Programación II - 2011

Árboles (continuación)

Enunciado de Ejemplo

Se lee la información de las propiedades que posee una inmobiliaria. De cada propiedad se lee: código, precio, metros cuadrados y dirección.

Se debe almacenar esta información en un árbol binario de búsqueda ordenado por metros cuadrados.

La lectura finaliza cuando se lee un código de propiedad igual a 0 (cero). Una vez cargada la información, se desea calcular e informar:

- 1. El código de la propiedad con mayor cantidad de metros cuadrados.
- 2. La dirección de aquellas propiedades con menos de 72 metros cuadrados.
- 3. La dirección de aquellas propiedades con más de 25 y con menos de 55 metros cuadrados.
- 4. Si existe una propiedad con exactamente 72 metros cuadrados.
- 5. Código de la propiedad más costosa.

Ejemplo del ejercicio

Código = 1234 Precio = 280.000 Metros2 = 60 Dirección = xxx Código = 2345 Precio = 180.000

Metros 2 = 30

Dirección = yyyy

Código = 4567

Precio = 550.000 Metros2 = 150

Dirección = hhhh

Código = 4567

Precio = 200.000

Metros2 = 50

Dirección = mmm

Código = 6789

Precio = 100.000Metros2 = 20

Dirección = zzz

Código = 7891 Precio = 350.000

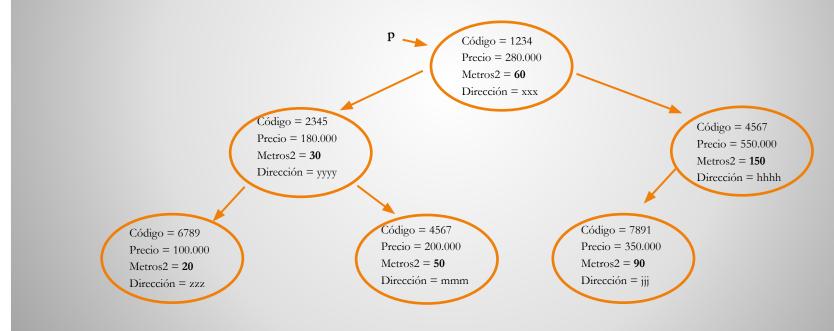
Metros2 = 90

Dirección = jjj

Código = 0 Precio =

Metros2 =

Dirección =



```
Program ejercicio;
CONST
      limite_inferior = 25;
      limite\_superior = 75;
      metros = 72;
TYPE
      cadena = string[50];
      propiedad = record
        cod: integer;
        precio: real;
        mts : real;
        dir : cadena;
      end;
     propiedades = ^nodo_arbol;
     nodoArbol = record
        hi : propiedades;
        dato: propiedad;
        hd: propiedades;
     end;
```

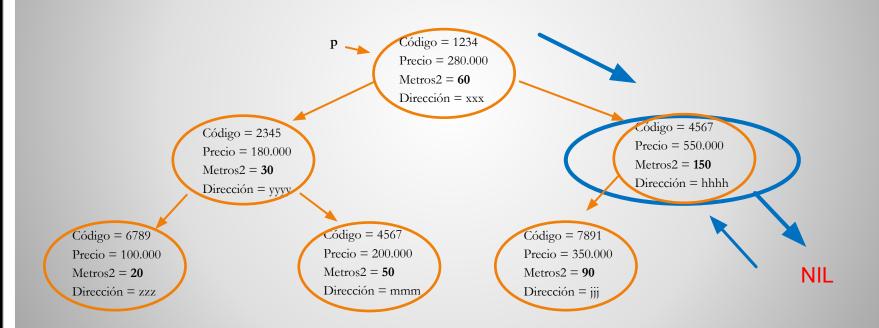
{Proceso que lee la información de las propiedades y va generando el árbol correspondiente.}

```
procedure generar_arbol(var p: propiedades);
var
    prop: propiedad;
begin
    leer_propiedad(prop);
    while (prop.cod <> 0) do begin
        agregar_en_arbol(p, prop);
        leer_propiedad(prop);
    end;
end;
```

```
{Proceso que realiza la lectura de una propiedad}
procedure leer_propiedad(var p: propiedad);
begin
  writeln;
  writeln('-----);
  writeln;
  write('Codigo: ');
  readln(p.cod);
  if (p.cod <> 0) then begin
    write('Precio: ');
    readln(p.precio);
    write('Metros 2: ');
    readln(p.mts);
    write('Direccion: ');
    readln(p.dir);
  end;
end;
```

```
{Proceso que agrega una propiedad leída al árbol de propiedades}
procedure agregar_en_arbol(var p: propiedades; prop: propiedad);
begin
  if (p = nil) then begin
    new(p);
    p^.dato := prop;
    p^.hi := nil;
    p^.hd := nil;
end
else
    if (p^.dato.mts > prop.mts) then
        agregar_en_arbol(p^.hi, prop)
else
    agregar_en_arbol(p^.hd, prop);
end;
```

