





















Comenzado el	Sunday, 17 de April de 2022, 16:42
Estado	Finalizado
Finalizado en	Sunday, 17 de April de 2022, 16:49
Tiempo	7 minutos 13 segundos
empleado	
Puntos	15.28/20.00
Calificación	76.39 de 100.00

Pregunta 1 Incorrecta

Se puntúa 0.00 sobre 1.00 La representación de conocimiento mediante grafos se basa en:

Seleccione una:

- a. Nodos unidos por arcos
- b. Un conjunto de proposiciones x
- o c. Un conjunto de reglas de producción.

La respuesta correcta es: Nodos unidos por arcos

Pregunta 2 Correcta Se puntúa 1.00

sobre 1.00

Esta forma de conocimiento se basa principalmente en la experiencia.

Seleccione una:

- a. Conocimiento filosófico
- b. Conocimiento empírico
- o c. Conocimiento científico

La respuesta correcta es: Conocimiento empírico

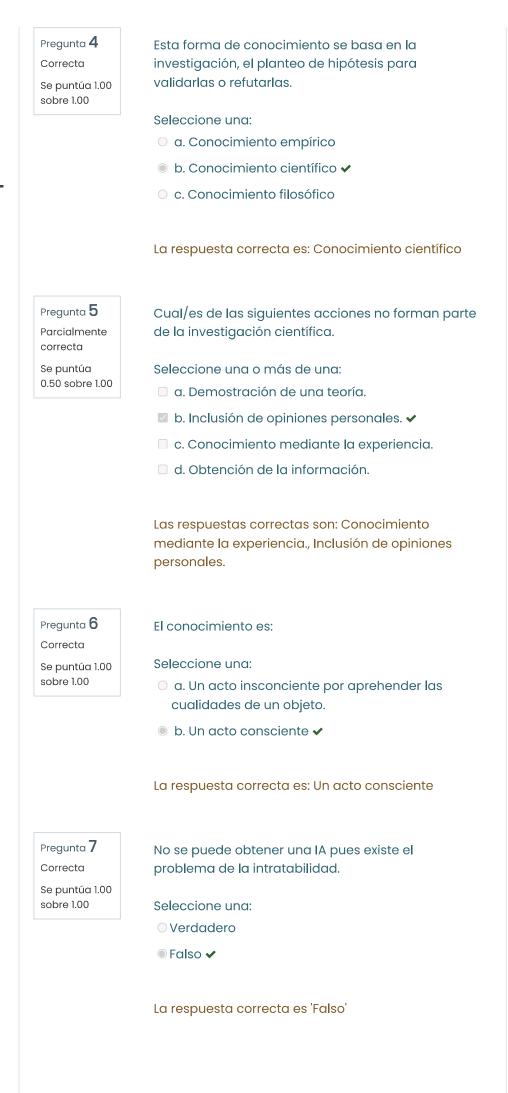
Pregunta 3 Correcta Se puntúa 1.00 sobre 1.00

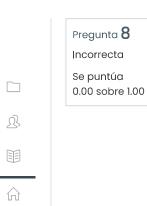
Un problema intratable puede tener solución bajo ciertas condiciones.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'





El objetivo final de una IA es poder detectar cualquier objeto en una excena.

Seleccione una:

- Verdadero x
- Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **9**Correcta
Se puntúa 1.00

sobre 1.00

Con la tecnología de hoy en día no es posible simular al 100% un cerebro

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'





(-)

Determinar el orden de los pasos de un algoritmo que me permita encender un auto.



Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 7.

