

# **Termo de Abertura**

## **Sistema Unificado para os Jogos dos Institutos Federais**

**SUJIF**

Versão do Documento: **1.2**

## Histórico de Revisão

<b>Data</b>	<b>Versão do Documento</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
22/08/2018	1.0	Discussão e definição dos requisitos	Todos
23/08/2018	1.0	Definição da matriz de responsabilidades	Todos
23/08/2018	1.0	Elaboração do documento	Dayllon Vinícius Xavier Lemos
23/08/2018	1.0	Revisão do documento	Maycon Douglas Medeiros Cavalcante e Dayllon Vinícius Xavier Lemos
23/08/2018	1.0	Implementação no documento	Maycon Douglas Medeiros Cavalcante e Dayllon Vinícius Xavier Lemos
24/08/2018	1.0	Criação do Diagrama de Caso de Uso	Fernando Souza Furtado Carrilho e Dayllon Vinícius Xavier Lemos
24/08/2018	1.0	Revisão do Diagrama de Caso de Uso	Todos
25/08/2018	1.0	Inclusão e revisão de Requisitos	Todos
25/08/2018	1.0	Atualização do Diagrama de Caso de Uso	Fernando Souza Furtado Carrilho
05/09/2018	1.0	Incrementos do Termo de abertura	Dayllon Vinícius Xavier Lemos, Fernando Souza Furtado Carrilho e Victor Hugo Costa de Oliveira
07/09/2018	1.0	Alterações no documento	Todos
09/09/2018	1.0	Incrementos Finais da versão	Dayllon Vinícius Xavier Lemos
09/09/2018	1.0	Revisão do Termo de Abertura	Paulo Sérgio de Oliveira e Silva
16/09/2018	1.1	Alterações no documento	Dayllon Vinícius Xavier Lemos
17/09/2018	1.1	Alterações e revisão dos requisitos de usuário	Paulo Sérgio de Oliveira e Silva e Maycon Douglas Medeiros Cavalcante
17/09/2018	1.1	Alterações no escopo, não escopo e quadro de custos	Fernando Souza Furtado Carrilho, Dayllon Vinícius Xavier Lemos e Victor Hugo Costa de Oliveira
17/09/2018	1.1	Alterações no caso de uso e premissas de projeto e revisão da versão do documento	Lucas Muriel Silva Souza e Paulo Sérgio de Oliveira e Silva
24/09/2018	1.1	Alterações nos casos de uso e revisão do documento	Todos
24/09/2018	1.2	Atualização no cronograma	Lucas Muriel Silva Souza

# Sumário

1.	Apresentação do Projeto .....	5
2.	Um resumo das condições que definem o projeto .....	5
3.	Matriz de Responsabilidades .....	6
4.	Necessidades básicas do trabalho a ser realizado .....	8
5.	Descrição do Projeto .....	8
5.1	Escopo do Projeto .....	8
5.2	Não-Escopo do Projeto .....	9
5.3	Premissas do Projeto.....	10
5.4	Produto do Projeto .....	10
5.5	Requisitos do Usuário.....	11
5.5.1	Cadastro de professores. ....	11
5.5.2	Verificação de status do professor .....	11
5.5.3	Alteração de Cadastro de Professor .....	11
5.5.4	Manutenção de alunos.....	11
5.5.5	Manutenção de administradores.....	11
5.5.6	Alteração do administrador <i>master</i> .....	11
5.5.7	Validação da participação do professor.....	11
5.5.8	Gerenciamento do Vínculo de Aluno/Prova.....	11
5.5.9	Geração de PDF com os crachás.....	11
5.5.10	Geração do PDF dos alunos com filtros.....	11
5.5.11	Manutenção de Competições.....	12
5.5.12	Recuperação de senha.....	12
5.5.13	Manutenção de modalidades .....	12
5.5.14	Manutenção de provas .....	12
5.5.15	Manutenção de equipes.....	12
5.5.16	Geração de chaves.....	12
5.5.17	Exibição de chaves.....	12
5.5.18	Interface simples .....	12
5.5.19	Rápido e eficiente .....	12
5.5.20	Encaminhamento dos dados do cadastro do professor .....	12
5.5.21	Acesso a página de visualização .....	12
5.5.22	Processo de geração de PDF .....	13
5.6	Diagrama Geral de Caso de Uso.....	13
5.6.1	Manter Professor .....	13

