

INGENIERÍA DE SOFTWARE

AVANZA

Aplicación web de entrenamiento

EQUIPO 5

López Prado Emiliano
Alcántara Valdés José Angel
Osorio Morales Fernanda Ameyalli
González Bretón Arturo

La vida moderna implica sufrir por la falta de tiempo para muchas cosas fundamentales, entre ellas, ejercitarte. Miles de personas viven frustradas debido a que no obtienen los resultados que desean por no entrenar correctamente; para la mayoría de personas, resulta muy complicado encontrar un entrenador especializado que se adapte a sus horarios. Es por eso que proponemos “Avanza”, una aplicación web que hará mucho más flexible la relación entre las personas y el mundo del fitness.

Con Avanza, las personas podrán encontrar entrenadores especializados que les ayudarán a alcanzar sus objetivos de forma mucho más sencilla y, sobre todo, flexible. Además, en caso de ser necesario, los usuarios podrán cambiar de entrenador y éste, podrá consultar la bitácora de su nuevo cliente, agilizando el cambio y reduciendo el tiempo invertido en dar a conocer al nuevo entrenador, la preparación previa y el historial del cliente.

Por otro lado, los entrenadores, dispondrán de un foro donde podrán hacer publicaciones, compartir información y comentar publicaciones.

Componentes de la aplicación

1. **Ensamblador de rutinas:** Interfaz que le permita a los entrenadores crear entrenamientos fácilmente. Se planea que estos entrenamientos sean semanales y que para cada día de la semana se puedan especificar secuencias de ejercicios o técnicas a desarrollar. Estas rutinas deben de ser fáciles de compartir primero con las personas que acuden a entrenar y segundo con el entrenador.
2. **Foro para entrenadores:** Queremos amplificar las capacidades de nuestros entrenadores aprovechando la comunicación masiva. Este foro permite a los entrenadores colaborar, discutir y mejorar sus sesiones. Deben de poder compartir texto interactuando entre ellos.
3. **Comunicaciones (Chat):** Una sección que permita la comunicación y retroalimentación entre los usuarios y los entrenadores.
4. **Perfil para entrenadores:** Las funcionalidades que les facilitan a los entrenadores su trabajo. Podrán visualizar los usuarios que los solicitaron, aceptar o negar la petición, acceder a su ensamblador de rutinas y poder asignarlas mediante el chat.
5. **Perfil para usuarios:** Funcionalidades básicas para los usuarios. Poder elegir a su entrenador. Podrá acceder a su semana para visualizar sus respectivos entrenamientos.

6. **Guía de entrenamientos:** Poder seguir sus rutinas con la ayuda de un cronómetro para medir tiempos de descanso e intervalos.

Casos de Uso

Para describir los casos de uso, hemos dividido las acciones de la aplicación por privilegios, donde existirán los roles de @Usuario y @Entrenador

1. Ensamblador de rutinas

Si el Entrenador desea crear una rutina nueva, puede dirigirse al apartado de “ensamblador de rutinas” desde su perfil de entrenador, la cual contendrá las herramientas necesarias para construir una rutina y guardarla por nombre y etiquetas. El entrenador tendrá la posibilidad de arrastrar en forma de bloques los ejercicios y acoplarlos a su necesidad, además de poder modificar campos como repeticiones, o bien, series.

Herramientas disponibles dentro del ensamblador de rutinas:

El @Entrenador podrá pulsar un botón para comenzar la creación de una nueva rutina con su respectivo nombre y etiquetas para su fácil localización. El @Entrenador podrá seleccionar de una lista de ejercicios aquel que decidió integrar, también podrá seleccionar algún ejercicio y deberá poder ver la opción de eliminarlo.

Cabe mencionar que el @Entrenador también podrá generar circuitos con múltiples ejercicios, así como visualizar las rutinas que ya ha ensamblado anteriormente, únicamente tiene que dar clic sobre el botón de editar sobre la rutina deseada y su información será desplegada.

El @Entrenador, una vez ingresado al modo de visualización, tendrá la opción en forma de botón para editar/modificar la rutina específica, esto le devolverá la interfaz de creación de rutina, donde tendrá acceso a todas las herramientas de creación de rutina.

2. Foro

Si el Entrenador desea crear un foro de discusión o participar en uno, deberá de dirigirse a la sección de foros a partir de su perfil, aquí, podrá ver los foros más actuales o bien, crear su propio foro.

Herramientas disponibles dentro del foro.

