CRONOGRAMA DE CLASES Y EVALUACIONES (TENTATIVO)

Cada semana del curso incluye dos días de clases teórico-prácticas que se organizan de acuerdo al siguiente cronograma:

Módulo 1 - Programación Imperativa (Pascal)

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
1	14/08	Presentación del Taller.	Anotarse en el EVEA Armado de grupos de trabajo
2	16/08	Recursión. Concepto. Características Ejercitación.	Resolución de ejercicios básicos utilizando recursión.
	21/08	Feriado: Paso a la Inmortalidad del Gral. José de San Martín	
3	23/08	Árboles Binarios Ordenados. Concepto. Operaciones. Ejercitación	Implementación de un árbol binario ordenado.
4	28/08	Árboles Binarios Ordenados. Borrado. Ejercitación	Implementación de las operaciones básicas de árboles binarios ordenados en Pascal.
5	30/08	Ejercicios combinados de árboles binarios ordenados y listas	Árboles y listas ejercicios combinados
6	04/09	Ejercicios combinados de árboles binarios ordenados y listas. Segunda parte	Ejercicios combinados
7	06/09	Repaso para el TP final	
	11/09	Feriado: Día del Docente	
8	13/09	Resolución del Trabajo Final 1	Evaluación

Módulo 2 - Programación Orientada a Objetos (JAVA)

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
1	18/09	Conceptos básicos del lenguaje Java	Implementación de programas simples imperativos en Java para ejercitar la sintaxis.
2	20/09	Introducción a la POO utilizando Java. Manejo de arreglos	Ejercitación que comprende la instanciación de objetos y envío de mensajes.
3	25/09	POO utilizando Java	Ejercitación que comprende programación de nuevas clases, instanciación de objetos de dichas clases, envío de mensajes a dichos objetos.
4	27/09	Constructores	Ejercitación que comprende la incorporación de constructores a las clases implementadas con anterioridad.
5	02/10	Concepto de herencia y polimorfismo	Ejercitación con herencia.
6	04/10	Repaso	Repaso de todos los conceptos de POO
7	09/10	Resolución del Trabajo Final 2	Evaluación



Módulo 3 - Programación en bajo nivel (Assembler)

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
1	11/10	Assembler del MSX88	Presentación del simulador para comprender el funcionamiento interno de la PC.
	16/10	Feriado: Día del Respeto a la Diversidad Cultural	
2	18/10	Assembler Modos de direccionamiento y saltos	Resolución de ejercicios que requieren diferentes modos de direccionamiento.
3	23/10	Subrutinas y Tipos de pasaje de parámetros	Resolución de problemas a bajo nivel que requieren la modularización de las soluciones. Utilización de CALL, RET
4	25/10	Pasaje de Parámetros	Resolución de problemas que requieren comunicación entre módulos utilizando diferentes implementaciones de pasaje de parámetros
5	30/10	Repaso	Repaso de todos los conceptos de Assembler. Resolución de ejercicios combinados.
6	01/11	Resolución del Trabajo Final 3	Evaluación

Módulo 4 - Programación Concurrente

Clase	Fecha	Contenidos	Actividades
1+2	06/11	Conceptos básicos de Concurrencia. Entorno CMRE + Áreas	Ejercicios que muestran los problemas de concurrencia + Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con áreas.
3	08/11	Memoria distribuida	Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con memoria distribuida.
4	13/11	Memoria compartida	Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con memoria compartida.
5	15/11	Memoria distribuida y compartida	Trabajo con el entorno CMRE aplicando los conceptos vistos a ejercicios con memoria distribuida y compartida.
	20/11	Feriado: Día de la Soberanía Nacional	
6	22/11	Asignación de trabajos de promoción + Consulta para recuperatorio global 1	
	27/11	Feriado: Día del No Docente	
Recuperatorio Global 1	29/11	Recuperatorio 1	
Entrega TP de Promoción	02/12	TP de promoción	Deben entregar el TP de promoción a través del entorno Asignaturas.
Consulta	04/12	Consulta para recuperatorio global 2	
Consulta	06/12	Consulta para recuperatorio global 2	
Recuperatorio Global 2	11/12	Recuperatorio 2	
Muestra final	13/12		



Fechas de Evaluaciones

Tema	Fecha
Imperativo	13/09
Objetos	09/10
Assembler	01/11
Concurrencia	02/12
Recuperatorio global 1	29/11
Recuperatorio global 2	11/12

Blog de catedra: http://blogs.unlp.edu.ar/programacion2/