

Ata de Reunião

Nº 01

| | | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|------------------------|---------------------------------------|
| Projeto Sistema Unificado para os Jogos dos Institutos Federais | | | |
| Cliente Professores e Coordenadores | | | |
| Data 09/08/2018 | Hora | | Local Biblioteca – IF Ceres |
| | Início | Fim | |
| | 15:20 | 16:50 | |
| Participante | | Área | Assinatura |
| Dayllon Vinícius Xavier Lemos | | Coordenador de Projeto | |
| Fernando Souza Furtado Carrilho Maycon Douglas Medeiros Cavalcante | | Analista de Sistema | |
| Lucas Muriel Silva Souza Victor Hugo Costa de Oliveira | | Programador | |
| Paulo Sérgio de Oliveira e Silva | | Designer | |
| Objetivo(s): <ul style="list-style-type: none">✓ Integrar a equipe;✓ Levantar o problema a ser solucionado;✓ Verificar Requisitos;✓ Organizar os meios de comunicação entre a equipe;✓ Separar a área de atuação dos participantes;✓ Organizar meios de comunicação entre a equipe; | | | |

Tópicos Abordados:

1. Integração da equipe

Após definida a equipe, sendo composta pelos acadêmicos descritos acima, houve um momento para a integração dos participantes. Cada um se apresentou e falou de si para o restante, dizendo: onde mora, o que tem afinidade, sobre o trabalho, área de estudo preferida, entre outras coisas pessoais. Assim os participantes trocaram números de telefone. Assim, se sucedeu a integração dos integrantes, motivando coletivamente e os colocando mais à vontade no ambiente de trabalho.

2. Levantamento do problema a ser solucionado

O levantamento deu-se pela discussão sobre as formas mais usuais para o enlace de soerguer os problemas para melhor desempenho e efetivação de casos de menor progressão de erros no desenvolvimento da elaboração do software. Tal problema pode ser definido basicamente como: Um software responsável pelo controle do credenciamento dos Jogos dos Institutos Federais.

3. Verificação dos requisitos

O tema principal deste módulo foi de base os requisitos dos quais foi validado qual sua postura (funcional-RF ou não funcional-RNF). O discente Maycon Douglas foi o responsável pela leitura dos requisitos, tendo os demais a postura de validar. A partir disso, a validação foi feita por meio de dedução empregada por meio da estrutura promovida pela engenharia de software. E essa estrutura baseia-se em: funcionais, refere-se às funcionalidades, serviços que o sistema deve fornecer para o cliente e como o sistema comportará em determinadas situações, enquanto os requisitos não funcionais se baseiam nos requisitos de produto, organizacionais e externos. Ajudando assim a equipe a compreender melhor o desejo do cliente e gerando ideias para possíveis soluções.

4. Organização dos meios de comunicação entre a equipe

Foi realizado uma discussão para a definição das formais mais benéficas e de fácil acesso para todos dos meios de comunicação. O qual que resultou por meio de vídeo conferência pela plataforma Hangouts ofertado pelo GOOGLE e pela rede social Whatsapp. E isso deu-se pelas dificuldades dos membros de permanecerem no período vespertino semanalmente para reuniões de forma efetiva e completa no Instituto Federal Goiano Campus Ceres.

5. Separação da área de atuação dos participantes

Como já havíamos definidos anteriormente o aluno Dayllon Xavier é o Coordenador da equipe, Maycon Douglas o Programador, Lucas Muriel o Programador, Fernando Furtado o Analista, Victor Hugo o Programador. No entanto, foi redistribuído alguns dos cargos, por unânime concepção de todos os integrantes da equipe, como: Maycon Douglas participante da função Analista.

6. Identificação das entidades do banco de dados

Nesta etapa da reunião, todos os integrantes da equipe debateram os atributos e entidades do Banco de Dados do projeto, tendo como foco tapar/interceptar as possíveis falhas que possam prejudicar ou quebrar o software a ser produzido pela equipe. Esta parte foi discutida por um longo período de tempo, por ser um assunto importantíssimo e pertinente para o desenvolvimento profissional e de qualidade do sistema. Criou-se e acrescentou-se no banco de dados novos incrementos/funcionalidades para melhor abrangência e eficiência do estudo realizado sobre o objetivo do projeto. Tendo ao final definido as seguintes tabelas: competição, atleta, professor, gerente, modalidade, prova e campus.

Pendências (opcional): Obs.: Não houveram pendências