5.6.2	Manter Administrador .....	13
5.6.3	Manter Competição .....	13
5.6.4	Manter modalidade .....	14
5.6.5	Manter Prova.....	14
5.6.6	Manter Atleta .....	14
5.6.7	Vincular atleta a prova .....	14
5.6.8	Iniciar sessão .....	14
5.6.9	Pesquisar professor .....	14
5.6.10	Geração do PDF dos alunos com filtros .....	14
5.6.11	Enviar e-mail ao professor .....	14
5.6.12	Recuperação de senha .....	14
5.6.13	Solicitar documento .....	14
5.6.14	Solicitar Planilha.....	14
5.6.15	Gerar planilha.....	15
5.6.16	Encerrar sessão.....	15
5.6.17	Solicitar a alteração do administrador master.....	15
5.6.18	Verificar com o administrador atual e futuro .....	15
5.6.19	Alterar administrador master.....	15
5.6.20	Manter equipes.....	15
5.6.21	Solicitar a geração de chaves .....	15
5.6.22	Definir chaves da competição .....	15
5.7	Restrições do produto .....	15
5.8	Critério de qualidade do produto .....	16
5.9	Lista de Riscos.....	16
5.10	Prioridades .....	17
5.11	Referências.....	18
5.12	Cronograma básico do projeto .....	18
5.13	Estimativas iniciais de custo .....	18
6.	Administração .....	20
6.1	Necessidade inicial do Projeto.....	20
6.1.1.	Necessidade de suporte pela organização .....	20
6.1.2.	Controle e gerenciamento das informações do projeto.....	20
7.	Assinaturas.....	21

# **Termo de Abertura**

## **1. Apresentação do Projeto**

Os Jogos dos Institutos Federais (JIFs), atraem todo ano diversos alunos a competirem, sejam no atletismo, na natação ou em outras várias modalidades. Os organizadores são responsáveis por várias planilhas eletrônicas, nas quais são inseridos os dados de cada estudante do campus que deseja participar. Essas planilhas são encaminhadas a um professor, ou grupo de professores, que por meio das informações cedidas pelos atletas criam crachás e relatórios manualmente para o processo de identificação estudantil e controle da competição. Tanto a ação de inserir os dados nas planilhas como a de gerar os documentos são trabalhosos, repetitivos, demorados e cansativos.

O sistema SUJIF, vem para resolver esse problema. Sendo um portal destinado ao gerenciamento de competições dos Jogos dos Institutos Federais, promovendo um controle dos alunos e professores que participarão desses eventos. O software tem o objetivo de automatizar o processo de credenciamento e geração de documentos como crachás e relatórios. Com isso tornará prático, rápido e intuitivo as realizações dos processos, facilitando e agilizando o trabalho dos organizadores (professores de educação física). Dessa forma, há um menor gasto de tempo no processo das inscrições dos atletas, resultando maior concentração dos professores e coordenadores aos esforços necessários para a execução da parte física e estrutural dos campeonatos.

## **2. Um resumo das condições que definem o projeto**

A automatização do credenciamento e gerenciamento dos jogos é de suma importância para os organizadores e professores, que não perderão o tempo fazendo manualmente, podendo assim dedicar seu tempo a outras ocupações.

O software deverá ser usado unicamente durante os jogos e somente por professores da área esportiva. Os administradores (também professores da mesma área) terão privilégios se comparado aos demais docentes,

inclusive o de verificar e julgar os professores que poderão realizar o cadastro de seus atletas, assim participando da competição. Esses deverão ser graduados e estarem cadastrados em alguma instituição que contempla os Institutos Federais.

Só terão acesso ao sistema os professores que tiverem sido escalados para participarem indiretamente da competição, cadastrando seus alunos. Os alunos, para que sejam cadastrados, devem estar matriculados na competição, e de hipótese alguma deve-se permitir o cadastro de não estudantes dos Institutos Federais. A responsabilidade de quais alunos serão cadastrados são dos professores que os inscrevem.

### 3. Matriz de Responsabilidades

Nome	Dados	Papel	Empresa Área	Responsabilidades
Dayllon Vinícius Xavier Lemos	E-mail: <a href="mailto:dayllonchavier@gmail.com">dayllonchavier@gmail.com</a> Tel: (62) 99620-6100	Coordenador	IF Goiano Ceres	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Acompanhar os trabalhos do projeto;</li> <li>. Verificar e garantir a qualidade do Produto;</li> <li>. Validar o produto com o cliente;</li> <li>. Realizar reuniões quinzenais com a equipe;</li> <li>. Verificar se o desenvolvimento está conforme a necessidade;</li> <li>. Definir prazos para a equipe;</li> <li>. Revisar os diagramas produzidos;</li> <li>. Codificar o software;</li> <li>. Desenhar a modelagem do banco de dados;</li> </ul>
Fernando Souza Furtado Carrilho	E-mail: <a href="mailto:fursoufernando151617@gmail.com">fursoufernando151617@gmail.com</a> Tel: (62) 99387-4955 ou 99830-2956	Analista de Sistemas	IF Goiano Ceres	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Identificar os requisitos e modelar de acordo com a evolução do projeto;</li> <li>. Elaborar diagramas necessários para o desenvolvimento do software;</li> <li>. Verificar se o desenvolvimento está conforme a necessidade;</li> <li>. Codificar o software;</li> <li>. Revisar os documentos produzidos;</li> </ul>

