

# VALEREN

Valeren is a warrior's Discipline, a holdover from the nights when warrior Salubri acted as noble fighters and Kindred knights. The Discipline is still applicable to the modern nights, but the Salubri antitribu put it to decidedly more vicious ends.

Like Obeah, Valeren imparts its practitioners with the fabled third eye of Saulot. The third eye appears at the time the vampire masters the second level of Valeren. The precise nature and purpose of the eye are all but unknown to vampires outside the Salubri antitribu. Some suspect the eye grants them sight beyond sight, while others venture that the eye allows them to see the infernal taint in the non-Sabbat Salubri themselves.

Learning Valeren causes a physical change in Cainites: a bump or nodule developing in the center of the forehead, eventually cracking open into a fully-developed third eye when the character learns the third dot of Valeren. Cainites with high Road ratings rating manifest a human-looking or angelic-seeming eye; those walking a low or inhuman Road develop freakish or demonic third eyes. The eye is definitely non natural, so Salubri try to hide it from humans, using hoods or any other means. But using any level of Valeren brings it forth once more.

## • Sense Soul

Provando um pouco do sangue do seu alvo, o Guerreiro Salubri é capaz de conseguir uma série de informações, inclusive sobre a própria vida da pessoa. As informações devem ser extraídas em forma de perguntas feitas ao narrador. Converse com ele sobre perguntas validas.

Exemplos:

De que clan ele é?

De que geração ele é?

Qual a Blood Potency do alvo?

Quem seria o sire dele?

Já cometeu alguma diablerie?

Viciou nessa diablerie?

Do que ele se alimenta normalmente?

Ele tem a fe verdadeira?

Qualquer pergunta bem elaborada é válida.

**System:**

O jogador deve provar um pouco do sangue do alvo e gastar 1 ponto de sangue, depois testar Wits+ Medicina + Valeren.

Cada sucesso dá direito a uma pergunta. Só é possível realizar esse poder uma vez por noite em cada alvo.

## •• Reach Beyond

Ao usar esse poder o guerreiro Salubri pode manter-se lutando no campo de batalha ignorando seus ferimentos até que todos seus inimigos tenham perecido, ou ajudar algum aliado a permanecer lutando com ferocidade.

**System:**

**Cost:** 1 Blood pont

**Action:** Reflexive

Ao gastar o sangue, o Salubri pode afetar a si mesmo ou alguém ao seu lado, as penalidades por ferimento sao canceladas e passam a entrar como bonus em qualquer jogada que teria sido afetada por elas.

A duracao depende dos sucessos

**1 sucesso:** 2 turnos

**2 sucessos:** 3 turnos

**3 sucessos:** Pela cena

**4 sucessos:** 1 hora

**5 sucessos:** 1 noite

## ••• Armor of Caine's Fury

The Salubri's third eye opens emanating a shining golden and crimson halo that surrounds the vampire. This phantom armor protects the vampire against any injury and helps resisting frenzy

**System:**

**Cost:** 1 Blood pont

**Duration** 1 turn

**Action:** Reflexive

Ao ativar esse poder, o Salubri adiciona seu valor de Valeren como Soak contra qualquer dano ate o fim do turno.

Alem disso, depois de usar esse poder pela primeira vez numa cena, o Salubri tem um bonus igual metade do seu rank em Valeren (round up) em qualquer teste de Frenzy.

## •••• Vengeance of Samiel

The Salubri antitribu strikes his foe with superhuman accuracy and strength, as his third eye opens and changes to a furious, icy blue or crimson red. Some Furies invoke the names of ancient Salubri warriors, while others simply close their normal eyes and let Samiel guide their hands.

**System:**

**Cost:** 1 Willpower and 2 Vitae

**Action:** Reflexive

Ao ativar esse poder o próximo ataque do Salubri acertará automaticamente seu oponente como se o salubri tivesse conseguido um número de sucessos em sua jogada de ataque igual a seu nível de Valeren + Blood Potency. Para um inimigo poder fugir com rapidez, ele precisa usar Quicken Sight e vencer voce num Clash of Wills

Se o salubri quiser mirar em uma parte especifica, ele deve reduzir a penalidade da mira, dos sucessos totais. Entao com Valeren 4 e Bp 3, seriam 7 sucessos, mas mirando em algo que de penalidade de -3, sao 4 sucessos.

## •••• Blessed Existence

Abrindo os olhos em um clarão dourado, o salubri pode invocar poderes quase divinos e regenerar ferimentos de forma sobrenatural ate para um vampiro.

**System:**

**Cost:** 1 Willpower and 1 Blood point

**Dice Pool:** Stamina + Resilience + Medicine + Valeren

**Action:** Instant

This power can only be used on yourself.

Each success heals 1 health level, be it bashing, lethal or aggravated.