Вторая Общая Вычислительная Задача от CERN 2015

Участие всего мира в научных исследованиях.



Первая вычислительная задача от CERN проводилась в декабре 2014 года и продолжалась 12 дней. Она была приурочена к празднованию 60-ти летия CERN. Мы приглашали волонтеров со всего мира помочь ученым из CERN моделировать на своих собственных компьютерах столкновение частиц в акселераторах, таких как, например, Большой Андронный Коллайдер (LHC). Эта задача дала нам отличную возможность проверить новые более простые способы выполнения подобных распределенных вычислений на собственной виртуальной машине в CERN – CernVM.

При помощи волонтеров нам удалось симулировать более 19 миллиардов столкновений частиц. Эти результаты используются в новой виртуальной игре, которая называется Виртуальное Атомное Месево (Virtual Atom Smasher). Также подробные комментарии волонтеров помогли нам значительно улучшить работу программного обеспечения, задействованного в этой задаче.

Вторая Общая Вычислительная Задача от CERN будет продолжаться дольше – целый месяц. При помощи нее мы будем проверять новые технологии и новые типы моделирования для экспериментов LHC и даже для более прикладных исследований. Каждую неделю у вас будет возможность посоревноваться и стать одним из лучших Повелителей Задач (Challenge Crunchers), которые вложили больше всего компьютерной мощи в новый Научный Спринт.

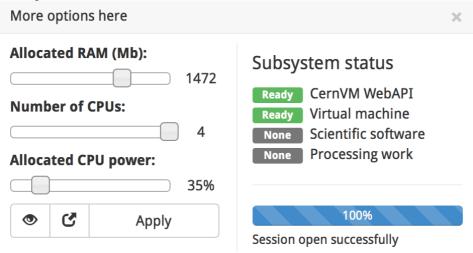
Для этой задачи нам понадобится не просто ваш компьютер. Мы рассчитываем на вас как на Первопроходцев наших задач, надеемся, что вы поможете нам создать сообщества и социальные сети. Это поможет нам

достигнуть гендерного баланса и языкового разнообразия в группе участников нашего проекта. На этом сайте мы будем держать вас в курсе нашего прогресса на пути к этим целям в течение месяца, отведенного на эту задачу. Если все это звучит заманчиво для вас, тогда присоединяйтесь!

Как принять участие

Для того, чтобы присоединиться, нажмите <u>сюда</u>. Затем кликните на "присоединиться сейчас" (JOIN NOW)!

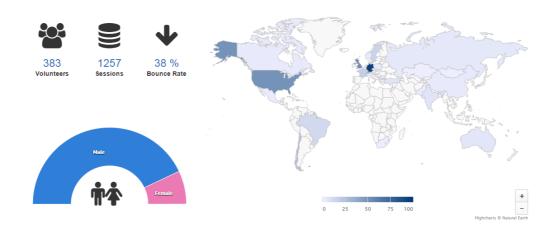
На ваш компьютер скачается небольшое приложение, которое содержит все необходимые программы для выполнения задачи. Все эти программы настраиваются автоматически и вы можете контролировать их через интернет.



При помощи сетевого интерфейса вы можете регулировать компьютерные ресурсы, которые вы готовы поделить с нашим проектом (такие как RAM, CPU power и CPU cores). Вы всегда можете приостановить или вообще отменить свое участие в процессе, а так же просто удалить это приложение всего одним кликом в интернете.

Кроме того, вы всегда можете наблюдать за процессом в реальном времени и за эволюцией всего проекта, нажав на <u>Challenge Status</u>.

CHALLENGE STATUS



Top 10 countries (Overall)

Top 10 countries (Female Users)

