

Relatório de cobertura GCOV

O módulo controlador de testes usou três suítes de testes, cada suíte baseou seu testes em um módulo específico do programa. Foram criadas suítes para os seguintes módulos: ranking, engine e peças.

Não foi criado uma suíte específica para o módulo da tela pois muitas de suas funções não podiam ser submetidas à testes automatizados, isso se dá pelo módulo ser responsável principalmente pela parte gráfica e as funções que criam ou manipulam algum elemento já são testadas em outras suítes.

Os relatórios do GCOV mostraram as seguinte cobertura nos módulos:

- tela.c: 16.52%
- pecas.c: 80.56%
- engine.c: 31.55%
- ranking.c: 50.62%

O módulo da tela quase não foi coberto pois as maiores funções do módulo não podiam ser testadas de forma automatizada, que são as funções InicioTela, MostrarTela e FimTela. A incapacidade de realizar testes automatizados nessas funções se dá por elas apenas fazerem impressões na tela, apenas apresentando o gráfico do programa.

O módulo das peças foi o mais coberto por testes, as funções não cobertas foram apenas funções que dependiam de alguma entrada do teclado, o que impossibilita o teste automatizado.

No módulo da engine não foi testada a função que gera o loop que organiza todo jogo, ela não foi testado por necessitar de entradas do teclado. O índice de cobertura é baixo pois essa função corresponde à maior parte do módulo.

No módulo do ranking apenas a função que recebe o apelido através do teclado não foi testada, por necessitar de entradas do teclado. Essa função corresponde à maior parte do módulo, assim como ocorreu no módulo da engine, o que causa uma baixa cobertura do módulo pelo gcov.