Ejercitación con árboles

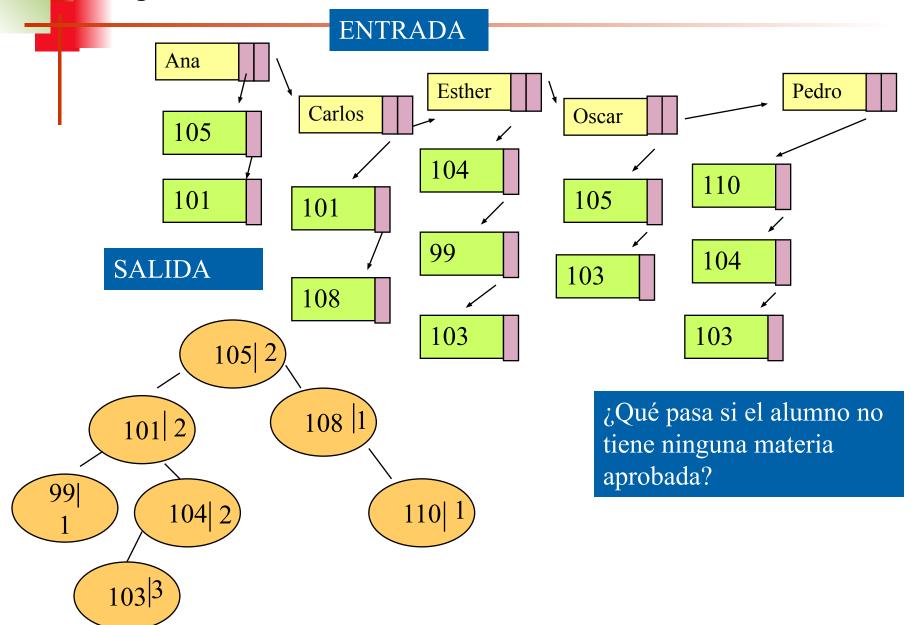
Ejemplo:

Se tiene una lista de personas anotadas en una maestría ordenada por apellido.

Para cada persona se tiene una lista de los cursos ya aprobados (los cursos aparecen identificados por su código).

Se pide generar un árbol binario ordenado de cursos donde para cada curso se tenga la cantidad de alumnos que lo aprobó.

Nota: El orden del árbol es por código de curso.



```
Una solución posible...

{Recorrer la lista de alumnos}

{Recorrer la lista de cursos del alumno}

{Buscar el curso en el árbol binario}

{Si está entonces aumentar en 1 el total de alumnos del curso}

{Sino Insertar en el árbol binario ordenado}
```

```
Type
 ListaCursos = ^nodocurso;
 Nodocurso = record
                  Codigo:string [4];
                   Sig: ListaCursos;
                End;
 ListaAlumnos = ^Alumno;
 Alumno = record
              Apellido: string [20];
              Cursos: ListaCursos;
              Sig: ListaAlumnos;
            End;
ArbolCursos = ^NodoArbol;
NodoArbol = record
                  Codigo: string[4];
                  Cant: integer;
                  Izq : ArbolCursos;
                  Der: ArbolCursos;
                End;
```

Var

LC, listacur: ListaCursos; LA, listaalu: ListaAlumnos; AC, arbol: ArbolCursos;

Begin

```
{crear la lista de alumnos con los cursos aprobados}
{Recorrer la lista de alumnos}
  Listaalu := LA;
 AC := NiI;
  While (Listaalu <> Nil) do begin
{Recorrer la lista de cursos del alumno}
   Listacur := Listaalu^.cursos;
   While (Listacur<> Nil) do begin
      {buscar el curso en el árbol binario}
       arbol := Buscar (AC, listacur^.codigo);
          {Si está entonces aumentar en 1 el total de alumnos del curso}
       If arbol <> nil then arbol^.cant := arbol^.cant + 1
               {Sino Insertar en el árbol binario ordenado}
                        Else Insertar (AC, listacur^.codigo);
       Listacur := listacur^.sig;
    End;
   Listaalu := listaalu^.sig;
  End;
End.
```

Árboles Binarios Ordenados - Operaciones

Operación Buscar: localiza un elemento X en el árbol

Function Buscar (A: ArbolCursos; x:integer): ArbolCursos

Esta operación retorna un puntero al nodo en el árbol A que tiene valor "x" o Nil si no existe.

