

Semana		Módulo I		
1	4-mar	Introducción. Historia y características generales del lenguaje. CodeBlocks. Desarrollo de una aplicación de consola. Tipos de Datos simples y estructuras de control. Estructura básica de un programa en C. Ingreso de datos y visualización usando scanf y printf. Sintaxis de los tipos de datos. Operadores aritméticos, relacionales y lógicos. Operadores incrementales y decrementales.	Lunes	Teoría
			Miércoles	Práctica 1
			Viernes	Práctica 1
2	11-mar	Funciones. Definición, declaración e invocación de funciones. Prototipo de una función. Parámetros de entrada. Coerción de tipos. Retorno de una función. El tipo void; su uso en declaración de funciones. Funciones matemáticas. Funciones recursivas. Punteros. Declaración e inicialización. Identificador null. Operadores de punteros. Visualización del valor de un puntero. Pasaje de parámetros por referencia. Identificadores. Generación de números aleatorios. Clases de almacenamiento de un identificador. Persistencia automática: auto y register. Persistencia estática: static y extern.	Lunes	Teoría
			Miércoles	Práctica 1
			Viernes	Práctica 1
3	18-mar	Arreglos. Definición. Acceso a los elementos. Inicialización del arreglo. Directiva #define. Palabra reservada const y static. Arreglos como parámetros. Arreglos con múltiples subíndices. Ejemplos. Vector de caracteres. Funciones para cadenas de caracteres. Matrices.	Lunes	Teoría
			Miércoles	Práctica 2
			Viernes	Práctica 2
4	25-mar	Punteros. Relación entre punteros y arreglos. El calificador const aplicado a arreglos y a punteros. Operaciones aritméticas con punteros. Asignación de punteros. Comparación entre punteros. Punteros void. Arreglos de punteros. Matrices y punteros.	Lunes	Teoría
			Miércoles	Práctica 2
			Viernes	FERIADO - 29/3 Viernes Santo
5	1-abr	Lunes 1/4 no hay teoría	Lunes	FERIADO turístico
			Miércoles	Práctica 2
			Viernes	Práctica 2
6	8-abr	Tipos Struct. Definición. Operaciones. Inicialización. Acceso a campos. Palabra reservada typedef. Ejemplos.	Lunes	Teoría
			Miércoles	Practica 3
			Viernes	Practica 3
7	15-abr	Tipo Union. Definición. Operaciones. Inicialización. Acceso a campos. Tipo enum. Inicialización. Operadores de bits: &, , ^, <<, >>, ~. Operando con enteros expresados como secuencias de bits. Campos de bits.	Lunes	Teoría
			Miércoles	Practica 3
			Viernes	Practica 3
8	22-abr	26/Abril - Módulo I - 1º fecha	Lunes	Repaso
			Miércoles	Practica 3 y consultas para el parcial
			Viernes	M1 - 1F - Examen
		Módulo II		
9	29-abr	Memoria dinámica. Funciones malloc y free. Declaración, reserva de memoria, acceso a sus elementos y liberación de memoria. Ejemplos.	Lunes	Teoría
			Miércoles	FERIADO - 1/5 Día del trabajador
			Viernes	Práctica 4
10	6-may	Manejo de memoria dinámica. Matrices dinámicas. Declaración, reserva de memoria, acceso a sus elementos y liberación de memoria. Ejemplos. Vierne 10/5 - Módulo I - 2º fecha	Lunes	Teoría
			Miércoles	Práctica 4 y consulta para M1-2F
			Viernes	Practica 4 y M1 - 2F - Examen
10	13-may	Repaso de manejo de memoria dinámica. Vectores y Matrices dinámicas.	Lunes	Teoría
			Miércoles	Práctica 4
			Viernes	Práctica 4
11	20-may	Archivos. Streams. Dispositivos estándar: stdin, stdout, stderr. Archivos. Definición. Modos de apertura de un archivo. Posición dentro del archivo. Operaciones de alta, baja y modificación de archivos. Archivos de texto.	Lunes	Teoría
			Miércoles	Práctica 5
			Viernes	Práctica 5
12	27-may	Archivos (continuación). Acceso secuencial y acceso directo. Manejo de errores de acceso. Archivos binarios.	Lunes	Teoría
			Miércoles	Práctica 5
			Viernes	Práctica 5
13	3-jun	Directivas para preprocesador. Directiva #include. Acceso a los archivos indicados en la directiva #include. Definición y uso de macros. Macros con y sin parámetros. Macros dentro de macros. Alcance y redefinición de macros. Macros predefinidas. Directiva #undef. Compilación condicional. Las directivas #if y #elif. Directivas #ifdef e #ifndef. Librerías. Headers estándar. Uso de headers. Contenido de los headers estándar. Funciones de la librería estándar según su área de aplicación. Aplicaciones formadas por varios archivos.	Lunes	Teoría
			Miércoles	Práctica 6
			Viernes	Práctica 6
14	10-jun	Temas adicionales: redireccionamiento entrada/salida. Argumentos de la función main(). Compilando programas con varios códigos. 14/Junio - Módulo II - 1º fecha	Lunes	Teoría y REPASO
			Miércoles	Práctica 6 y consulta para M2-1F
			Viernes	M2 - 1F -Examen
		24/Junio - Muestra de exámenes	Lunes	
		26/Junio - Consulta para la 2da. Fecha de parcial	Miércoles	
		28/Junio - Módulo II - 2º fecha	Viernes	M2 - 2F -Examen
		05/Julio - Muestra de exámenes y CONSULTA	Viernes	
		12/Julio - Módulo I o Módulo II - Flotante	Viernes	M1 o M2 - Flotante
		31/Julio - Muestra de exámenes	Viernes	