1. El código de la propiedad con mayor cantidad de metros cuadrados.

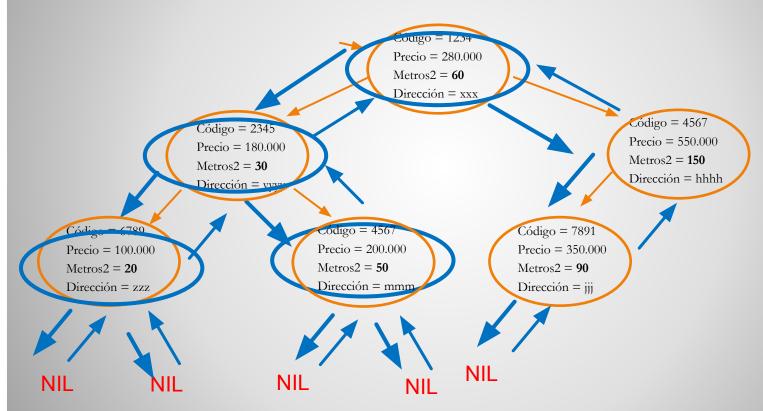


El código de la propiedad con mayor cantidad de metros cuadrados es 4567.

```
{Función que retorna el código de propiedad con mayor metros cuadrados }
{Suponemos que si es vacío retornamos el valor entero negativo -1}

function propiedad_mayor_mts(p: propiedades):integer;
begin
    if (p <> nil) then
        if (p^.hd = nil) then
            propiedad_mayor_mts := p^.dato.cod
        else
            propiedad_mayor_mts := propiedad_mayor_mts(p^.hd)
    else
            propiedad_mayor_mts := -1;
end;
```

2. La dirección de aquellas propiedades con menos de 72 metros cuadrados.

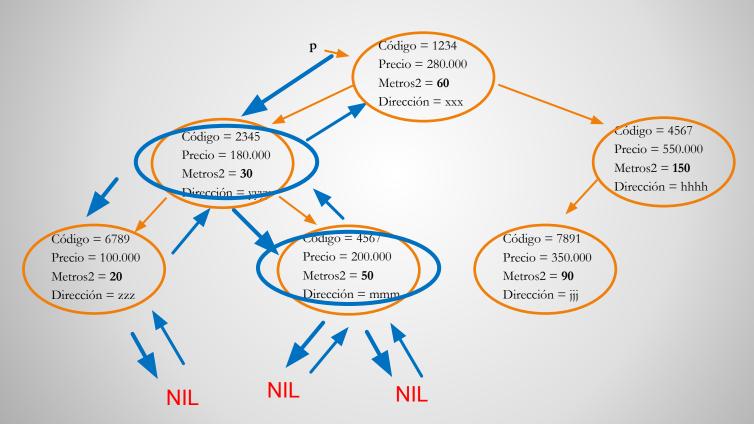


Direcciones de propiedades con menos de 72 m2: 'xxxx', 'yyy', 'zzz', 'mmm'

{Proceso que informa la dirección de aquellas propiedades con menos de una cantidad de metros cuadrados recibida como parámetro)

```
procedure informar_direcciones_b(p: propiedades; metros: real);
begin
  if (p <> nil) then
  if (p^.dato.mts < metros) then begin
    writeln(p^.dato.dir);
  informar_direcciones_b(p^.hi, metros);
  informar_direcciones_b(p^.hd, metros);
  end
  else
  informar_direcciones_b(p^.hi, metros);
end;</pre>
```

