimiento mediante la experiencia., Inclusión de opiniones personales.

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

El conocimiento es:

Seleccione una:

- ☐ a. Un acto inconsciente por aprehender las cualidades de un objeto.
- ☒ b. Un acto consciente ✓

La respuesta correcta es: Un acto consciente

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

No se puede obtener una IA pues existe el problema de la intratabilidad.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'





Pregunta **8**

Incorrecta

Se puntúa
0.00 sobre 1.00

El objetivo final de una IA es poder detectar cualquier objeto en una escena.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Con la tecnología de hoy en día no es posible simular al 100% un cerebro

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✔
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'





Pregunta 10

Parcialmente correcta

Se puntúa 0.78 sobre 1.00

Determinar el orden de los pasos de un algoritmo que me permita encender un auto.

Buscar las llaves del auto

Paso 2



Caminar hacia el auto

Paso 1



Abrir la puerta

Paso 3



Colocar las llaves en el encendido

Paso 7



Tomar asiento

Paso 4



Girar las llaves para encender el auto

Paso 8



Cerrar la puerta

Paso 5



Auto encendido

Paso 9



Colocarme el cinturón de seguridad

Paso 6



Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 7.

La respuesta correcta es: Buscar las llaves del auto → Paso 1, Caminar hacia el auto → Paso 2, Abrir la puerta → Paso 3, Colocar las llaves en el encendido → Paso 7, Tomar asiento → Paso 4, Girar las llaves para encender el auto → Paso 8, Cerrar la puerta → Paso 5, Auto encendido → Paso 9, Colocarme el cinturón de seguridad → Paso 6

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

El problema del camino Hamiltoniano no tiene solución.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'





Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Los nodos y arcos en los grafos para la representación de conocimiento son:

Seleccione una:

- ☐ a. conocimiento y sujetos
- ☒ b. objetos y relaciones ✓
- ☐ c. conceptos y relaciones

La respuesta correcta es: objetos y relaciones

Pregunta 13

Incorrecta

Se puntúa
0.00 sobre 1.00

Turing veía una analogía de la IA con la inteligencia humana, pues:

Seleccione una:

- ☐ a. Ambas pueden identificar otras inteligencias.
- ☐ b. Ambas tienen la capacidad de conocer y requieren adiestramiento.
- ☐ c. Ambas tienen la capacidad de comunicarse.
- ☒ d. Ambas pueden realizar cálculos complejos.



La respuesta correcta es: Ambas tienen la capacidad de conocer y requieren adiestramiento.

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Alan Turing, en una conferencia de 1950 propuso:

Seleccione una:

- ☐ a. La idea de que existirá una máquina que pueda resolver cualquier cálculo.
- ☐ b. La máquina de Turing
- ☒ c. La idea de que una IA puede hacer todo lo que haga la mente humana. ✓
- ☐ d. La idea de una máquina universal

La respuesta correcta es: La idea de que una IA puede hacer todo lo que haga la mente humana.





Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Un sistema experto tiene la característica de:

Seleccione una:

- ☐ a. Ser experto en una gran cantidad de disciplinas.
- ☒ b. Simular el saber de un especialista en un área. ✓
- ☐ c. Responder preguntas de cualquier índole.

La respuesta correcta es: Simular el saber de un especialista en un área.

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

Si un problema es intratable se pueden realizar aproximaciones para resolverlo.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 17

Incorrecta

Se puntúa
0.00 sobre 1.00

Se espera que un algoritmo sea de tiempo exponencial, pues sería mucho más eficiente.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

Es más eficiente uno de tiempo polinómico.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

El juego de imitación tenía por finalidad:

Seleccione una:

- ☒ a. Detectar si una IA puede simular inteligencia humana. ✓
- ☐ b. Competir contra una IA
- ☐ c. Adiestrar a una IA
- ☐ d. Detectar si una IA puede copiar a uno de los humanos.

La respuesta correcta es: Detectar si una IA puede simular inteligencia humana.





Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

El problema de las decisiones óptimas en la mayoría de los juegos tiene una solución "simple"

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1.00
sobre 1.00

El objetivo principal de la IA es:

Seleccione una:

- ☒ a. Simular las tareas que realiza la mente humana ✓
- ☐ b. Detectar la presencia de otras IA
- ☐ c. Resolver cálculos extremadamente complejos
- ☐ d. Poder resolver problemas intratables

La respuesta correcta es: Simular las tareas que realiza la mente humana

ACTIVIDAD
ANTERIOR

◀ Clase 4

Ir a...

ACTIVIDAD
SIGUIENTE

Foro de participación
Clase 4 ▶

Contáctenos

InSET

🌐 <https://inset.edu.ar/>

✉ campus@inset.edu.ar

