

ou vai ou voa

oratória esta de la composição de la com

coragem para compartilhar suas ideias



- O ORATÓRIA E VOCÊ
- 2 CONSCIÊNCIA CORPORAL AUTOPERCEPÇÃO
- CONHECENDO A VOZ
- CONTEÚDO I FALAS QUE ENGAJAM
- CONTEÚDO II TACADA DE MESTR<mark>E</mark>
- 6 HACKS DE VOZ PARA ORATÓRIA
- 07 USANDO O CORPO A SEU



NETFLIX

Segundo estudos internos,

a Netflix tem 90 segundos
para capturar a atenção do
usuário antes que ele desista
e vá fazer outra coisa. Ou
seja, é aquele tempo que
você passa navegando pelo
conteúdo e muitas vezes chega
a conclusão de que "não tem
nada pra assistir". Sempre
tem, é tudo questão de dar
uma amostra certa por meio
das imagens e thumbnails.

O cérebro humano consegue processar imagens em meros 13 milissegundos, e a empresa descobriu que elas não apenas se tornaram a maior influência na nossa decisão de assistir algo, como também são responsáveis pelo aumento de 82% de tempo gasto navegando na plataforma. Outro dado interessante é que **cada** pessoa leva em média 1.8 segundo para decidir se quer ver ou não determinado título.

Com esses números em mente, o mais importante trabalho dos departamentos de criação e tecnologia desde 2014 é otimizar como essas imagens ilustram os filmes e séries. Os cientistas de dados da Netflix usam as estatísticas para alterar cores, emoções, personagens e palavras que aparecem nas fotos. É por isso que nenhuma Netflix é igual a outra.

Fonte: [https://www.b9.com.br].



contar histórias conecta pessoas.

ORATÓRIA MÓDULO 04 CONTEÚDO I - FALAS QUE ENGAJAM



ou vai ou voa

missão da aula



Aprender a utilizar técnicas de **storytelling** para construir seu conteúdo de forma a gerar mais engajamento com o seu público desde os primeiros segundos.





story telling

a história em si

a forma de contar

por que storytelling é importante?

porque nós nascemos para ouvir, assistir e sentir.

contar histórias conecta pessoas.



o que a **alma**realmente deseja
é uma história

quando e por que usar histórias?

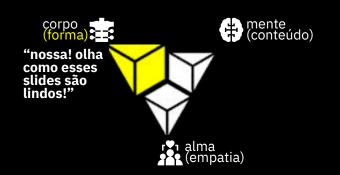
- > para estruturar a apresentação como um todo;
- > para se conectar com o público já no início;
- > para ilustrar um tema da apresentação;
- > para finalizar de forma inspiradora.

tipos de histórias

- > cronológico
- > ponto de virada
- > superação de um desafio



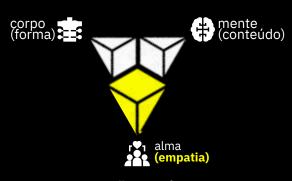






elementos

- 1. Corpo Forma: design, apresentação, sons, cheiros (tudo que é sensorial).
- Mente Conteúdo: título e assunto que o aluno vai tratar na apresentação.
- 3. Alma Empatia: garantir que o público esteja o tempo todo se conectando com a história.



"nossa! isso se aplica tanto à minha vida!"













os 12 passos da jornada do herói 1. status quo





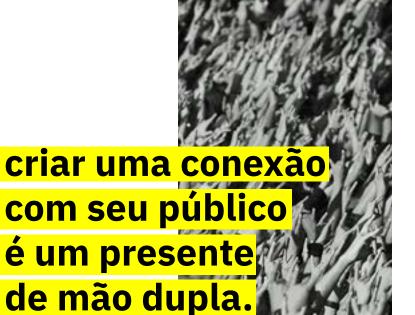


SUA HISTÓRIA



3X4 _a ferramenta para a construção de histórias envolventes

por que as pessoas deveriam me > apresentar estatísticas e dar força "diante do problema, ouvir? precisávamos de uma solução aos números. "hoje vamos falar sobre 3 coisas revolucionária/diferente...". > "não esqueçam nunca que ____". que podem mudar sua percepção > mostrar o que pode acontecer sobre..." de ruim se não for feito algo a "a partir de hoje, apresento a vocês o(a) novo(a) ". respeito. > "minha jornada começa com..." > tela inicial atraente e > "estourar" os números na tela. personalizada para o público. apresentação simplificada e usual criar e destacar na tela um slogan, personificar o vilão em alguma frase ou imagem que possa ficar na > fundo em vídeo ou cinemagrafia. da solução, de um jeito simples. imagem/vídeo. para que tódos possam entender. memória. > música que transmite a energia da história. **EMPATIA** "quem nunca teve problemas > "chegamos aqui _____". "temos um inimigo em comum, e com...". ele se chama...". > trazer histórias pessoais e/ou de "aprendemos que ____ ". pessoas que utilizaram a solução. "você está preocupado com o > "eu também já passei por isso...". futuro do/da____?". > "a partir de hoje ____".