Si el @Entrenador desea iniciar un foro de discusión puede hacerlo mediante el botón dedicado a la creación de un nuevo foro. El foro de discusión deberá llevar un nombre .

El @Entrenador al estar dentro del foro podrá ver la opción para generar un nuevo post (escribir texto, subir imágenes).

Dentro del foro el usuario podrá crear publicaciones nuevas y estas publicaciones podrán ser comentadas por otros usuarios, además si encuentran una particularmente interesante la podrán marcar como “me gusta” para que sea visible para los otros entrenadores.

Dentro del foro las publicaciones se pueden ordenar por su cantidad de “me gusta”

3. Chat

El chat está disponible únicamente entre entrenadores y usuarios, pues este es el principal medio de comunicación entre [@Entrenador](#) y [@Usuario](#).

El Entrenador o Usuario podrá acceder a los mensajes desde su perfil, en la sección de contactos.

Herramientas disponibles dentro del chat

La función más básica será poder ver algún chat, si el [@usuario](#) desea revisar alguna conversación, puede dirigirse a sus contactos, seleccionar uno y esto desplegará la opción para revisar mensajes.

Si el [@usuario](#) se encuentra en la sección de mensajes con cualquier chat, puede mandar un mensaje usando el cuadro de texto de la ventana y usando el botón de “enviar”.

La opción de agendar/confirmar una sesión inicial solo estará disponible para [@Entrenador](#), donde puede seleccionar cualquiera de las rutinas que haya creado anteriormente en su [@ensamblador de rutinas](#) y construir un [@plan de rutina](#) para el usuario en cuestión. La rutina aparecerá en la agenda del [@Usuario](#).

4. Perfil para entrenadores

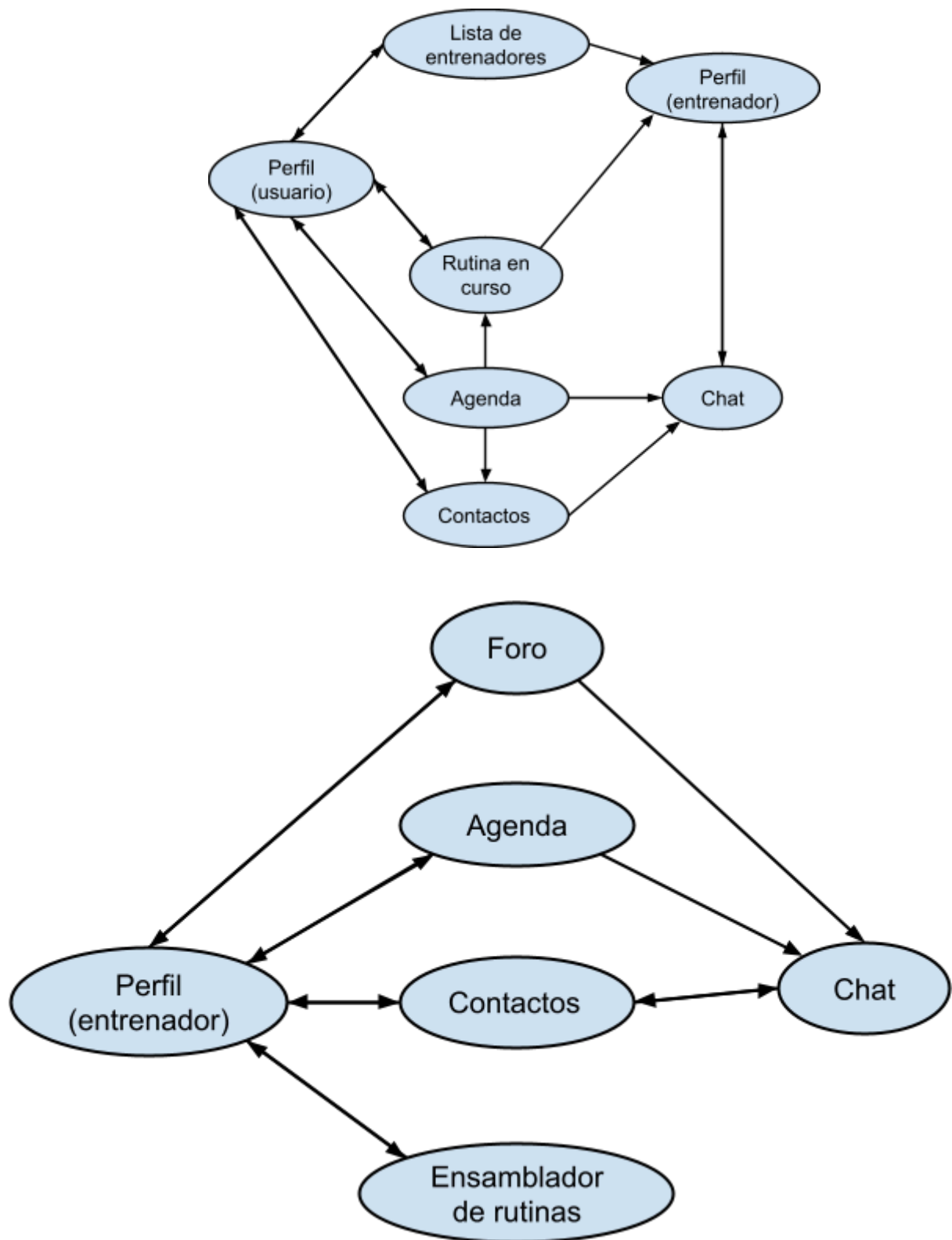
Herramientas disponibles del perfil para entrenadores

