## CERN'o Atvirosios Kompiuterijos Iššūkis 2015

I moksla įtraukiant platųjį pasaulį



Pirmasis CERN'o (Europos branduolinių mokslinių tyrimų organizacijos) atvirosios kompiuterijos (dar žinomos "paskirstyto skaičiavimo" vardu) "iššūkis" vyko 2014 metų gruodį kaip vienas 60-ojo CERN'o jubiliejaus renginių, ir truko 12 dienų. Savanoriai iš viso pasaulio buvo pakviesti padėti CERN'o mokslininkams simuliuoti dalelių susidūrimus greitintuvuose, tokiuose kaip LHC (Didysis hadronų priešpriešinių srautų greitintuvas), naudojant pačių savanorių kompiuterių galią. "Iššūkis" tapo proga išbandyti naujus, paprastesnius būdus paskirstyti tokias sudėtingas kompiuterines operacijas; tam pasitelkta ir paties CERN'o virtualios mašinos (VM) technologija, CernVM.

Savanorių pastangų dėka sėkmingai simuliuoti daugiau nei 19 bilijonų dalelių susidūrimų. Dabar šie duomenys naudojami naujame edukaciniame žaidime, <u>Virtual Atom Smasher</u>. Be to, išsamūs savanorių atsiliepimai padėjo žymiai pagerinti ir "iššūkiams" reikalingą programinę įrangą.

Todėl antrąjį kartą CERN'o atvirosios kompiuterijos "iššūkis" tęsis dar ilgiau – visą mėnesį; tokiu būdu bus išmėgintos naujausios technologijos ir paleistos simuliacijos, naudingos LHC eksperimentams bei humanitariniams tyrimams. Kiekvieną savaitę bus galima konkuruoti dėl "iššūkio triuškintojo" (*Challenge Crunchers*) titulo, kuriuo bus apdovanoti daugiausia galios einamajam "mokslo spurtui" (*Science Sprint*) aukojantys dalyviai.

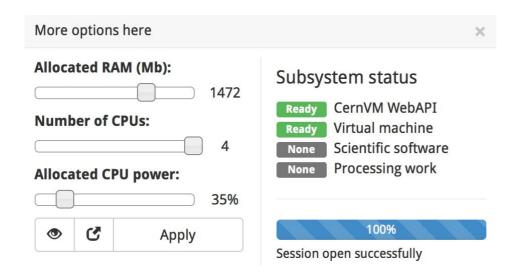
"Iššūkiui" įgyvendinti reikia gerokai daugiau nei savanorių aukojamos kompiuterinės galios. Pasikliaudami tokių "iššūkių" pionieriais tikimės į šią misiją įtraukti naujų bendruomenių ir socialinių tinklų, pasiekti geresnės pusiausvyros tarp skirtingų lyčių dalyvių įsitraukimo bei kalbinės įvairovės. Šioje svetainėje

nuolat pranešime, kaip šiuos tikslus sekasi įgyvendinti. Jei manote jog šis "iššūkis" – Jums, kviečiame <u>prisijungti</u> tuojau pat!

## Kaip dalyvauti

Prisijungti prie "iššūkio" galite tiesiog čia. Spauskite "JOIN NOW" mygtuką!

Į Jūsų kompiuterį bus parsiųsta nedidelė aplikacija, kurioje yra visa "iššūkiui" reikalinga programinė įranga. Įranga sukonfigūruota automatiškai ir gali būti kontroliuojama internetu.



Projekto žiniatinklio sąsajoje (*interface*) galite pasirinkti, kuriais kompiuteriniais resursais norite dalintis "iššūkio" metu (pvz., RAM, procesoriaus CPU galia, CPU branduoliai). Taip pat nesunkiai galite sustabdyti/nutraukti dalyvavimą, vienu paspaudimu pašalinti programinę į rangą.

Be kita ko, <u>Challenge Status</u> skiltyje galite tikru laiku stebėti kaip "iššūkis" evoliucionuoja, kinta jo statusas.

**CHALLENGE STATUS**