# Fernanda Mendonça

Fernandamendonc

in <u>Fernanda Mendonça</u>

fernandamendoncadepinho@gmail.com

(11) 95150-0706

### Resumo

Estudante e amante da área da tecnologia, com o propósito de desenvolver minhas habilidades interpessoais e técnicas de desenvolvimento de software. Minha motivação é me tornar uma profissional cada vez mais completa, buscando sempre o crescimento pessoal e profissional, para acrescentar positivamente em qualquer atividade que eu esteja inserida. Bacharelando Sistemas de Informação, criando aplicações de forma autônoma, em busca de desafios, trabalhando com carisma, vontade e paixão.

### **Experiências**

#### Estágio de CX - @Santander

- Maio, 2023 o momento
  - Desenvolvimento de projetos em LowCode.
  - Otimização de BAUs
  - Suporte para aplicativos (PowerApps, PowerAutomate)
  - Estruturação de dados

#### Estágio de Desenvolvimento - @Serget

- Dezembro, 2022 até Abril, 2023
  - Desenvolvimento, refatoração e padronização de projetos web existentes
  - · Migração de linguagens em projetos web
  - Implementação de ferramentas de boas práticas no código (ESlint, Prettier)

### Competências

#### Linguagens de programação

Javascript (ES6), Typescript, Java, Python, HTML, CSS, SQL.

#### **Bibliotecas & Frameworks**

React, React Native.

#### Ferramentas & Plataformas

Git, Vercel, Figma, Node.

# Educação

#### Wizard - Curso de Inglês

Outubro, 2018 até Dezembro, 2020

#### Cruzeiro do sul - Bacharelado

Janeiro, 2021 até Dezembro, 2024

Bacharel em Sistemas de Informação, onde se é disposto competências em diversas áreas de conhecimento, como: Engenharia de software, Gestão do conhecimento, Modelagem de dados, Desenvolvimento de Sistemas e etc.

# **Projetos**

#### @Rick and Morty

Uma API externa que permite que os usuários visualizem as características e informações dos seus personagens favoritos do seriado Rick and Morty.

#### @DtMoney

Esta aplicação tem como objetivo ajudar o usuário a controlar suas finanças, permitindo o cadastro de despesas e receitas. Os dados são armazenados utilizando uma API simulada, desenvolvida com MirageJS.