Nome	Dados	Papel	Empresa Área	Responsabilidades
				. Desenhar a modelagem do banco de dados;
Lucas Muriel Silva Souza	E-mail: <a href="mailto:imsouza842@gmail.com">imsouza842@gmail.com</a> Tel: (62) 99676-8628	Programador	IF Goiano Ceres	. Desenvolver o banco de dados; . Criar e dar manutenção nas entidades do banco de dados; . Desenhar a modelagem do banco de dados; . Codificar o software; . Revisar as consultas realizada no banco de dados; . Realizar testes no sistema; . Acompanhar e priorizar as atividades do desenvolvimento do projeto; . Acompanhar a implementação com os requisitos;
Maycon Douglas Medeiros Cavalcante	E-mail <a href="mailto:maycondouglasmc937@gmail.com">maycondouglasmc937@gmail.com</a> Tel: (62) 99859-8305	Analista de Sistemas	IF Goiano Ceres	. Validar coesão e coerência entre a documentação e a implementação do sistema; . Analisar as necessidades do cliente; . Desenhar a modelagem do banco de dados; . Realizar testes no sistema; . Revisar os documentos e diagramas produzidos; . Acompanhar cronograma do projeto;
Paulo Sérgio de Oliveira e Silva	E-mail <a href="mailto:psolsilva@gmail.com">psolsilva@gmail.com</a> Tel: (62) 98279-8279	Programador e Designer	IF Goiano Ceres	. Codificar o software; . Desenvolver a interface gráfica; . Avaliar a usabilidade e praticidade da interface do sistema; . Desenvolver o design do sistema; . Avaliar os diagramas produzidos; . Desenhar a modelagem do banco de dados;
Victor Hugo Costa de Oliveira	E-mail <a href="mailto:victorcostaoliveira123@gmail.com">victorcostaoliveira123@gmail.com</a>	Programador	IF Goiano Ceres	. Acompanhar cronograma do projeto; . Codificar o sistema; . Realizar os testes do sistema; . Acompanhar a implementação

Nome	Dados	Papel	Empresa Área	Responsabilidades
				com os requisitos; . Avaliar a qualidade dos produtos elaborados; . Desenhar a modelagem do banco de dados;

#### 4. Necessidades básicas do trabalho a ser realizado

O sistema possui a finalidade de automatizar o processo de credenciamento de competições Jogos dos Institutos Federais (JIF). Para o desenvolvimento da plataforma, serão necessários 5 computadores (um para cada integrante, sendo que os analistas poderão utilizar apenas um, por estarem sempre em discussão e em produção), para efetuar pesquisas, relatórios, documentos e a codificação do software. Para a disponibilidade e segurança do projeto é necessário acesso à internet, com velocidade mínima de 200kb/s.

#### 5. Descrição do Projeto

##### 5.1. Escopo do Projeto

Com base nas informações adquiridas durante o processo de levantamento de requisitos, é necessário a implementação de áreas para a construção e separação das funcionalidades do sistema, sendo tal hierarquia composta pelo administrador *master*, pelo administrador e pelo professor, em ordem decrescente de controle de utilização do sistema, tendo cada um, conjuntos de ações permitidas.

O acesso do professor portará as funções de cadastrar alunos e vinculá-los as modalidades e provas, podendo também gerar relatórios e crachás com as informações de seus alunos em formato PDF e disponível para *download*, as quais serão cedidas no processo de inscrição do atleta.

O administrador *master* terá as mesmas funções de um administrador comum, porém contém privilégios, sendo o responsável por cadastrar os administradores que gerenciarão a competição. Também é responsabilidade



desse administrador alterar seu posto, colocando outro com a função de *master*, e perdendo esse privilégio, assim ficando apenas um todo o sistema.

O acesso do administrador terá as ações de verificar a confiabilidade dos professores cadastrados em uma determinada competição, permitindo ou negando a participação do mesmo, e conseqüentemente, do campus de origem do discente. O administrador cadastrará competições, definindo dados essenciais para a execução da mesma, como número máximo de atletas e de campus cadastrados, perfazendo também a responsabilidade de cadastrar modalidades e provas que serão realizadas durante os Jogos dos Institutos Federais Goiano (JIF). Consoante, podendo também gerar relatórios e crachás de todos os alunos cadastrados no sistema, por meio de opções de filtros, além de ter a permissão de gerar uma planilha, contendo “todos” os dados (exceto imagens) da competição, entre eles, os alunos e professores. Cada administrador poderá acessar o sistema em um determinado intervalo de tempo, definido quando cadastrado pelo administrador *master*.

