

Backlog da Sprint 1:

Projects

Mappointnr

...

Share

Summary

Backlog

Board

Code

Timeline

Pages

Forms

+

Q Search backlog

Filter

MVP Sprint 1

29 Sep – 13 Oct (4 work items)

1900

Start sprint

...

MVP-7

Mapa clicável sem fronteiras

FUNC. BÁSICAS

TO DO

8

MVP-8

Nome do país a adivinhar na rodada

FUNC. BÁSICAS

TO DO

3

MVP-12

Registrar chute no sistema

FUNC. BÁSICAS

TO DO

5

MVP-9

Resultado: acerto ou erro

FUNC. BÁSICAS

TO DO

3

+

Create

4 of 4 work items visible

Estimate: 19 of 19

Histórias da Sprint 1 Detalhadas:

Projects / Mappointnr / MVP-1 / MVP-7

Mapa clicável sem fronteiras

To Do

+

Description

História de Usuário:

Como jogador, quero ver um mapa-múndi sem fronteiras visíveis, para que possa iniciar rodada.

Critérios de Aceitação:

DADO

que o jogador acessa o jogo no navegador

QUANDO

o mapa é carregado

ENTÃO

ele deve ser exibido em tela cheia, sem fronteiras políticas (apenas continente, linhas costeiras e mares)

DADO

que o jogador vê o mapa

QUANDO

move o cursor do mouse sobre a área clicável

ENTÃO

o cursor deve mudar para o estilo "crosshair"

Subtasks

Add subtask

Related work items

Add related work item

Projects / Mappointnr / MVP-1 / MVP-8

Nome do país a adivinhar na rodada

To Do

+

Description

História de Usuário:

Como jogador, quero receber o nome de um país aleatório, para poder tentar encontrá-lo no mapa

Critérios de Aceitação:

DADO

que o jogador inicia uma rodada

QUANDO

o sistema sorteia um país

ENTÃO

o nome desse país deve ser exibido claramente na tela

DADO

o sistema sorteia um país

QUANDO

o nome desse país é exibido na tela

ENTÃO

o nome desse país deve estar em uma lista pré-definida de todos os países reconhecidos pela ONU

DADO

que um país foi sorteado

QUANDO

a próxima rodada iniciar

ENTÃO

o sistema não deve repetir o mesmo país imediatamente.

Subtasks

⚡

Improve work item

Details

Definition of Ready

• Associado a um épico

• História de usuário detalhada

• Contém critérios de aceitação

• Estimativa definida

Definition of Done

• Atende aos critérios de aceitação

• Coberto por 80% ou mais dos testes unitários

• Código revisado

• Documentação atualizada

Non-Functional Requirement

Design responsivo compatível com mobile

Story point estimate

8

Priority

Highest

Parent

MVP-1 Func. Básicas

⚡

Improve work item

Details

Definition of Ready

• Associado a um épico

• História de usuário detalhada

• Contém critérios de aceitação

• Estimativa definida

Definition of Done

• Atende aos critérios de aceitação

• Coberto por 80% ou mais dos testes unitários

• Código revisado

• Documentação atualizada

Non-Functional Requirement

Design responsivo compatível com mobile

Story point estimate

3

Priority

Highest

Parent

MVP-1 Func. Básicas

Registrar chute no sistema

To Do + 📎

Description

História de Usuário:

Como um jogador, eu quero clicar em algum lugar do mapa para que o sistema registre a localização do meu chute

Critérios de Aceitação:

- **DADO** que o mapa está visível
- **QUANDO** o jogador clica em qualquer ponto do mapa
- **ENTÃO** o sistema deve registrar a coordenada clicada

Subtasks

Add subtask

Related work items

Add related work item



Add a comment...

Status update...

Thanks...

Agree...

Resultado: acerto ou erro

To Do + 📎

Description

História de Usuário:

Como jogador, quero receber feedback imediato ao clicar no mapa, para saber se acertei ou errei a localização do país

Critérios de Aceitação:

- **DADO** que o jogador clica em um ponto dentro da área correta do país
- **QUANDO** o sistema valida a resposta
- **ENTÃO** deve exibir a mensagem "Acertout"

- **DADO** que o jogador clica em um ponto fora da área do país
QUANDO o sistema valida a resposta
ENTÃO deve exibir a mensagem "Errou!"

- **DADO** que o jogador fez uma tentativa
QUANDO o sistema processa o resultado
ENTÃO o feedback deve aparecer em menos de 1 segundo.

Subtasks

⚡ ✎ Improve work item

Details



Definition of Ready

- Associado a um épico
- História de usuário detalhada
- Contém critérios de aceitação
- Estimativa definida

Definition of Done

- Atende aos critérios de aceitação
- Coberto por 80% ou mais dos testes unitários
- Código revisado
- Documentação atualizada

Non-Functional Requirement

Design responsivo compatível com mobile

Story point estimate

5

Priority

High

Parent

🔗 MVP-1 Func. Básicas

⚡ ✎ Improve work item

Details



Definition of Ready

- Associado a um épico
- História de usuário detalhada
- Contém critérios de aceitação
- Estimativa definida

Definition of Done

- Atende aos critérios de aceitação
- Coberto por 80% ou mais dos testes unitários
- Código revisado
- Documentação atualizada

Non-Functional Requirement

Design responsivo compatível com mobile

Story point estimate

3

Priority

High

Parent

🔗 MVP-1 Func. Básicas

Backlog do Produto:

📌	Backlog (9 work items)	0 0 0	🔍	Create sprint
🔗	Create a whiteboard to plan your work	TRY	...	×
📌	MVP-22 Botão de nova rodada	FUNC. BÁSICAS	TO DO	- = 👤
📌	MVP-15 Localização do país	RESULTADOS NO MAPA	TO DO	- = 👤
📌	MVP-13 Pin do próprio chute	RESULTADOS NO MAPA	TO DO	- = 👤
📌	MVP-11 Pins de chutes de outros jogadores	RESULTADOS NO MAPA	TO DO	- = 👤
📌	MVP-16 Distância entre chute e país	RESULTADOS NO MAPA	TO DO	- = 👤 ...
📌	MVP-19 Tempo gasto até registrar chute	RESULTADOS NO TEX...	TO DO	- = 👤
📌	MVP-17 Comparar acerto com outros jogadores	RESULTADOS NO TEX...	TO DO	- = 👤
📌	MVP-20 Comparar distância com outros jogadores	RESULTADOS NO TEX...	TO DO	- = 👤
📌	MVP-21 Comparar tempo com outros jogadores	RESULTADOS NO TEX...	TO DO	- = 👤