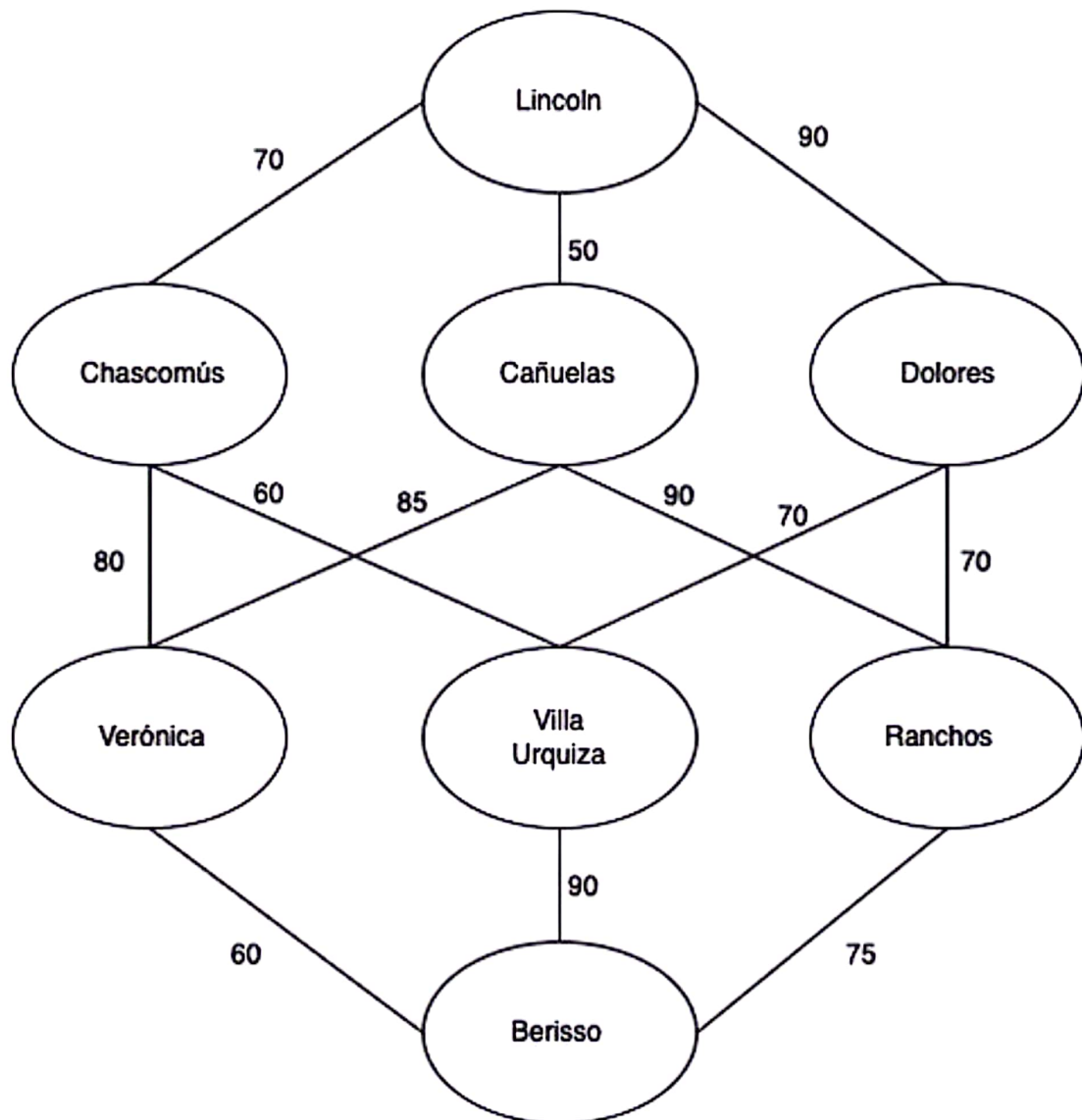


Ejercicio 1 – 5 Puntos

Se cuenta con información del precio de los peajes para transitar por las rutas que unen las distintas ciudades. Se quiere obtener **un camino cualquiera** que comience en una ciudad origen y permita llegar a otra ciudad destino sin sumar más de X pesos en el total a pagar en peajes. En caso de no existir camino deberá retornar una lista vacía.



Para el grafo del ejemplo, considerando que el origen es Lincoln, el destino Berisso y el monto máximo es 200, un camino posible es:

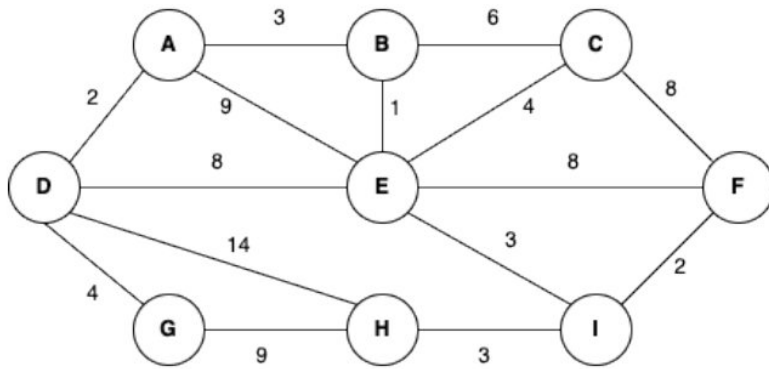
Lincoln > Cañuelas > Verónica > Berisso, ya que el costo de los peajes suman 195 (50+85+60).

Implemente en la clase `BuscadorDeCamino` el método:

ListaGenerica<String> caminoConPresupuesto(Grafo<String> ciudades, String origen, String destino, int montoMaximo)

Ejercicio 2 -- 3 Puntos

Se desea ejecutar el algoritmo de Dijkstra sobre el siguiente di-grafo pesado, a partir del vértice "D".



Muestre todos los pasos intermedios, indicando el orden en que se van procesando los vértices.

Orden en el que toma el vértice	Vértice V	Distancia (A,V)	Previo	Visitado
	A	∞		0
	B	∞		0
	C	∞		0
1°	D	$\infty \rightarrow 0$	-	0 1
	E	∞		0
	F	∞		0
	G	∞		0
	H	∞		0
	I	∞		0

Ejercicio 3 -- 2 Puntos

Obtener la ordenación topológica para el siguiente grafo dirigido acíclico, utilizando la estrategia que trabaja con los grados de entrada cero de los vértices almacenados en una cola. Muestre la ejecución del algoritmo indicando cada paso cómo se van modificando los grados de entrada de los vértices. Nota: tanto los vértices como los adyacentes se procesan en forma ascendente.

