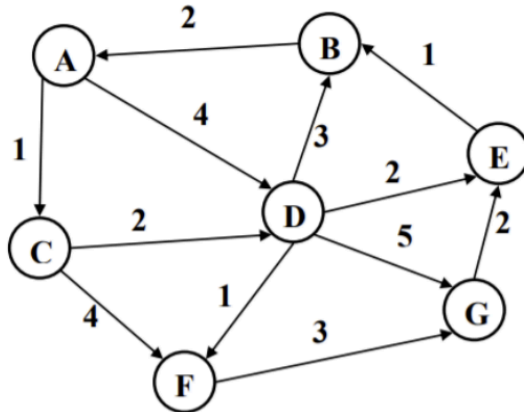


## EJERCICIO 2: Puntaje 3 puntos

- a) Muestre paso a paso la ejecución de **Dijkstra** partiendo del vértice “A”. Muestre todos los pasos intermedios, indicando el orden en que se van procesando los vértices.



Orden que toma el Vértice	Vértices	Distancia (A,v)	Vértice Previo	Visitado
	A	$\infty$		0
	B	$\infty$		0
	C	$\infty$		0
	D	$\infty$		0
	E	$\infty$		0
	F	$\infty$		0
	G	$\infty$		0

- b) Marque en el grafo las aristas que forman el árbol con los caminos de costo mínimo que surgen del algoritmo.

## EJERCICIO 3: Puntaje 2 puntos

Indicar cuál es la **ordenación topológica** para el siguiente grafo dirigido acíclico, utilizando la estrategia que trabaja con un **recorrido DFS** comenzando por el vértice A. Muestre paso a paso la ejecución del algoritmo.

Nota: considere que las listas de adyacentes están **ordenadas alfabéticamente** en forma **ascendente**.

