

CERN Public Computing Challenge 2015

Getting the word involved in science



Lo scorso dicembre, durante le celebrazioni per il sessantesimo anniversario del CERN, ha avuto luogo la prima CERN Public Computing Challenge, evento protratto per una durata complessiva di dodici giorni.

Grazie all'aiuto di tutti voi siamo stati in grado di simulare oltre 19 miliardi di collisioni di particelle e i risultati che abbiamo ottenuto sono stati utilizzati, oltre che per fini di ricerca, anche per la produzione di un videogioco divulgativo chiamato [Virtual Atom Smasher](#). Inoltre, attraverso le opinioni raccolte tra i partecipanti, siamo stati in grado di apportare sostanziali miglioramenti alla piattaforma software utilizzata durante l'evento.

La seconda CERN Public Computing Challenge si terrà il prossimo dicembre di quest'anno e avrà una durata temporale complessiva di un mese.

L'obiettivo sarà l'analisi di nuove tecnologie e di nuove modalità di simulazione utilizzate sia per gli esperimenti di ricerca del Large Hadron Collider sia per progetti di ricerca legati al contesto sociale.

Ogni settimana i partecipanti potranno sfidarsi in una nuova Science Sprint per ambire a diventare i migliori Challenge Cruncher attraverso la donazione delle risorse computazionale dei loro dispositivi.

Per questa nuova Challenge ci siamo prefissi un obiettivo ancora più ambizioso: con il supporto di Challenge Pioneers vogliamo coinvolgere nuove comunità e reti sociali con il fine di raggiungere un miglior bilanciamento sia per quanto riguarda il genere dei partecipanti sia per la loro eterogeneità sotto il profilo linguistico.

I risultati statistici da noi raccolti saranno pubblicati e aggiornati durante l'intero arco temporale dell'evento.

Se desideri partecipare e sei impaziente di cimentarti nello sfidare migliaia di altri partecipanti allora unisciti ora al nostro gruppo!

Come partecipare

Per prendere parte all'evento basta raggiungere il sito [qui](#) e cliccare sul bottone "JOIN NOW". Una piccola applicazione sarà scaricata sul tuo computer, contenente l'intera suite di programmi utilizzati durante la sfida. Il software si configurerà automaticamente e potrà essere controllato tramite un pannello di controllo web.

More options here ×

Allocated RAM (Mb):

1472

Number of CPUs:

4

Allocated CPU power:

35%

Apply

Subsystem status

Ready

CernVM WebAPI

Ready

Virtual machine

None

Scientific software

None

Processing work

100%

Session open successfully

Il pannello ti permetterà di impostare la quantità di risorse computazionali da devolvere al software di simulazione quali: quantità di memoria RAM, numero di processori e percentuale complessiva di CPU allocata. Il pannello permetterà inoltre di gestire la presenza alla partecipazione, fornendo un menù di configurazione per terminare o mettere in pausa la simulazione e per rimuovere la suite precedentemente installata.

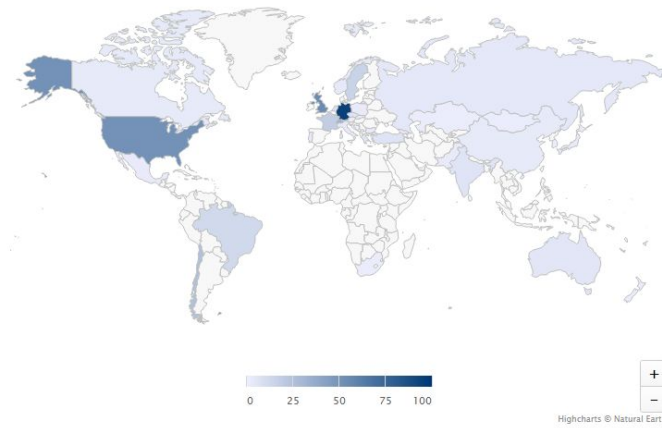
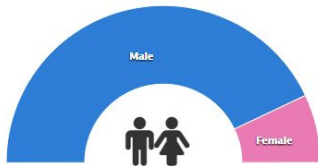
Sarà inoltre possibile monitorare in tempo reale lo stato complessivo delle simulazioni e i risultati statistici ottenuti nei confronti di tutti i partecipanti attraverso la pagina [Challenge Status](#).

CHALLENGE STATUS


383
Volunteers


1257
Sessions


38 %
Bounce Rate



Top 10 countries (Overall)

Top 10 countries (Female Users)

