

**UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO
DIRETORIA DOS CURSOS DE INFORMÁTICA**

ALUNO 1 - RA 123456789

ALUNO 2 - RA 123456789

ALUNO 3 - RA 123456789

ALUNO 4 - RA 123456789

ALUNO 5 - RA 123456789

ALUNO 6 - RA 123456789

**PROJETO PRÁTICO DE CONSTRUÇÃO DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS:
NOME DO PROJETO**

**SÃO PAULO
2021**

ALUNO 1 - RA 123456789

ALUNO 2 - RA 123456789

ALUNO 3 - RA 123456789

ALUNO 4 - RA 123456789

ALUNO 5 - RA 123456789

ALUNO 6 - RA 123456789

**PROJETO PRÁTICO DE CONSTRUÇÃO DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS:
NOME DO PROJETO**

Trabalho apresentado à Universidade Nove de Julho, UNINOVE, em cumprimento parcial às exigências da disciplina de Projeto Prático de Construção de Sistemas Computacionais, sob orientação do Prof. **Leonardo Augusto Taniguti Mantovani**

**SÃO PAULO
2021**

RESUMO

Descrever o resumo do projeto é a síntese do seu projeto, embora apresentado no início é muito provável que você só conseguir elaborá-lo ao término do projeto. É o resumo que vai oferecer ao leitor uma ideia geral do que trata o projeto e seus aspectos mais importantes de forma a despertar o interesse e principalmente facilitar o entendimento do projeto pelo leitor. Não é necessário mais do que uma página para isso.

Palavras-chave: no mínimo três palavras que representem o projeto.

SUMÁRIO

1. OBJETIVOS	5
2. EMPRESA	6
3. PROJETO DE SOFTWARE	7
4. APLICAÇÃO WEB	8
5. APLICATIVO PARA DESENVOLVIMENTO MOBILE	9
6. CONCLUSÃO.....	10

1. OBJETIVOS

A definição dos objetivos determina o que o pesquisador quer atingir com a realização do trabalho. Objetivo é sinônimo de meta, fim.

Alguns autores separam os Objetivos em Objetivos Gerais e Objetivos Específicos, mas não há regra a ser cumprida quanto a isto e outros autores consideram desnecessário dividir os objetivos em categorias. Nem todo projeto necessita o detalhamento de objetivos específicos. Muitas vezes basta apenas a caracterização de apenas um único objetivo.

Uma dica para se definir os objetivos é colocá-los começando com o verbo no infinitivo: esclarecer tal coisa; definir tal assunto; procurar aquilo; permitir aquilo outro, demonstrar alguma coisa, etc....

2. EMPRESA

Descrição da empresa e ramo de atuação da empresa. Nomear empresa e construir logomarca para a empresa.

3. PROJETO DE SOFTWARE

Descrever projeto de software a ser desenvolvido para empresa em questão e quais os objetivos do software. Abordar tanto a questão de objetivo da aplicação WEB como também do aplicativo para dispositivos móveis.

4. APLICAÇÃO WEB

Tirar “print screen” das telas do sistema explicando seu funcionamento. Disponibilizar código fonte em arquivo parte. Desenvolver integração com banco de dados em uma funcionalidade do sistema para validar solução e as demais telas poderão ser prototipadas.

5. APLICATIVO PARA DESENVOLVIMENTO MOBILE

Tirar “print screen” das telas do aplicativo mobile explicando seu funcionamento. Disponibilizar código fonte em arquivo parte. Desenvolver integração com banco de dados em uma funcionalidade do aplicativo mobile para validar solução e as demais telas poderão ser prototipadas.

6. CONCLUSÃO

Escrever uma breve conclusão sobre o trabalho como um todo, apresentando os conhecimentos adquiridos durante o projeto.