# Projeto

Sistema Unificado para os Jogos dos Institutos Federais

## Cliente

Professores e Coordenadores

<b>Data</b> 18/10/2018	Hora		Local
	Início	Fim	Instituto Federal Goiano Campus Ceres
	15:10	16:50	
Participante		Área	Assinatura
Dayllon Vinícius Xavier Lemos		Coordenador de Projeto	
Fernando Souza Furtado Carrilho Maycon Douglas Mendeiros Cavalcante		Analista de Sistema	
Lucas Muriel Silva Souza Victor Hugo Costa de Oliveira		Programador	
Paulo Sérgio de Oliveira e Silva		Designer	

# Objetivo(s):

- ✓ Discussão sobre o andamento das reuniões;
- ✓ Discussão sobre a utilização da tecnologia git,
- ✓ Exemplificação da ferramenta "GitKraken".

## **Tópicos Abordados:**

#### 1. Discussão sobre o andamento das reuniões

Com a decorrência dos projetos e as reuniões realizadas durante todo o período de planejamento, foi conseguinte a dúvida da eficiência destes encontros e o consenso se dá forma desempenhada está agradando a todos os membros da equipe, gerando um maior bem-estar e assim, potenciando a criação de ideias e um maior desempenho no trabalho. Dessa forma, o líder do projeto Dayllon Xavier dirigiu a pergunta a mesa, baseando-se em dois momentos, um para uma discussão aberta e mostras de opiniões através de pequenos debates, e o segundo perguntando diretamente a cada membro, sendo que o primeiro foi o programador Lucas Muriel Silva Souza que afirmou que as reuniões procediam-se corretamente, e não existia a necessidade de altera-la, em suma todos os membros concordaram, tendo um ressalto nos indivíduos Paulo Sérgio de Oliveira e Silva (designer) e Fernando Souza Furtado Carrilho (analista de sistema), os quais explicitaram que se poderia trabalhar menos tópicos por reuniões, assim a equipe poderia trabalhar mais calmamente neles. Todas as opiniões foram ouvidas e serão colocadas em práticas nas reuniões futuras.

#### 2. Discussão sobre a utilização da ferramenta git

Após decidir-se sobre o uso do recurso "git" (tema da última reunião), foi procurado e discutido pelos integrantes qual interface seria utilizada e qual servidor, assim garantindo a segurança e a execução do projeto. Depois de um pequeno debate foi decidido que será utilizado a ferramenta "GitKraken", por ser gratuita e já de conhecimento de alguns membros da equipe. Em consoante, foi decidido que será usado o servidor "GitLab", por ser gratuito e privado, exibindo os arquivos de código-fonte apenas para os membros do grupo, motivo pelo qual superou-se na escolha de outros servidores como o "GitHub" e o "GitBucket", que também foram levados a discussão.

### 3. Exemplificação da ferramenta "GitKraken"

Após a decisão da ferramenta de controle git, "GitKraken", e com os outros tópicos da reunião discutidos e com algum tempo na reunião sobrando, foi introduzido na sétima pauta do projeto a exemplificação da ferramenta "GitKraken", tendo todos os membros do grupo concordado, eliminando assim a pesquisa individual de cada pessoa. Dessa forma, foi mostrado por Dayllon Xavier (líder do projeto) e Maycon Douglas Medeiros (analista de sistema) as funcionalidades básicas da ferramenta para o restante da equipe, como as opções de criação e gerenciamento de "branchs", como funciona as opções de *commit*, *merge, reverse* e *discart*, além de que foi mostrado como conectar a um servidor, no caso o "GitLab", e a

funcionalidade das opções de <i>pull</i> e <i>push</i> .				
Pendências (opcional): Obs.: Não houveram pendencias				