Para melhor compreensão do professor que se cadastrou no sistema, deverá conter no *software* uma área para a verificação do *status* do discente na competição, explicitando se ele foi aceito ou negado pelo administrador. Após o administrador validar a participação do discente, o sistema irá enviar um e-mail ao profissional, mostrando que sua situação sobre a competição foi definida.

## **5.2. Não-Escopo do Projeto**

Na primeira versão do software não será implementado a área para o aluno verificar em quais provas está cadastrado, além de não ter a funcionalidade de vincular o aluno a equipes, e conseqüentemente não apresentará a funcionalidade de criar equipes e nem as gerenciar. Não será implementado a opção de montar chaves da competição, isso será seguido ao desenvolver dos jogos por meio dos dados cadastrados e das equipes formadas.

### **5.3. Premissas do Projeto**

O projeto possui como premissas formas simples de ser utilizado pelo usuário para que ele possa usufruir do sistema com maior confiabilidade. Tendo como base a necessidade de uma interface mais prática e intuitiva, gerando maior estabilidade de acesso e diminuindo os erros operacionais realizado pelo usuário.

### **5.4. Produto do Projeto**

Ao final do projeto, o software permitirá o cadastro de competições, alunos, modalidades, provas, professores e administradores, gerando também relatórios de controle dos eventos. Também contará com uma área para os professores, na qual será possível cadastrar alunos e vinculá-los as modalidades e provas (coletivas ou individuais) distintas. Estará à disposição o acesso para um administrador ou grupo de administradores, com a função de criar as competições, definindo dados como número máximo de competidores e de campus a participar, entre outros, e também exercer o cargo de validar quais professores poderão participar (indiretamente) da competição, cadastrando os alunos de seu campus. O produto manterá o histórico de dados de competições anteriores que estarão disponíveis a qualquer momento para consulta de seus administradores. Outro acesso pertencerá ao administrador *master*, o qual, além das funções básicas de um administrador comum, poderá cadastrar os demais administradores e trocar o seu cargo, disponibilizando-o a outro.

O software permitirá aos usuários (professores e administradores) gerar em formato PDF os crachás dos alunos e relatórios específicos com a finalidade de obter um melhor controle da disputa, e exclusivamente aos administradores, a geração de uma planilha com todos os dados inseridos na competição.

Tal sistema será executado em navegadores, sendo um sistema web, o que gera melhor acessibilidade a todos os usuários, não necessitando de nenhum programa previamente instalado no computador dos clientes, com exceção do *Browser* que será utilizado para acessar o software.

## **5.5. Requisitos do Usuário**

- 5.5.1. [RF001] Cadastro de professores:** O sistema permitirá o cadastro de novos professores, realizando o acesso com login e senha.
- 5.5.2. [RF002] Verificação de status do professor:** O sistema disponibilizará ao professor o acesso à uma página para identificar seu *status* na competição (participação aceita ou negada).
- 5.5.3. [RF003] Alteração de Cadastro de Professor:** O sistema permitirá que após a validação do professor pelo administrador, que ele possa realizar alterações em seus dados.
- 5.5.4. [RF004] Manutenção de alunos:** O sistema será capaz de cadastrar, atualizar, pesquisar e excluir alunos.
- 5.5.5. [RF005] Manutenção de administradores:** O sistema permitirá o cadastro, a edição e a pesquisa de administradores.
- 5.5.6. [RF006] Alteração do administrador *master*:** O sistema possuirá a opção de alterar o administrador *master*, em que será solicitado a alteração ao sistema, o qual verificará com o administrador *master* atual e com o futuro, se ambos desejam a troca, caso aceite, será trocado.
- 5.5.7. [RF007] Validação da participação do professor:** O sistema, após o administrador validar a participação do professor (aceitando ou recusando), deve enviar um e-mail ao professor, com fim de segurança, avisando-o da sua situação.
- 5.5.8. [RF008] Gerenciamento do Vínculo de Aluno/Prova:** O sistema permitirá a inclusão, exclusão e visualização de aluno na prova requerida, e conseqüentemente a uma modalidade.
- 5.5.9. [RF009] Geração de PDF com os crachás:** O sistema irá gerar PDFs com os crachás para todos os alunos, contendo seus respectivos dados, ou apenas um aluno em específico.
- 5.5.10. [RF010] Geração do PDF dos alunos com filtros:** O sistema irá gerar um arquivo PDF com os dados dos alunos, com possibilidade de filtros.