O elemento fundamental de uma apresentação é o **ser humano se conectando a outros seres humanos** de maneira direta e quase vulnerável. Você fica, por assim dizer, nu no palco.





#pulodogato

- > saia do óbvio
- > conheça seu público
- > estereótipos estão fora de moda!



02 perguntas que fazemos automaticamente quando vemos alguém

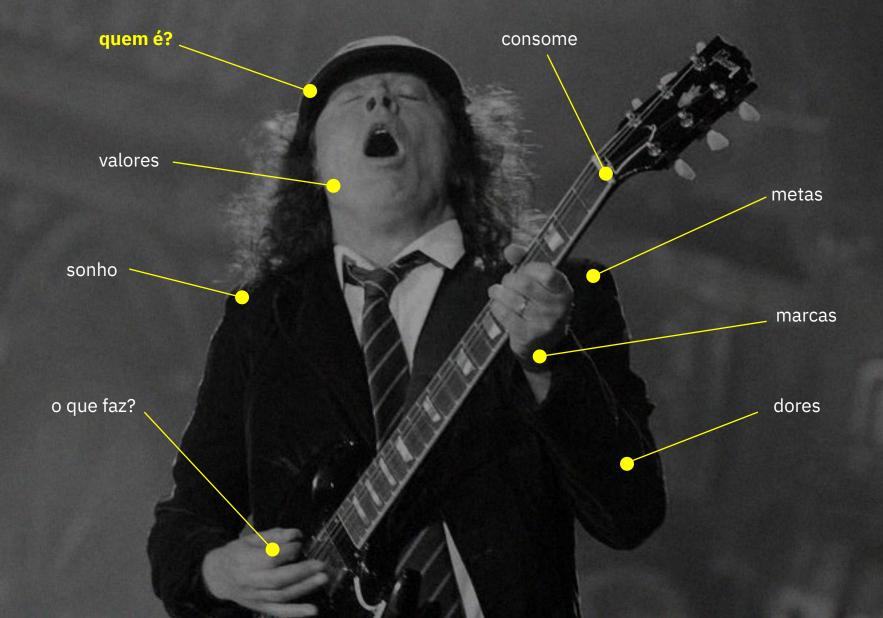
- ? posso confiar nessa pessoa
- ? posso respeitar essa pessoa

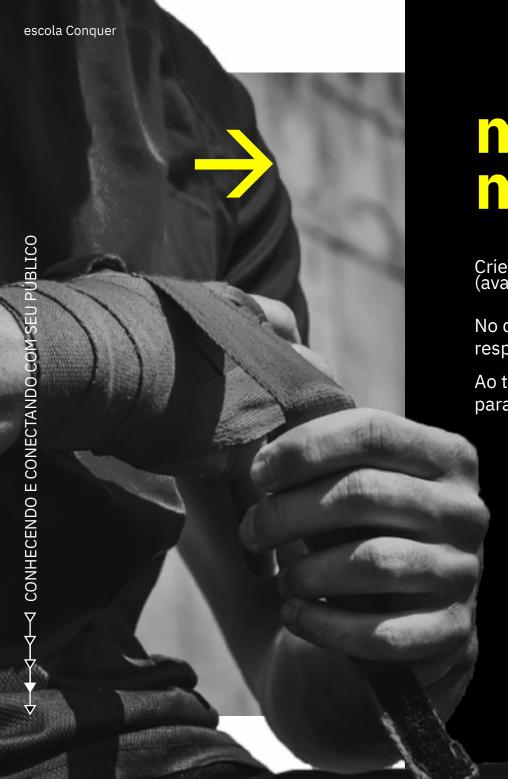




ou vai ou voa

impacto do meu negócio







Crie sua **persona** (avatar)

No quadro da próxima página, você responderá questões sobre sua persona.

Ao terminar, você terá maiores informações para criar uma estratégia mais completa.

W

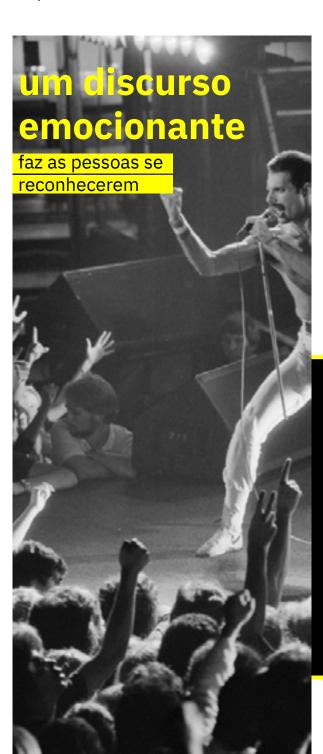
hey, conquer

CRIE SUA PERSONA::

o que ele (a) faz no dia a dia? quais são seus valores? idade? onde mora? onde trabalha? como meu negócio pode impactar de forma quais são suas dores? positiva a vida dessa persona? qual é seu cargo? fale sobre a educação e personalidade da persona quais são as marcas que o que ele(a) consome no dia? quais são seus medos? qual é seu sonho? costuma consumir?



