

C:\Users\Rocio\Desktop\simulacionII-AlgoI>build.bat

```
=====
SISTEMA DE CALCULO GEOMETRICO
FIGURAS GEOMETRICAS
=====
```

*** REGISTRO DE FIGURAS GEOMETRICAS ***

Debe registrar 3 figuras en el sistema

===== Figura 1 de 3 =====

Seleccione el tipo de figura:

1. Circulo

2. Cuadrado

Opcion: 1

Ingrese el radio del circulo: 2

Constructor de Figura con parametro llamado

Circulo creado con radio 2

Figura registrada correctamente!

===== Figura 2 de 3 =====

Seleccione el tipo de figura:

1. Circulo

2. Cuadrado

Opcion: |

===== Figura 2 de 3 =====

Seleccione el tipo de figura:

1. Circulo

2. Cuadrado

Opcion: 2

Ingrese el lado del cuadrado: 4

Constructor de Figura con parametro llamado

Cuadrado creado con lado 4

Figura registrada correctamente!

===== Figura 3 de 3 =====

Seleccione el tipo de figura:

1. Circulo

2. Cuadrado

Opcion: 1

Ingrese el radio del circulo: 5

Constructor de Figura con parametro llamado

Circulo creado con radio 5

Figura registrada correctamente!

*** PROCESAMIENTO DE FIGURAS ***

PROCESAMIENTO DE TODAS LAS FIGURAS

*** Figura #1 ***

INFORMACION DEL CIRCULO

Radio: 2
Perimetro: 12.57
Area: 12.57

*** Figura #2 ***

INFORMACION DEL CUADRADO

Lado: 4.00
Perimetro: 16.00
Area: 16.00

*** Figura #3 ***

INFORMACION DEL CIRCULO

Radio: 5.00
Perimetro: 31.42

INFORMACION DEL CIRCULO

Radio: 5.00
Perimetro: 31.42
Area: 78.54

RESUMEN DE CALCULOS GEOMETRICOS

Figura 1 - Circulo:
Perimetro: 12.57
Area: 12.57

Figura 2 - Cuadrado:
Perimetro: 16.00
Area: 16.00

Figura 3 - Circulo:
Perimetro: 31.42
Area: 78.54

ESTADISTICAS GENERALES:

Total de figuras: 3

- Circulos: 2

- Cuadrados: 1

Suma total de perimetros: 59.98

Suma total de areas: 107.11

Promedio de perimetros: 19.99

Promedio de areas: 35.70
=====

*** Liberando recursos del sistema ***

Destructor de Circulo llamado

Destructor de Figura llamado

Destructor de Cuadrado llamado

Destructor de Figura llamado

Destructor de Circulo llamado

Destructor de Figura llamado

Recursos liberados correctamente.

*** PROGRAMA FINALIZADO EXITOSAMENTE ***

Presione una tecla para continuar . . .