**5.5.11. [RF011] Manutenção de Competições:** O sistema permitirá ao administrador criar, editar e pesquisar competições.

**5.5.12. [RF012] Recuperação de senha:** O sistema possuirá uma ala para recuperação de senha para os professores.

**5.5.13. [RF013] Manutenção de modalidades:** O sistema deve permitir aos administradores cadastrar, editar, pesquisar, excluir (caso não tenha nenhum atleta vinculado) as modalidades que irão ocorrer na competição.

**5.5.14. [RF014] Manutenção de provas:** O sistema deve permitir aos administradores cadastrar, editar, pesquisar e excluir (caso não tenha nenhum atleta cadastrado) provas que irão ocorrer na competição. Também deve ser possível vincular a prova a uma determinada modalidade.

**5.5.15. [RF015] Manutenção de equipes:** O sistema deve permitir cadastrar, editar, excluir e pesquisar equipes, as quais vão ser compostas por atletas.

**5.5.16. [RF016] Geração de chaves:** O sistema deve permitir ao administrador gerar, de forma aleatória, a chave das provas e disputas entre equipes que ocorrerão na competição.

**5.5.17. [RF017] Exibição de chaves:** Após as chaves geradas, o sistema deve permitir aos usuários a visualização das mesmas.

**5.5.18. [RNF001] Interface simples:** O sistema possuirá uma interface tranquila e que facilite a utilização pelo usuário.

**5.5.19. [RNF002] Rápido e eficiente:** O sistema será um software rápido e eficiente.

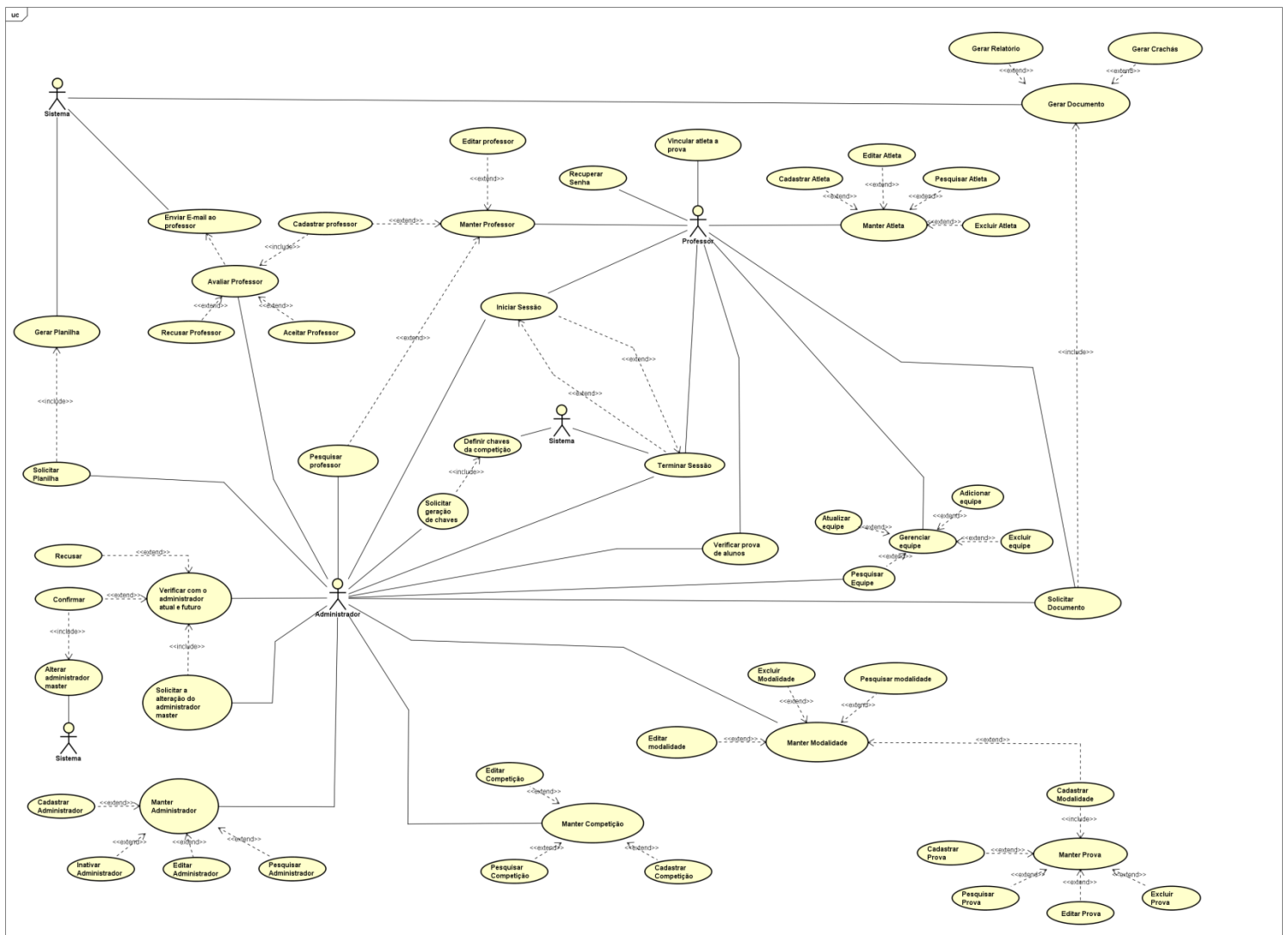
**5.5.20. [RNF003] Encaminhamento dos dados do cadastro do professor:** O sistema encaminhará os dados do cadastro do professor para a área do administrador, após o mesmo ser concluído, afim de obter-se segurança. E somente após ser aceito o professor deve conseguir alterar seus dados definidos no cadastro e cadastrar alunos.