El [@Entrenador](#) podrá elegir una especialización, cambiar su nombre, foto de perfil y añadir una pequeña descripción, también podrá acceder a su lista de contactos, aceptar o rechazar solicitudes de los usuarios para ser entrenados y consultar su agenda.

5. Perfil para usuarios

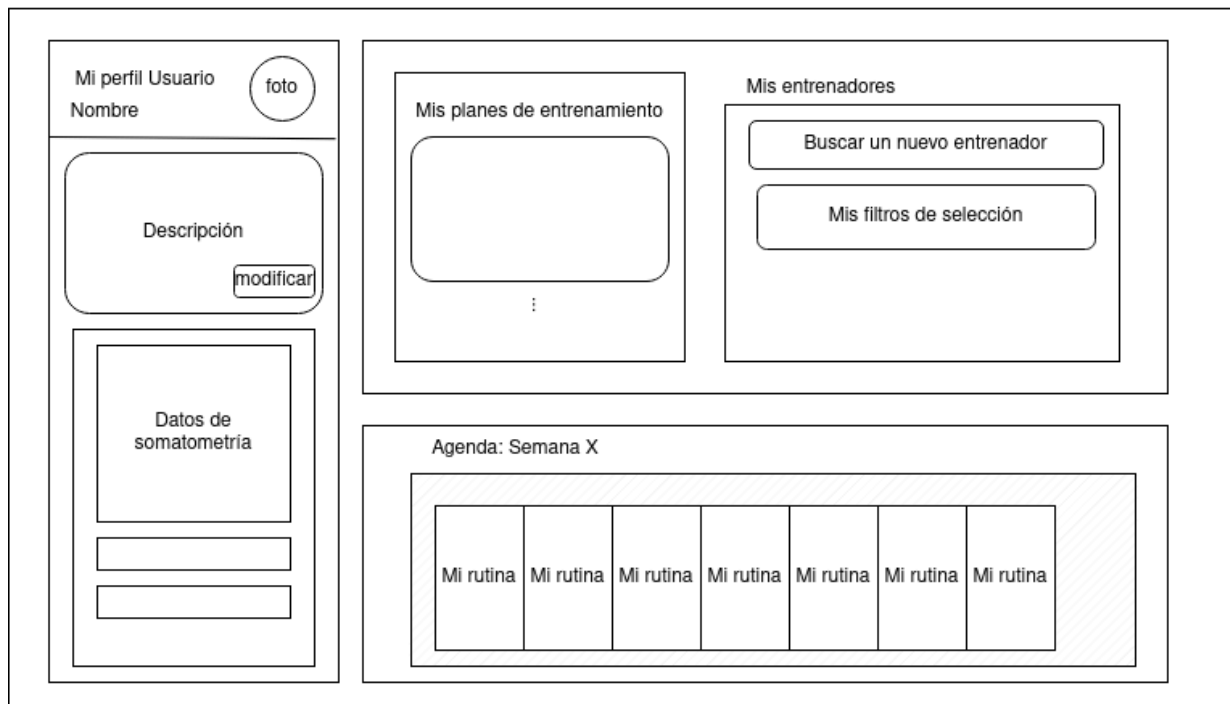
El [@Usuario](#) podrá cambiar su nombre, foto de perfil, acceder a su lista de contactos, acceder a una lista de entrenadores y filtrar por nombre, así como solicitar ser entrenado y finalmente consultar su agenda de entrenamientos.

