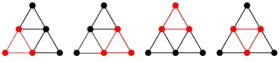
Análisis de Algoritmos I

Profesora: Luz Gasca Soto Ayudantes: Bernal Cedillo Enrique Antonio y García Flores Jorge Luis Práctica 7: CLAN Mayo, 2018

1 Introducción

Sea G una gráfica no dirigida. Un **clan** C en G, es una subgráfica completa de G.



Clanes de tamaño 3 en una gráfica.

El problema del clan se describe a continuación:

Dada una gráfica no dirigida G, y un entero positivo k, determinar si G tiene un clan de tamaño mayor o igual que k.

La práctica consiste en implementar un **Algoritmo No-Determinístico Polinomial** para solucionar dicho problema.

2 Descripción

2.1 Entrada

El programa a desarrollar recibe como entrada los siguientes argumentos en la linea de comandos:

- 1. Nombre del **archivo de texto** que contiene la información necesaria para construir la gráfica G. Esto es:
 - -En la primer linea, los **vértices** de la gráfica separados por ','.
 - -De la segunda linea en adelante, pares de vértices separados por ',' que indican las **aristas** de la gráfica.
- 2. Entero k

Por ejemplo:

java Clan g.graph 4

2.2 Salida

El programa debe mostrar en consola el subconjunto de al menos k vértices obtenidos durante la ejecución del programa, e indicar si el subconjunto obtenido cumple con ser un clan de G.

3 Detalles adicionales

La práctica puede ser implementada en **Java** o **Python**. Sin utilizar bibliotecas adicionales para el manejo de la gráfica. (Estructuras auxiliares como Stacks, Queues, Arrays, etc... pueden ser utilizadas)

4 Fecha de Entrega

La fecha de entrega de la práctica es el día Domingo 27 de Mayo de 2018. Al correo enrique_bernal@ciencias.unam.mx Con asunto '[Practica07]ApellidopaternoPrimernombre'

4.1 Adjuntos

- -) Readme.txt, con nombre completo e instrucciones para compilar y ejecutar el programa.
- -) Archivos necesarios para la ejecución de su programa. (No se calificarán proyectos completos de IDEs)

Todo lo anterior en un archivo .zip/.rar/.tar.gz con el mismo nombre del asunto del correo.