

**Comenzado el** Wednesday, 18 de October de 2023, 19:19

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** Wednesday, 18 de October de 2023, 20:14

**Tiempo empleado** 55 minutos 27 segundos

**Calificación** 9,75 de 10,00 (98%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

Los flags se ven modificados luego de realizar operaciones como el movimiento de datos entre los registros de la CPU (AX, BX, etc.)

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

Completa el espacio en blanco para que el valor 10H se copie en b, mediante direccionamiento inmediato.

**ORG 1000H ; variables**

**A DB 10H**

**B DB ?**

**ORG 2000H ; código**

**MOV AX, OFFSET A**

**MOV BX, OFFSET B**

**MOV CL, A**

**MOV CH, [BX]**

**MOV DX, B**

**MOV B,**  ✓

**HLT**

**END**

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

**Complete la siguientes afirmaciones:**

- Existen múltiples flags que indican el estado interno de  ✓ .
- Los valores de los  ✓ pueden ser utilizados para movernos entre las instrucciones de nuestros programas.
- Los  ✓ son útiles para dirigirnos a una  ✓ específica, siendo ejecutados siempre.
- Por el contrario, los  ✓ son necesarios para seleccionar entre varios caminos dentro de nuestro programa.
- Un ejemplo clásico de su uso es el  ✓ , cuando necesitamos distinguir si un valor es igual a otro.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

**Complete la siguientes afirmaciones:**

- Existen múltiples flags que indican el estado interno de [la ALU].
- Los valores de los [flags] pueden ser utilizados para movernos entre las instrucciones de nuestros programas.
- Los [saltos incondicionales] son útiles para dirigirnos a una [etiqueta] específica, siendo ejecutados siempre.
- Por el contrario, los [saltos condicionales] son necesarios para seleccionar entre varios caminos dentro de nuestro programa.
- Un ejemplo clásico de su uso es el [salto JNZ], cuando necesitamos distinguir si un valor es igual a otro.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

Completa el espacio en blanco para que el valor de la variable a se copie en b. Luego, indica qué tipo de direccionamiento es el utilizado en la instrucción.

**ORG 1000H ; variables**

**A DB 10H**

**B DB ?**

**ORG 2000H ; código**

**MOV AX, OFFSET A**

**MOV BX, OFFSET B**

**MOV CL, A**

**MOV CH, [BX]**

**MOV DX, B**

**MOV [BX],**  ✓  **; el modo de dir. es**  ✓

**HLT**

**END**

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

Los flags pueden ser utilizados en operaciones como los saltos para que el flujo del programa varíe según el resultado de alguna operación.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

A medida que ascendemos en la jerarquía de memoria hay más costo por bit y menor rendimiento

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

¿Qué estructuras de control existen en el siguiente programa?

```
ORG 1000H ; Datos
A DW 6,5,7,4,5,6
N DW 5
RES DW ?

ORG 2000H ; Programa Ppa1.
MOV DX, OFFSET RES
MOV BX, OFFSET A
MOV AX, N
MOV DX, 0

SIGO: MOV CX, [BX]
ADD BX, 2
INC DX
CMP [BX], AX
JNC SIGO
HLT
END
```

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. if-then-else
- ☐ b. while
- ☒ c. repeat-until ✓
- ☒ d. if-then ✗
- ☐ e. for

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: repeat-until

Pregunta 8

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,75 sobre 1,00

Indicar qué tipos de direccionamiento son utilizados en las instrucciones.

ORG 1000H ; variables

A DB 10H

B DB ?

ORG 2000H ; código

MOV BX, OFFSET A ; el modo de dir. es  ❌

MOV CH, [BX] ; el modo de dir. es  ✔️

MOV DX, B ; el modo de dir. es  ✔️

MOV B, CH ; el modo de dir. es  ✔️

HLT

END

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La transferencia entre la memoria caché y la memoria principal es solo por WORD (2 bytes)

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✔️

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Completa los espacios en blanco para que el programa guarde 00h en RES si op1 es mayor o igual a op2 o FFh en caso contrario.

ORG 1000H ; variables

RES DB ?

op1 DB ...

op2 DB ...

ORG 2000H ; código

MOV BX,  ✔️

MOV AL, [BX]

MOV AH, op2

✔️ AL, AH

✔️ COND

MOV CL, 0ffh

JMP FIN

COND: MOV CL, 00h

FIN: MOV  ✔️, CL

HLT

END