La respuesta correcta es: Buscar las llaves del auto

→ Paso 1, Caminar hacia el auto → Paso 2, Abrir la
puerta → Paso 3, Colocar las llaves en el encendido

→ Paso 7, Tomar asiento → Paso 4, Girar las llaves
para encender el auto → Paso 8, Cerrar la puerta →
Paso 5, Auto encendido → Paso 9, Colocarme el
cinturón de seguridad → Paso 6

Pregunta 11
Correcta
Se puntúa 1.00
sobre 1.00

El problema del camino Hamiltoniano no tiene solución.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Falso'



(2)

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Pregunta 12

Correcta

Los nodos y arcos en los grafos para la representación de conocimiento son:

Seleccione una:

- o a. conocimiento y sujetos
- b. objetos y relaciones
- c. conceptos y relaciones

La respuesta correcta es: objetos y relaciones

Pregunta **13**

Incorrecta Se puntúa 0.00 sobre 1.00 Turing veía una analogía de la IA con la inteligencia humana, pues:

Seleccione una:

- a. Ambas pueden identificar otras inteligencias.
- b. Ambas tienen la capacidad de conocer y requieren adiestramiento.
- oc. Ambas tienen la capacidad de comunicarse.
- d. Ambas pueden realizar cálculos complejos.

×

La respuesta correcta es: Ambas tienen la capacidad de conocer y requieren adiestramiento.

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00 Alan Turing, en una conferencia de 1950 propuso:

Seleccione una:

- a. La idea de que existirá una máquina que pueda resolver cualquier cálculo.
- b. La máquina de Turing
- c. La idea de que una IA puede hacer todo lo que haga la mente humana. ✓
- od. La idea de una máquina universal

La respuesta correcta es: La idea de que una IA puede hacer todo lo que haga la mente humana.

Pregunta 15
Correcta
Se puntúa 1.00
sobre 1.00

(2)

Un sistema experto tiene la característica de:

Seleccione una:

- a. Ser experto en una gran cantidad de disciplinas.
- b. Simular el saber de un especialista en un área ✓
- o c. Responder preguntas de cualquier índole.

La respuesta correcta es: Simular el saber de un especialista en un área.

Pregunta **16**Correcta
Se puntúa 1.00

sobre 1.00

Si un problema es intratable se pueden realizar aproximaciones para resolverlo.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 17
Incorrecta
Se puntúa
0.00 sobre 1.00

Se espera que un algoritmo sea de tiempo exponencial, pues sería mucho más eficiente.

Seleccione una:

- Verdadero x
- Falso

Es más eficiente uno de tiempo polinómico. La respuesta correcta es 'Falso'

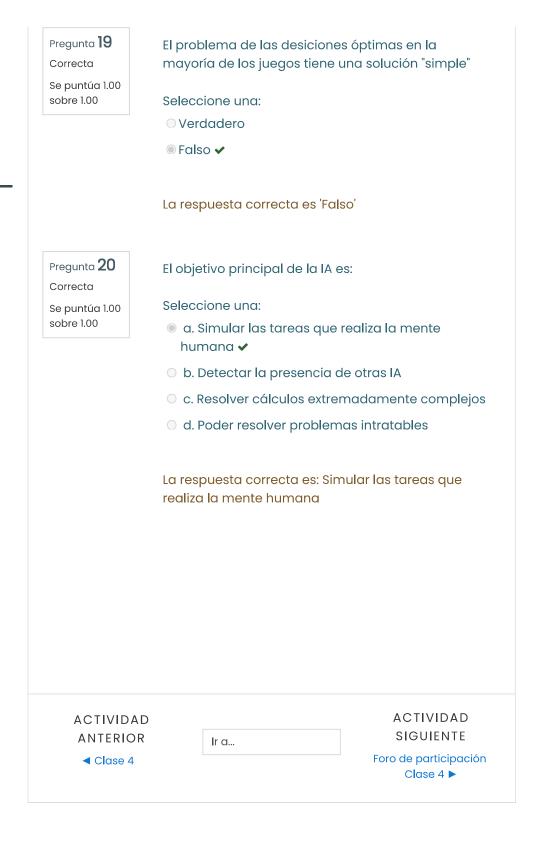
Pregunta 18
Correcta
Se puntúa 1.00
sobre 1.00

El juego de imitación tenía por finalidad:

Seleccione una:

- a. Detectar si una IA puede simular inteligencia humana. ✓
- b. Competir contra una IA
- oc. Adiestrar a una IA
- d. Detectar si una IA puede copiar a uno de los humanos.

La respuesta correcta es: Detectar si una IA puede simular inteligencia humana.



D

Contáctenos

InSET

B

https://inset.edu.ar/