6. Gráficas de navegación

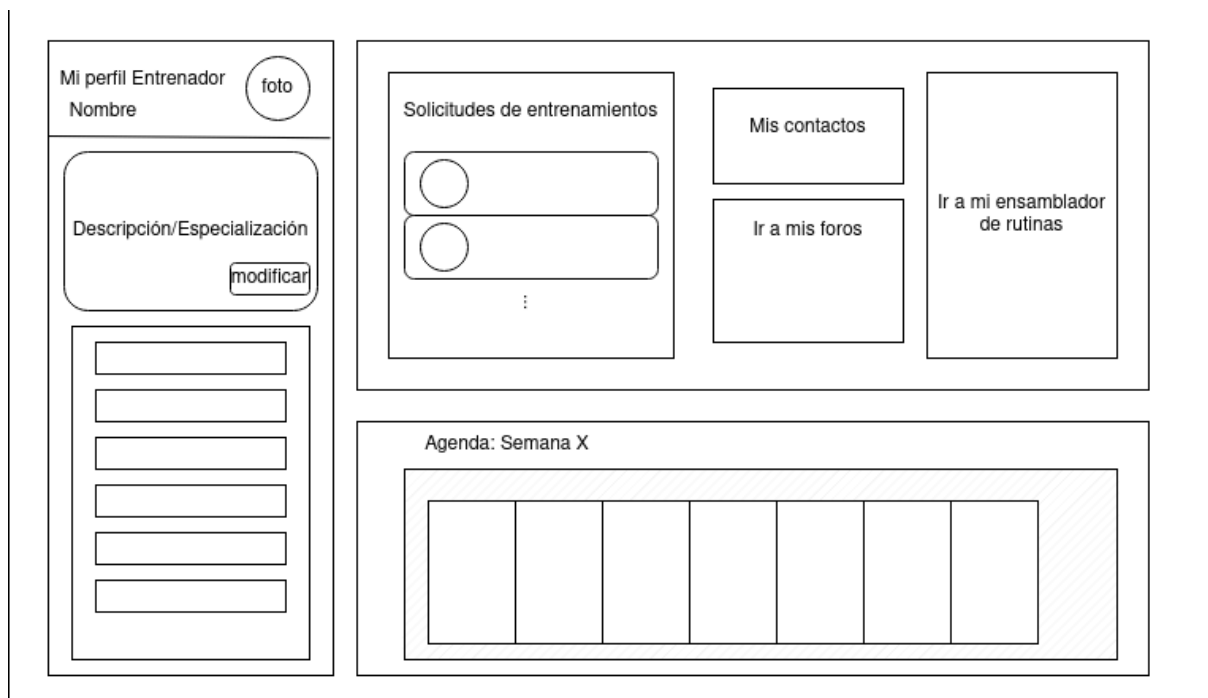


8. Wireframes

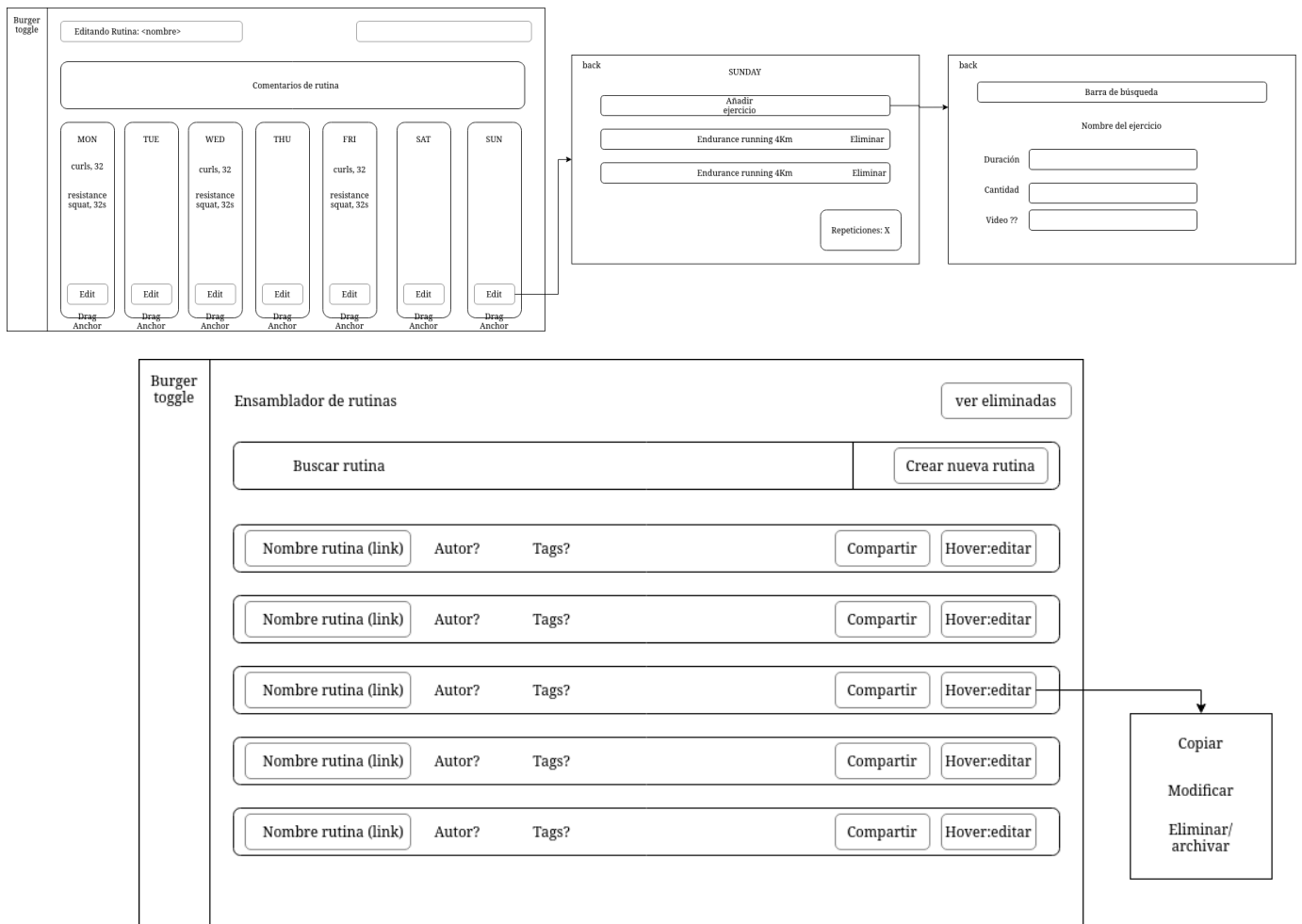
