

FERNANDO SÁNCHEZ MOYA

fernandosanchezmoya82@gmail.com +34 654 28 19 72

PERFIL

Estudiante de doble grado de Desarrollo de videojuegos e Ingeniería de Computadores con una formación sólida en programación, desarrollo de software y sistemas. Estoy en el último año de carrera, en busca de prácticas curriculares. He trabajado en proyectos académicos que integran tecnologías de alto y bajo nivel, combinando programación orientada a objetos, desarrollo gráfico, bases de datos, computación paralela, etc.

Manejo diversos lenguajes como Python, Java, C++ y C#, y tengo experiencia práctica con herramientas como Visual Studio, Unity, Arduino y Android Studio. Estoy interesado en seguir desarrollando mis habilidades en entornos reales, aportar valor a equipos multidisciplinares y enfrentarme a nuevos desafíos técnicos.

CONOCIMIENTOS Y APTITUDES

- Programación en C++, Java, C# y Python
 - Desarrollo de software y prototipos interactivos en Unity
 - Desarrollo de aplicaciones móviles con Android Studio, Kotlin y Unity
 - Diseño y consulta de bases de datos relacionales y no relacionales
 - Computación de altas prestaciones (HPC) con OpenMP, OpenMPI y CUDA
 - Sistemas operativos y programación en C a bajo nivel
 - Diseño y desarrollo de sistemas empotrados con Arduino
 - Desarrollo de aplicaciones distribuidas con Java, Spring, Maven, Docker,...
 - Aplicación de técnicas de inteligencia artificial como máquinas de estados finitos (FSM), árboles de comportamiento y sistemas de utilidad
 - Trabajo en equipo en entornos colaborativos utilizando Git
-

EDUCACIÓN

Universidad

2021 - Actualidad

Doble Grado en Ingeniería de
Computadores + Diseño y Desarrollo de
Videojuegos

Universidad Rey Juan Carlos

IDIOMAS

Español (nativo)

Inglés B2

PORTFOLIO

Web [portfolio](#)

CONTACTO

[Email](#)

[Linkedn](#)