História do Python



Florianópolis - SC

Professor: Moroni Fernandes

Começo de tudo

Figura 1 – Logotipo da Linguagem Python



https://penseemti.com.br/wp-content/uploads/2019/01/python-logo.png

Tudo começou em 1982, em Amsterdã, quando um programador chamado Guido van Rossum estava trabalhando em uma nova linguagem de programação chamada ABC. Essa linguagem não se tornou muito famosa, mas serviu de inspiração para Van Rossum criar a linguagem Python alguns anos depois.

Naquela época, a linguagem de programação mais usada era o C, que era difícil para os iniciantes. O Python foi criado para resolver esses problemas. Ele se baseou na linguagem ABC e utilizou uma sintaxe parecida com a do C, mas foi desenvolvido para ser fácil de entender, intuitivo e aumentar a produtividade dos programadores.

O nome Python não tem nada a ver com cobras. Na verdade, ele foi escolhido em homenagem a um programa de TV britânico chamado "Monty Python's Flying Circus", uma comédia dos anos 60 e 70. No começo, era difícil associar o nome Python à linguagem de programação. Então, quando os primeiros livros sobre Python foram publicados, eles traziam uma imagem de uma cobra na capa para ajudar a fazer essa ligação. Com o tempo, a cobra se tornou o mascote do Python, e hoje o símbolo dele são duas cobras conectadas, uma azul e outra amarela.

Versões e modificações

O Python é uma linguagem de programação criada pela primeira vez em 1991. Ela foi desenvolvida com recursos importantes, como classes, funções e tipos de dados, como listas e dicionários. Em 1994, foi criado um fórum para as pessoas discutirem sobre Python, o que foi muito importante para o crescimento da linguagem.

Nos anos 2000, a equipe de desenvolvimento do Python se juntou a uma empresa chamada "BeOpen" e lançou o Python 2.0. Essa versão trouxe uma nova função chamada "compreensão de listas", que permite criar listas a partir de outras listas, usando uma forma especial de escrita. Isso ajuda bastante na hora de organizar e filtrar informações.

Ao longo das diferentes versões, o Python foi ficando cada vez melhor. Por exemplo, na versão 2.2, melhoraram a forma como as coisas são organizadas. Na versão 2.6, adicionaram bibliotecas especiais para realizar várias tarefas ao mesmo tempo, como processar informações e se comunicar com outros programas. Também criaram uma nova maneira de escrever instruções, tornando tudo mais fácil de entender.

Depois, veio a versão 3.0, que trouxe mudanças importantes. Corrigiram alguns problemas antigos, mas também fizeram algumas coisas de forma diferente. Por exemplo, a palavra "print" agora é uma função, e foi adotado um formato chamado Unicode para escrever todas as palavras.

Uma curiosidade interessante é que o Raspberry Pi, um computador pequeno e popular, tem o nome inspirado na linguagem Python.

Hoje em dia, o Python é usado em muitos sistemas operacionais e em diferentes áreas da computação, como ciência e desenvolvimento rápido. É uma linguagem muito útil e importante!

Referências

HISTORY and license. Python, S.d.(b) Disponível em:https://docs.python.org/3/license.html#terms-and-conditions-for-accessing-or-otherwise-usingpython>. Acesso em: 21 dezembro 2023.

Foreword for "Programming Python" (1st ed.) Disponível em: https://www.python.org/doc/essays/foreword/ Acesso em: 22 de dezembro de 2023.

A criação de Python. Disponível em: https://www.artima.com/articles/the-making-of-python Acesso em 18 de dezembro de 2023.

Diferenças entre Python 2 e Python 3. Disponível em: https://www.alura.com.br/artigos/quais-as-diferencas-entre-python-2-e-python-3 Acesso em 20 de dezembro de 2023.

Python 1.4 Update. Disponível em: https://web.archive.org/web/20070501080219/http://www.amk.ca/python/writing/12-14 Acesso em 16 de dezembro de 2023

O que há de novo no Python 2.0. Disponível em: https://web.archive.org/web/20091214142515/http://www.amk.ca/python/2.0 Acesso em 16 de dezembro de 2023

2.2.3 mudanças de tipo e classe. Disponível em: https://docs.python.org/release/2.2.3/whatsnew/sect-rellinks.html Acesso em 13 de dezembro de 2023