- Perfil Usuario



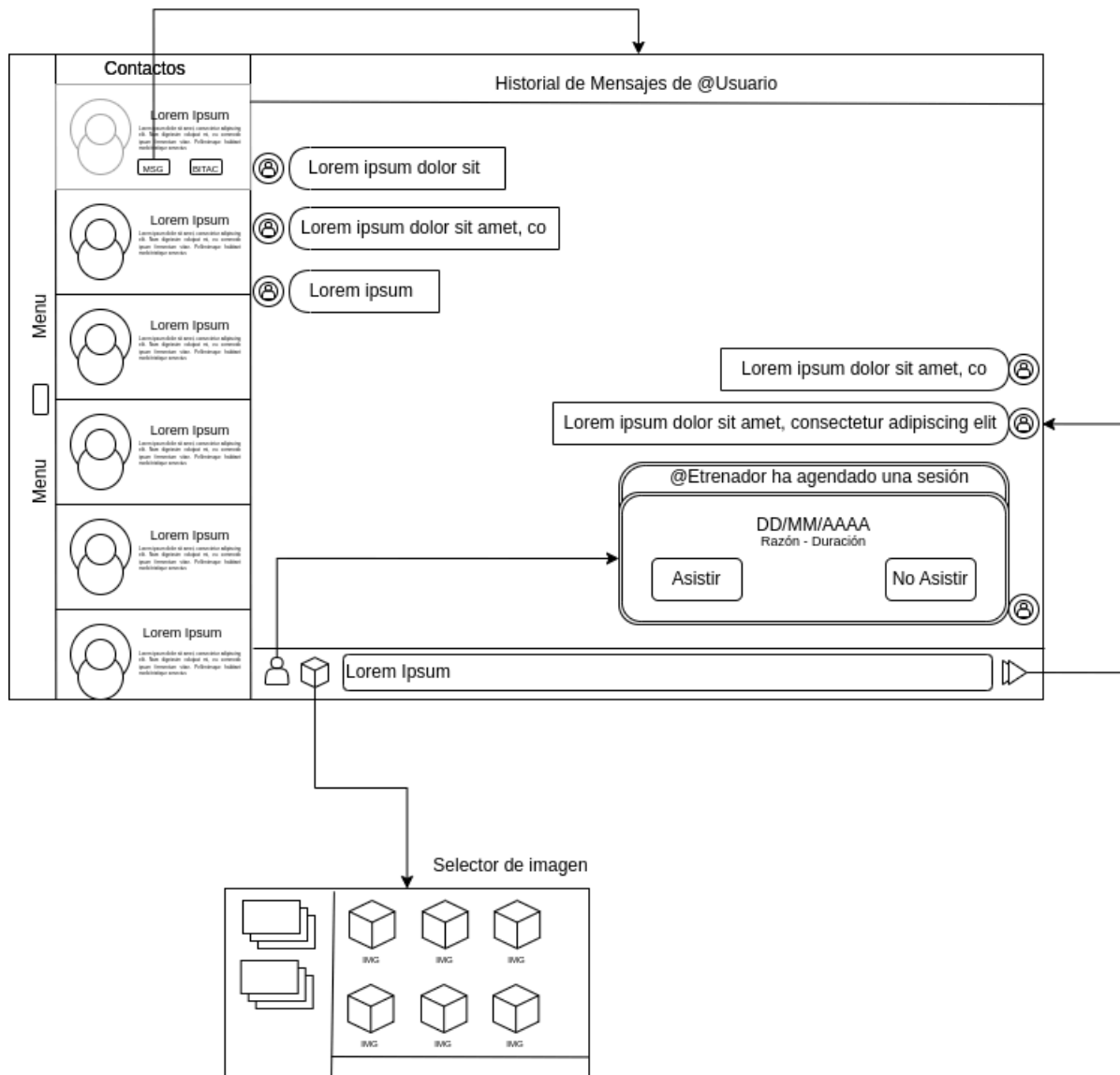
- Perfil Entrenador



