Bropo CERN Public Computing Challenge 2015

Да направим светът съпричастен с науката



Първият CERN Public Computing Challenge продължи 12 дни през Декември 2014, като част от честването на 60 годишнината на ЦЕРН. Ние поканихме доброволци от цял свят да помогнат на учените от ЦЕРН да симулират колизии на частици в ускорители като Големия Адронен Ускорител, ползвайки своите собствени компютри. Предизвикателството беше възможност за нас да тестваме нови, по-прости подходи за разпределянето на тези изчисления, с помощта на собствената виртуална машинна технология на ЦЕРН (CernVM).

Благодарение на опитите на доброволците, ние успяхме да симулираме над 19 милиарда колизии на частици. Резултатите се използват в нова образователна игра наречена Виртуалния Разбивач на Атоми (Virtual Atom Smasher). И благодарение на детайлната обратна връзка от доброволците, успяхме да направим големи подобрения в софтуера използван за справяне с предизвикателството.

Тази втора част на CERN Public Computing Challenge, ще върви по-дълго време – един месец, за да се тестват нови технологии и да се пускат нови типове симулации, за експериментите с Големия Адронен Колайдер и дори за хуманитарни изследвания. Всяка седмица, ще можете да се състезавате за да станете един от топ Крънчърите (Challenge Crunchers), допринасяйки наймного мощ за нов Научен Спринт (Science Sprint).

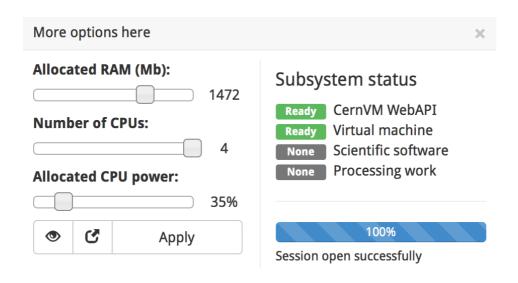
За това предизвикателство ние имаме нужда не просто от вашата доброволна изчислителна мощ. Ние разчитаме на Пионери на Предизвикателството да ни помогнат да се свържем с нови общности и социални мрежи, и да се постигне по-добър баланс между половете, както и по-голямо езиково многообразие сред тези, които участват в

предизвикателството. Ние ще споделяме как напредваме към тези цели през цялото предизвикателство, на този уеб сайт. Ако това звучи, като предизвикателство, за което бихте искали да допринесете – присъединете се сега!

Как да участвате

Можете лесно да се присъедините към предизвикателство <u>тук</u>. Просто кликнете върху бутона 'JOIN NOW'.

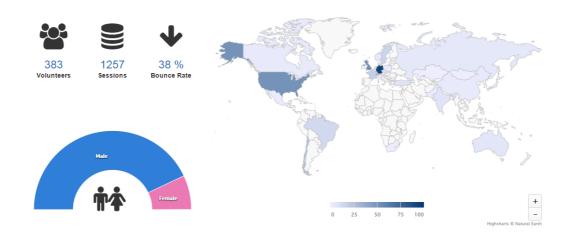
Малка програма ще бъде свалена на вашия компютър, която съдържа целият нужен софтуер за да се присъедините към предизвикателството Този софтуер е конфигуриран автоматично и може да бъде контролиран от Уеб страницата.



Уеб интерфейса ви позволява да нагласяте изчислителните ресурси, които искате да споделите за предизвикателството (например RAM, CPU мощ, и CPU ядра). Можете лесно да направите пауза / стоп на участието, или премахнете софтуера само с едно кликване от Уеб страницата.

Също така, можете да виждате в реално време статуса на предизвикателството, и еволюцията на предизвикателството в <u>Challenge Status</u>.

CHALLENGE STATUS



Top 10 countries (Overall)

Top 10 countries (Female Users)