ou vai ou voa



ETHOS

credibility



credibilidade

PATHOS

emotion



emoção

LOGOS

logic



lógica

técnicas

- > humor (pontual);
- > admitir algo sobre você mesmo;
- > utilizar exemplos reais e próximos a você;
- > faça o outro se imaginar na conversa ("você já...").

vulnerável não é dizer tudo o que pensa. vulnerável não é contar tudo para todo mundo. vulnerável
é aceitar
seus erros e
compartilhar
com os outros. é
reconhecer que
não acertamos
sempre.



apresentação pessoal

5 MINUTOS::

PILAR	O QUE FALAR	O QUE O ALUNO VAI PENSAR
empatia	Sobre sua família, amigos, interesses, esportes que pratica, atividades, animais de estimação, um fato engraçado/curioso sobre você.	"Que legal! Temos bastante coisa em comum. Gostei dele(a), somos parecidos em alguns aspectos."
credibilidade	Sua posição atual na empresa, experiência profissional quantificada (anos de experiência, quantidade de clientes atendidos), empresas onde já trabalhou e/ou clientes que já atendeu ou impactou.	"Ele(a) é foda! E sabe mesmo do que está falando. Posso confiar que é a pessoa certa para eu ouvir sobre isso."
jornada do herói (humanidade)	Sua trajetória desenvolvendo essa habilidade. Como começou, erros que cometeu, momentos de superação, aprendizados e como sua carreira se beneficiou com a habilidade.	"Ele(a) também passou pelas dificuldades que eu passo hoje e já cometeu erros parecidos com os meus, então deve entender minha realidade. Portanto, é possível que eu me envolva com esse tema também e me desenvolva, assim como ele(a)".
occrova		

escreva::

abertura matadora

1 comece pelo fim

02 pergunta/interação

03 segredo

04 impacto



ou vai ou voa



comece pelo fim

- > "Precisamos de uma revolução na forma como ensinamos nossas crianças."
- > "O modelo tradicional de ensino não funciona mais. E eu gostaria de mostrar o porquê."

pergunta/interação

- > "Quando foi a última vez que você...?"
- > "Eu gostaria que levantasse a mão todos aqueles que algum dia já..."

segredo

- > "Deixe eu contar um segredo para vocês: eu sou extremamente tímido(a)..."
- > "Recentemente, tive a coragem de perceber e assumir um fato da minha própria história que gostaria de compartilhar com vocês..."

impacto

- > Imagens/vídeos impactantes;
- > Estatísticas marcantes sobre o tema;
- > História emotiva sobre o assunto.

pulo do gato

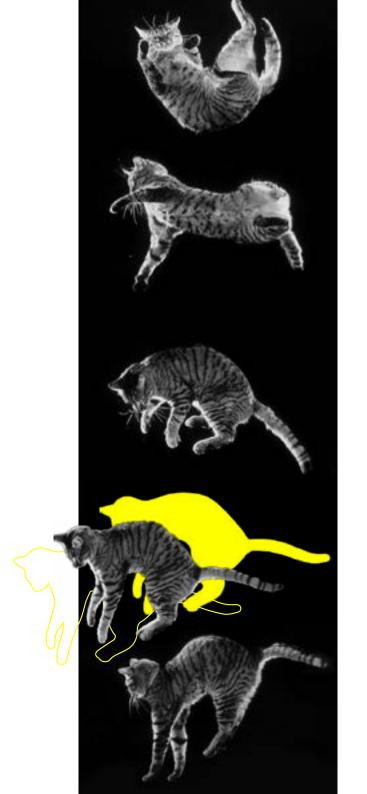
Recepção calorosa

Comece com confiança;

Olhe ao redor;

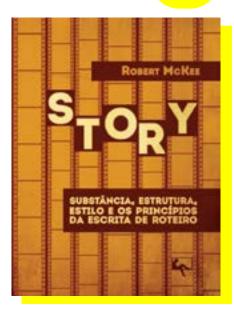
Olhe nos olhos;

Sorria e cumprimente os convidados.





quero mais ::



TED – A Jornada do herói

www.bit.ly/COR_JORNADADOHEROI

TED sobre Storytelling

www.bit.ly/COR_storytellingTED





04.A

Grave sua apresentação pessoal conforme o roteiro fornecido na aula. Deixe o celular na vertical para pegar o corpo inteiro. Na sua fala, inclua uma das técnicas de abertura, e lembre-se de utilizar todas as demais técnicas de corpo e voz já vistas até agora no curso. Avalie sua gravação utilizando o Canvas de Oratória.

04.B

Identifique, ao menos, 2 tipos de persona diferentes que você irá apresentar e adapte seus exemplos/ histórias de acordo com a persona. Deixe as histórias escritas e salvas em algum lugar de fácil acesso.



DRATÓRIA 04



ORATÓF