

## Tarea 2- Fernanda Vidkar Siordia Olvera

### *Búsqueda Lineal:*

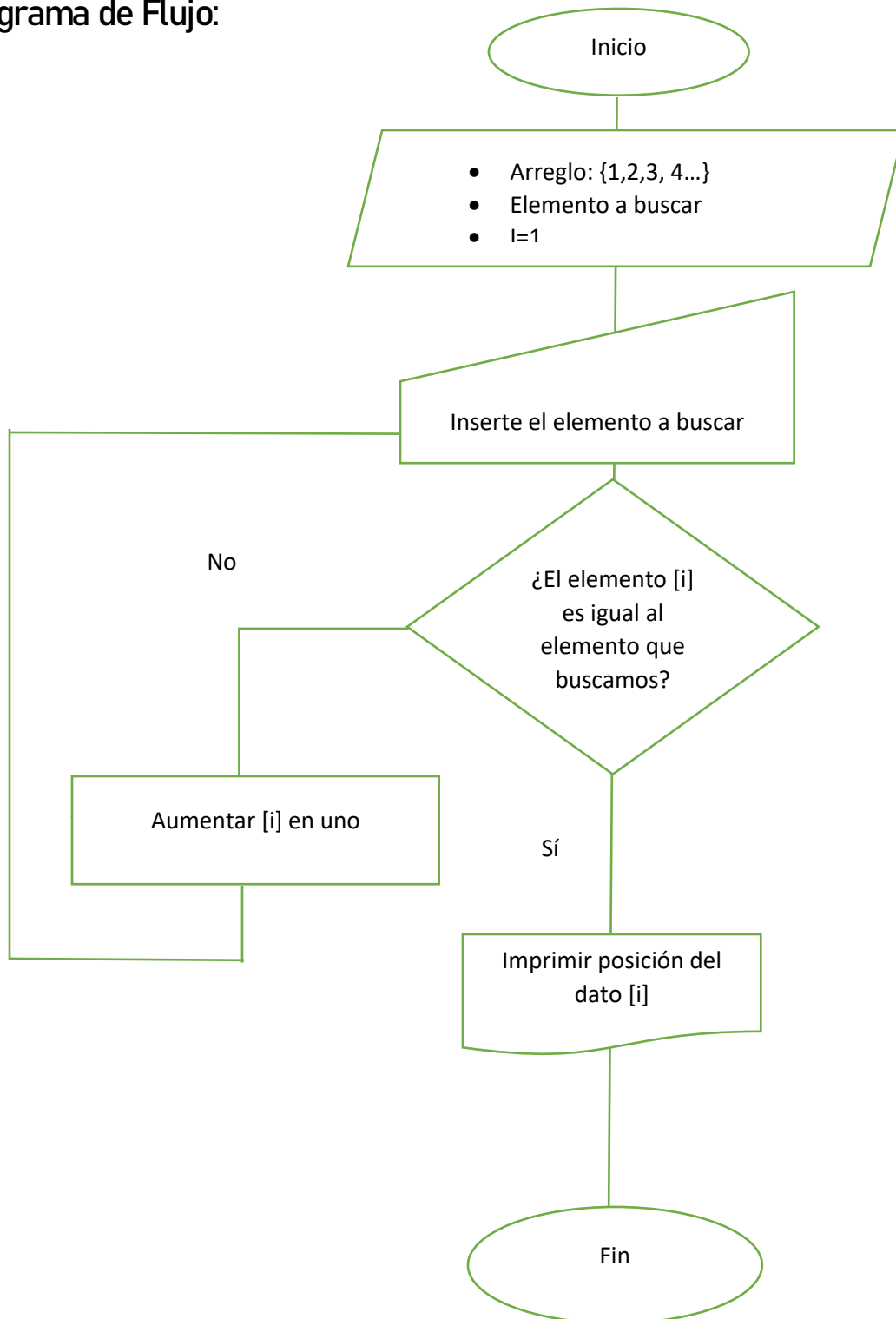
#### **Explicación en lenguaje Natural:**

Debemos hacer un código que sea capaz de tomar un arreglo de números, tomar cada elemento del arreglo y compararlo con el que estamos buscando, una vez que lo encontremos, pondremos en la pantalla la posición exacta en la que lo hemos hallado, usando el formato siguiente posición(x), donde x es el número de posición en el arreglo original.

#### **Algoritmo:**

1. Establecemos que conocemos el arreglo en el que buscaremos el elemento
2. Pedimos el elemento a buscar y lo guardamos (x)
3. Comparamos el elemento x con lo que hay en la posición [i]
4. Preguntamos: ¿Coinciden los elementos?
  - 4.1 Si sí pasamos al paso 5
  - 4.2 Si no, aumentamos [i] y repetimos desde el paso 3
5. Imprimimos la posición [i], donde se encuentra el elemento que buscábamos.
6. Fin

## Diagrama de Flujo:



## ***Método de Ordenamiento por Inserción***

### **Explicación en lenguaje natural:**

Es un método que nos facilitará el ordenamiento de elementos y lo hará a través de comparar los elementos con el valor que tiene a la izquierda para ir posicionándolo en una lista ordenada.

### **Algoritmo:**

1. Inicio
2. Tomamos el segundo elemento de nuestro arreglo o lista no ordenada
3. Comparamos con el elemento que tenemos anterior a ese
  - 3.1 Si es menor lo acomodamos a la izquierda del primer elemento
  - 3.2 Si es mayor lo acomodamos a la derecha.
4. Repetimos el proceso con cada elemento de la lista hasta terminar
5. Fin