Operación Insertar:

Procedure Insertar (Var A: ArbolCursos; dato: integer);

Inserta el código en el árbol A. Es igual al insertar de la teoría solo que tendríamos que poner el campo cant en 1 (uno) dentro del código del caso base (cuando llegamos a A = nil).

Ver su implementación en la teoría

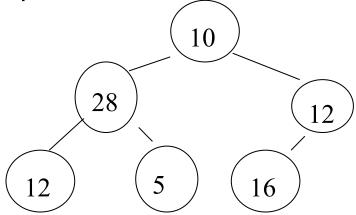
a) Informar la cantidad de alumnos que tienen los cursos con código menor a 105.

```
Procedure cantidades (a: arbolcursos);
 begin
  If a <> Nil then
               If (a^.codigo < 105) then begin
                                write (a^.cant);
                                        Cantidades (a^.der);
                                        Cantidades (a^.izq);
                                     End
                                     Else cantidades (a^.izq);
End;
                                     ¿Funciona para todos los casos?
```

b) Informar cuales son las cantidades de alumnos de los cursos con código comprendidos entre 105 y 110.

```
Procedure intervaloCantidades (a: arbolcursos);
 begin
  If a <> Nil then
               if (a^{\cdot}.codigo >= 105) then
                       if (a^.codigo <= 110) then begin
                                                 Write (a^.cant);
                                                 intervaloCantidades (a^.izq);
                                                 intervaloCantidades (a^.der);
                                               End
                                               Else intervaloCantidades (a^.izq);
                                      Else intervaloCantidades (a^.der);
End;
                                                   ¿Funciona para todos los casos?
```

2. Dado un árbol binario (OBSERVAR QUE NO ESTÁ ORDENADO) donde cada uno de sus nodos tiene como dato un número entero. Ejemplo: 10 28 12 5 16 12

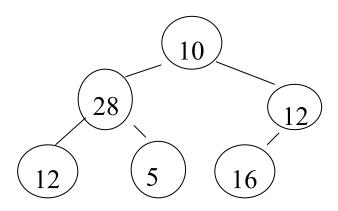


a) Imprimir el peso de cada rama del árbol en términos de la suma de los valores que contienen sus nodos.

```
type
Arbol = ^nodo;
                                                     {prog. ppal}
 Nodo = record
                                                     Begin
            Dato: integer;
            Izq: arbol;
                                                    Cant := 0;
            Der: arbol;
                                                    If (a <> nil) then
          End;
                                                       Imprimir (a, cant);
Var
  A: arbol; cant: integer;
                                                     End.
  max : integer {para parte (b)}
Procedure Imprimir (a: arbol; cant: integer);
 Begin
    Cant := cant + a^{.dato};
    If (a^.izq <> Nil) then Imprimir (a^.izq, cant);
    If (a^.der <> Nil) then Imprimir (a^.der, cant);
    If (a^i - izq = Nil) and (a^i - izq = Nil) then
               write ("La suma de la rama es:", cant);
 End;
```

2.b)Supongamos que se desea calcular la rama del árbol que tiene más peso en términos de la suma de los valores que contienen sus nodos. Se pide informar la suma máxima.

Resultado: La rama que tiene máxima suma es la que totaliza 50



```
Procedure ImprimirModificado (a: arbol; cant: integer;
                 var max:integer);
  Begin
    Cant := cant + a^{.dato};
    If (a^.izq <> Nil) then ImprimirModificado (a^.izq, cant, max);
    If (a^.der <> Nil) then ImprimirModificado (a^.der, cant, max);
    If (a^{\cdot}.izq = Nil) and (a^{\cdot}.der = Nil) then
                                          If cant > max then max := cant;
  End;
{Prog Ppal}
 Begin
   max:= -1; Cant := 0;
   if (a <> nil) then ImprimirModificado (a, cant, max);
   Write (max);
 End.
```