

<i>Sistema Operativo</i>	<i>Propietario</i>	<i>Fabricante</i>	<i>Características</i>	<i>Desventajas</i>
iOS	Apple	iPhone y iPad	<ul style="list-style-type: none"> • Sistema cerrado, es decir, no se puede modificar. • Cuenta con un sistema de monitorización del consumo de batería. • Funciones que incluyen atajos para fotos, videos, notas de voz, etc. • Trucos de programación, ej. la sensación de velocidad durante su uso. • No da licencia del software iOS a terceros. 	No se permiten modificaciones en sus características internas más allá de las hay en los ajustes
Android	Google	HTC, LG, Motorola, Samsung y BQ	<ul style="list-style-type: none"> • Es de código abierto. • Está basado en Linux. • Adaptable a diferentes resoluciones de pantalla. • Soporte de HTML, HTML5, Adobe Flash Player, etc. • Búsqueda e instalación de aplicaciones directamente con la PC. • Control del dispositivo desde la PC. 	Cuenta con una gran fragmentación, es decir, hay innumerables dispositivos de miles de formas y funcionalidades con todas las versiones existentes
Symbian	Nokia	Nokia	<ul style="list-style-type: none"> • Uso eficiente de todos los recursos de la máquina. • Cuenta con paginación bajo demanda para el aprovechamiento de la memoria RAM. • Posee componentes para el diseño de aplicaciones multiplataforma, es decir, diferentes tamaños de pantalla, color, teclados, etc. • Conexión Bluetooth con diferentes dispositivos. 	Cuenta con una interfaz rústica, además de que el teléfono móvil puede tardar en responder
Windows Phone	Microsoft	Nokia	<ul style="list-style-type: none"> • Diseño similar a las versiones de escritorio. • Permite utilizar herramientas pertenecientes a las suites Office Mobile, Outlook Mobile e Internet Explorer. • Tiene completamente integrado Skype, música en streaming Pandora, "habitaciones" de usuarios en el PeopleHub. 	Cuenta con pocas aplicaciones para este sistema
Firefox OS	Fundación Mozilla	Geekphone, Alcatel	<ul style="list-style-type: none"> • Sistema basado en HTML5, CSS3 y JavaScript con núcleo Linux, de código abierto. • Utiliza la tecnología de Mozilla, Gecko. • Cuenta con dos tipos de aplicaciones web: aplicaciones de servidor o empaquetadas. • Al ser de código abierto, cubre el mercado de la gama baja con mayor facilidad que Android. 	Al ser un sistema completamente nuevo, todavía no se tiene mucha información sobre el funcionamiento del mismo
Blackberry OS	RIM (Research In Motion)	Blackberry	<ul style="list-style-type: none"> • Permite multitarea y soporte para diferentes modos exclusivos, ej. trackwheel, trackball, touchpad, etc. • Tiene un uso profesional por sus herramientas como correo electrónico y agenda, teclado QWERTY. • Sincronización con herramientas como Novell GroupWise, Microsoft Exchange Server y Lotus Notes. 	El cambio de paradigma en los smartphones se complicó, ya que ofrecían terminales con teclado físico
Ubuntu Touch	Canonical	Ubuntu (Linux)	<ul style="list-style-type: none"> • Basado en Linux bajo la firma de Ubuntu. • Utiliza las mismas tecnologías de la versión de escritorio. • Alta compatibilidad de las aplicaciones tanto en escritorio como en el teléfono. 	No es capaz de soportar la calidad de gráficos requerida para un videojuego de gama alta
Tizen	Linux Foundation y Fundación LiMo	Samsung	<ul style="list-style-type: none"> • Basado en Linux. • Fue presentado como código abierto, pero el SDK completo fue publicado bajo licencia de Samsung de código NO abierto. • Desarrollado a partir de la plataforma Linux de Samsung. • Los SmartWatch Samsung Gear S cuentan con este sistema. 	Llegan a encontrarse anuncios en algunas versiones de sus últimas versiones del sistema
WebOS	Palm Inc (HP)	LG	Es propiedad de LG que lo utiliza como un sistema para sus televisores inteligentes	Se considera que es lento, tosco, rígido y muy intrusivo, además de parecer un intento descafeinado de Google TV