**5.5.21. [RNF004] Acesso a página de visualização:** O sistema permitirá que os professores consigam acesso a página de

visualização e alteração dos dados dos alunos, apenas dos que estejam matriculados em seu próprio campus.

5.5.22. **[RNF005] Processo de geração de PDF:** O processo de geração de PDF será feito utilizando a biblioteca externa, livre e gratuita denominada de mPDF para tal ação.

## 5.6. Diagrama Geral de Caso de Uso



**5.6.1 UC01 → Manter Professor:** Deve permitir ao professor cadastrar, editar e pesquisar professores cadastrados.

**5.6.2 UC02 → Manter Administrador:** Permite ao administrador cadastrar (por determinado tempo), editar e pesquisar administradores.

**5.6.3 UC03 → Manter Competição:** Concede ao administrador cadastrar, editar e consultar competições.

**5.6.4 UC04 → Manter modalidade:** Autoriza o administrador cadastrar, editar, pesquisar e excluir modalidades.

**5.6.5 UC05 → Manter Prova:** Permite o administrador cadastrar, editar, excluir e pesquisar provas.

**5.6.6 UC06 → Manter Atleta:** Concede o professor a cadastras, editar, pesquisar e excluir atletas.

**5.6.7 UC07 → Vincular atleta a prova:** Autoriza o professor vincular o atleta cadastrado no sistema ao esporte a ser competido por ele.

**5.6.8 UC08 → Iniciar sessão:** Concede ao professor e administrador iniciar sessão no sistema.

**5.6.9 UC09 → Pesquisar professor:** Permite o administrador pesquisar os professores cadastrados no software.

**5.6.10 UC10 → Avaliar professor:** Encaminha ao administrador os professores cadastrados com seus campos, podendo aceitar ou recusar a participação de ambos na competição.

**5.6.11 UC11 → Enviar e-mail ao professor:** Após o administrador aceitar o professor, será encaminhado a caixa de mensagem do e-mail fornecido pelo discente no momento do cadastro, uma mensagem informando o status na competição: aprovado ou recusado.

**5.6.12 UC12 → Gerar documento:** O sistema, quando solicitado, gerará um documento contendo dados específicos, com relação aos filtros, podendo ser relatório, planilha e crachás.

**5.6.13 UC13 → Solicitar documento:** Os usuários (administradores e professores), podem solicitar a geração automática dos documentos.

**5.6.14 UC14 → Solicitar Planilha:** Os administradores podem gerar planilhas com a maioria dos dados de uma determinada competição.

**5.6.15 UC15 → Gerar planilha:** O sistema, quando solicitado pelo administrador, gerará uma planilha contendo a maioria dos dados de uma determinada competição.

**5.6.16 UC16 → Encerrar sessão:** Encerra a sessão cedida ao administrador e professor.

**5.6.17 UC17 → Solicitar a alteração do administrador *master*:** Solicita ao sistema que altere o administrador *master*.

**5.6.18 UC18 → Verificar com o administrador atual e futuro:** Verifica com o administrador *master* atual se ele realmente deseja alterar seu cargo de *master*, o passando para outro administrador, o que também tem a opção de aceitar ou rejeitar tal responsabilidade.

**5.6.19 UC19 → Alterar administrador *master*:** Caso ambos administradores aceitem a troca, o sistema deve realizar tais mudanças, alterando os privilégios de administrador *master* ao novo administrador *master* e “rebaixando” o antigo.