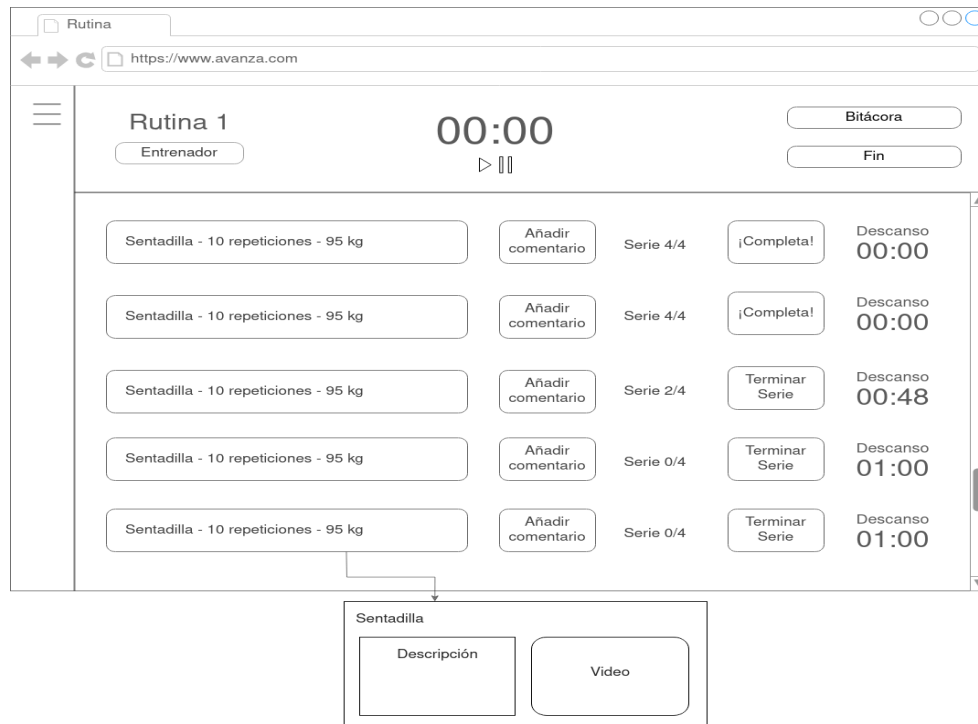
- Ensamblador de rutinas



- Chat



- Seguidor de rutinas



- Agenda