3. La dirección de aquellas propiedades con más de 25 y con menos de 55 metros

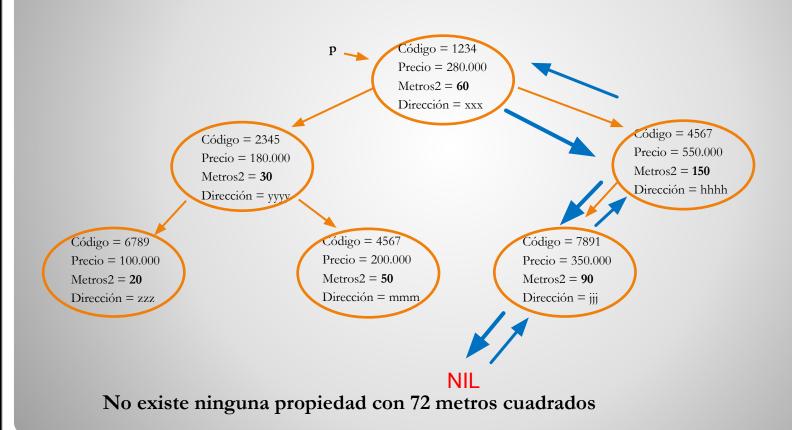


Direcciones de prop. con mas de 25 y menos de 55 m2: 'yyy', 'mmm'

{Proceso que informa la dirección de aquellas propiedades con más de 25 y con menos de 55 metros cuadrados }

```
procedure busqueda_acotada(p: propiedades; inf: real; sup: real);
begin
    if (p <> nil) then
    if (p^.dato.mts >= inf) then
        if (p^.dato.mts <= sup) then begin
            writeln(p^.dato.dir);
            busqueda_acotada(p^.hi, inf, sup);
            busqueda_acotada(p^.hd, inf, sup);
    end
    else
            busqueda_acotada(p^.hi, inf, sup)
    else
            busqueda_acotada(p^.hi, inf, sup);
end;</pre>
```

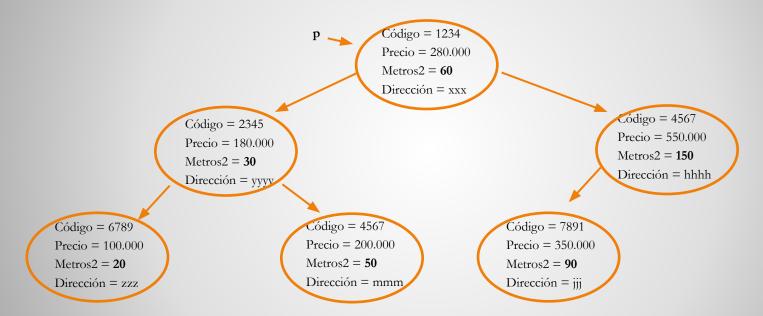
4. Si existe una propiedad con exactamente 72 metros cuadrados.



{Función que retorna si encuentra alguna propiedad que posea exactamente una cantidad de metros cuadrados recibida como parámetro }

```
function existe_propiedad(p: propiedades; metros: real): boolean;
begin
  if (p <> nil) then
    if (p^.dato.mts > metros) then
       existe_propiedad := existe_propiedad(p^.hi, metros)
    else
       if (p^.dato.mts < metros) then
            existe_propiedad := existe_propiedad(p^.hd, metros)
       else
            existe_propiedad := true
  else
            existe_propiedad := false;
  end;</pre>
```

5. Código de la propiedad más costosa



Cuando debemos recorrer el árbol por un atributo diferente al de su orden, debemos pasar por todos los nodos

```
{Function que retorna el código de la propiedad más cara }
function propiedad_mas_costosa(p: propiedades): integer;
var

cod_max : integer;
precio_max: real;
begin

precio_max := -1;
cod_max := -1;
obtener_mayor_costo(p, cod_max, precio_max);
propiedad_mas_costosa := cod_max;
end;
```

```
{Proceso que obtiene la propiedad que contiene el precio máximo}
procedure obtener_mayor_costo(p: propiedades; var cod_max: integer; var precio_max: real);
begin
  if (p <> nil) then begin
   if (p^.dato.precio > precio_max) then begin
        precio_max := p^.dato.precio;
        cod_max := p^.dato.cod;
   end;
   obtener_mayor_costo(p^.hi, cod_max, precio_max);
   obtener_mayor_costo(p^.hd, cod_max, precio_max);
   end;
end;
end;
```

```
{ Variables del Programa Principal}
var
 p: propiedades;
begin
 p := nil;
 generar_arbol(p);
 writeln('Código de propiedad con mayor cantidad de mts2: ', propiedad_mayor_mts(p));
 informar_direcciones_b(p, metros);
 writeln(Las propiedad que poseen entre ', limite_inferior, 'y', limite_superior, 'mts2 son: ');
 busqueda_acotada(p, limite_inferior, limite_superior);
 if (existe_propiedad(p, metros)) then
    writeln('Hay propiedades con exactamente', metros, 'metros cuadrados.');
 writeln('La propiedad mas costosa es: ', propiedad_mas_costosa(p));
end.
```

¿Preguntas?