**5.6.20 UC20 → Manter equipes:** O sistema cadastra, edita, exclui e pesquisa equipes.

**5.6.21 UC21 → Solicitar a geração de chaves:** Solicita ao sistema a geração de chaves das disputas da competição.

**5.6.22 UC22 → Definir chaves da competição:** O sistema gera/define as chaves da competição.

## **5.7. Restrições do produto**

Como restrições de funcionalidade o produto deve atender apenas os navegadores que possuem compatibilidade com as versões do CSS 3, HTML 5 e Java Script 1.8.5, tendo como exemplo o Google Chrome, Mozilla Firefox e Opera, em suas últimas versões (2018). Tal barreira é necessário para evitar a ocorrência de desastres gráficos e funcionais, os quais afetariam a experiência e usabilidade do sistema.

## **5.8. Critério de qualidade do produto**

O sistema será desenvolvido para ambiente web, utilizando o sistema operacional Windows e Linux Ubuntu sendo implementado na linguagem PHP e Java Script, utilizando das marcações HTML e CSS para a estruturação das páginas, e como banco de dados adotado o MySQL, sendo que existe a possibilidade da utilização da linguagem Python.

Eficiência – Tempo utilizado pelo software durante um cadastro, exclusão ou pesquisa.

Extensibilidade – O sistema deve ter um código organizado e documentado, para que assim, não seja gerado grandes dificuldades durante a realização de alterações e manutenções de implementos futuros.

Usabilidade – O sistema deverá possuir uma interface intuitiva, simples, compreensiva e atrativa, estabelecendo ao usuário formas melhores de usabilidade.

Segurança – O sistema deverá impedir o espalhamento de dados, sendo acessado cada qual de acordo com a hierarquia do sistema.

Respeito a normas da Instituição – O sistema deve respeitar as normas e regras da instituição em que será utilizado, no caso, os Institutos Federais, respeitando a relação ética entre participantes, tanto de cor, raça e gênero, sem que ocorra de forma direta ou indireta algum tipo de discriminação.

## **5.9. Lista de Riscos**

- Problemas para a falta de tempo para reuniões e atividades que influenciem no andamento do projeto;
- Problemas de comunicação entre integrantes da equipe, assim influenciando no andamento do projeto;
- Intrigas entre os integrantes do projeto, atrapalhando na produtividade;



- Falta de interesse durante reuniões e atividades por meio de algum integrante;
- Saída de integrantes da equipe por motivos de irresponsabilidade ou tragédias;
- Motivos pessoais e/ou familiares que obriguem a ausência de integrantes durante reuniões e atividades.
- Ação judicial que proíba desenvolvimento do software para fim de cadastro e gerenciamento de competições dos Jogos dos Institutos Federais.

## **5.10. Prioridades**

### **Versão I**

Manutenção de professores;  
Manutenção de atletas/alunos;  
Vinculação de atletas a modalidades e provas;  
Emissão de relatórios;  
Emissão de crachás.

### **Versão II**

Avaliação de professores e de campus;  
Emissão de planilha com dados da competição;  
Manutenção de competições;  
Manutenção de modalidades;  
Manutenção de provas;  
Exibição de competições passadas a administradores.

### **Versão III (Opcional)**

Página para identificar do status, aprovado ou reprovado (requisito futuro);  
Ambiente para o atleta (requisito futuro);

### 5.11. Referências

Foi utilizado como referência o documento Termo de Abertura do projeto RSP- Rede Social de Preços do sistema P-SiS, localizado na pasta do ano de 2012 do Dropbox no endereço: [DropBox2012\UEG-UnUCET-PIDS-2012\Grupo02\DMS\Termo de Abertura\Termo de Abertura.doc](#)

### 5.12. Cronograma básico do projeto

<b>Cronograma do Projeto/2018</b>								
<b>Atividades</b>	<b>Abr</b>	<b>Mai</b>	<b>Jun</b>	<b>Ago</b>	<b>Set</b>	<b>Out</b>	<b>Nov</b>	<b>Dez</b>
<b>Definição do Objetivo</b>	X							
<b>Definição do Escopo</b>	X							
<b>Elicitação dos Requisitos</b>	X	X						
<b>Especificação dos Requisitos</b>			X					
<b>Gerência Requisitos</b>		X	X	X				
<b>Prototipação</b>			X					
<b>Desenvolvimento do Banco de Dados</b>				X	X	X	X	
<b>Codificação</b>						X	X	
<b>Validação do Banco de Dados</b>				X	X	X	X	
<b>Testes</b>						X	X	
<b>Implantação</b>							X	X

### 5.13. Estimativas iniciais de custo

Os custos iniciais para o projeto de acordo com as análises dos equipamentos, estruturas e recursos humanos necessários estão detalhados nas tabelas a seguir:

<b>Infraestrutura Física</b>			
<b>Produto</b>	<b>Valor Unitário</b>	<b>Qtde.</b>	<b>Total (R\$)</b>
Ventilador	R\$ 120,00	6	R\$ 720,00

Conjunto de Mesas e Cadeiras	R\$ 600,00	4	R\$ 2.400,00
Conjunto de Mesa e Cadeiras para Reunião	R\$ 1.000,00	1	R\$ 1.000,00
Ar Condicionado	R\$ 1.000,00	1	R\$ 1.000,00
Geladeira	R\$ 1.200,00	1	R\$ 1.200,00
Microondas	R\$ 300,00	2	R\$ 600,00
Jogo de Sofás	R\$ 3.000,00	1	R\$ 3.000,00
Fritadeira	R\$ 351,20	1	R\$ 351,20
<b>TOTAL</b>	<b>R\$ 7.571,00</b>	<b>17</b>	<b>R\$ 10.271,00</b>

Infraestrutura Tecnológica			
Descrição	Valor unit.	Qtd.	Valor total
Roteador wireless 150Mbps	R\$ 80,00	1	R\$ 80,00
Impressora multifuncional Laser wireless	R\$ 1.500,00	1	R\$ 1.500,00
Notebooks	R\$ 2000,00	5	R\$ 10.000,00
<b>Total - Infraestrutura tecnológica</b>	<b>R\$ 3.580,00</b>	<b>7</b>	<b>R\$ 2.930,00</b>

Recursos Humanos			
Descrição	Valor unit.	Qtde.	Valor Total
Coordenador de Projeto/Programador	R\$ 2.500,00	1	R\$ 2.500,00
Designer/Programador	R\$ 2.000,00	1	R\$ 2.000,00
Programador	R\$ 1.600,00	1	R\$ 1.600,00
Analista de Sistemas/Programador	R\$ 1.800,00	3	R\$ 5.400,00
Faxineira	R\$ 900,00	1	R\$ 900,00
<b>TOTAL AO MÊS</b>	<b>R\$ 8.800,0</b>	<b>7</b>	<b>R\$ 12.400,00</b>

Outras Despesas	
Produto	Valor Por Mês
Água e Energia	R\$ 400,00
Internet 2MB	R\$ 100,00
Aluguel do espaço	R\$ 720,00
<b>TOTAL POR MÊS</b>	<b>R\$ 1.220,00</b>

Investimento Final			
Descrição	Valor unit.	Meses	Valor Total
Infraestrutura Física / Tecnológica	R\$ 21.851,00	Não aplica	R\$ 21.851,00

Despesas Adicionais	R\$ 1.220,00	12	R\$ 14.640,00
Recursos Humanos	R\$ 12.400,00	12	R\$ 148.800,00
<b>TOTAL</b>	R\$ 35.471,00	-	<b>R\$ 185.291,00</b>

## 6. Administração

### 6.1. Necessidade inicial do Projeto

A equipe é composta por seis integrantes que serão responsáveis pela construção do sistema. Para o desenvolvimento deste software serão necessários um gerenciador de banco de dados (*SGBDs*), que será o MySQL, utilizando de sua ferramenta MySQL Workbench, sistemas operacionais e *IDEs* gratuitas como o Atom. Em relação a hardwares será necessário notebooks para o desenvolvimento.

#### 6.1.1. Necessidade de suporte pela organização

O projeto não necessitará de apoio financeiro de empresas e/ou instituições, mas podendo ser beneficiado com auxílio de um servidor e de um domínio.

#### 6.1.2. Controle e gerenciamento das informações do projeto

Os documentos do projeto estarão armazenados em localidades virtuais em formato *Microsoft Office Word*, *Open Data Text* ou *PDF's* que serão disponibilizados e gerenciados em um repositório do *Dropbox* do projeto. Os códigos estarão privados em um repositório no servidor GitLab.

## 7. Assinaturas

Os abaixo assinados estão de acordo com o conteúdo do documento “Termo de Abertura”, do Sistema **SUJIF**, versão 1.2.

Data: 26/09/2018

Data: 26/09/2018

---

Dayllon Vinícius Xavier Lemos  
(Coordenador do Projeto)

---

Victor Hugo Costa de Oliveira  
(Programador)

Data: 26/09/2018

Data: 26/09/2018

---

Fernando Souza Furtado Carrilho  
(Analista de Sistemas)

---

Maycon Douglas Medeiros Cavalcante  
(Analista de Sistemas)

Data: 26/09/2018

Data 26/09/2018

---

Paulo Sérgio de Oliveira e Silva  
(Design)

---

Lucas Muriel Silva Souza  
(Programador)

