

Expresiones Regulares

Comentarios ## (.)*

Comentarios Multilíneas #*(.)*

Entero [0-9]*

GENERAR-> { OPCIONES }

OPCIONES -> GLOBALES

->OPCIONES GLOBALES

->GRAFICADEBARRAS

->OPCIONES GRAFICADEBARRAS

->GRAFICADEPIE

->OPCIONES GRAFICADEPIE

->GRAFICADELINEAS

->OPCIONES GRAFICADELINEAS

->COMPARAR

->OPCIONES COMPARAR

GLOBALES ->definir { DECLARAR }

DECLARAR -> string id = cadena ;

->DECLARAR string id = cadena ;

->double id = entero;

->DECLARAR double id = entero;

->double id = digitos;

->DECLARAR double id = digitos;

- >double id = PUNTAJEGENERAL;
- >DECLARAR double id = PUNTAJEGENERAL;
- >double id = PUNTAJEESPECIFICO;
- >DECLARAR double id = PUNTAJEESPECIFICO;

GRAFICADEBARRAS-> titulo : id ;

- > GRAFICADEBARRAS-> titulo : id ;
- >ejex : { VARIABLES };
- >GRAFICADEBARRAS ejex : { VARIABLES };
- >ejey : { VARIABLES } ;
- > GRAFICADEBARRAS ejey : { VARIABLES } ;
- > titulox : cadena ;
- > GRAFICADEBARRAS titulox : cadena ;
- > tituloy : cadena ;
- > GRAFICADEBARRAS tituloy : cadena ;
- > Valores : [VARIABLES] ;
- > GRAFICADEBARRAS Valores : [VARIABLES] ;

GRAFICADEPIE-> titulo : id ;

- > GRAFICADEPIE -> titulo : id ;
- >ejex : { VARIABLES };
- > GRAFICADEPIE ejex : { VARIABLES };
- > Valores : [VARIABLES] ;
- > GRAFICADEPIE Valores : [VARIABLES] ;

GRAFICALINEAS-> titulo : id ;

-> GRAFICALINEAS -> titulo : id ;

->archivo: cadena ;

-> GRAFICALINEAS archivo: cadena ;-> Valores : [VARIABLES] ;

PUNTAJEESPECIFICO -> \$ { puntajepecifico , cadena , cadena , cadena }

PUNTAJEGENERAL-> \$ { puntajegeneral}

JS

Comentarios // (.)*

Comentarios Multilíneas #*(.)*

Entero [0-9]*

Dígitos [0-9]*(. [0-9]*)

id [A-Za-z]([A-Za-z_]|[0-9])*

INIT-> CLASS

->INIT CLASS

CLASS-> class id { CLASS_INSTRUCTIONS }

CLASS_INSTRUCTIONS -> DECLARACION

->FUNCION

->CLASS_I DECLARACION

->CLASS FUNCION

IF-> if IF_CONDICION { INSTRUCCIONES }

IF_CONDICION-> (CONDICION_BOOL)

ELSE-> else

->else IF

ENDL-> ;

->E

CONSOLE-> console . log (VARIABLES) ENDL

FUNC-> id (PARAMETROS) { INSTRUCCIONES }

WHILE -> while (CONDICION_BOOL) { INSTRUCCIONES }

DO_WHILE -> do { INSTRUCCIONES } while (CONDICION_BOOL)

SWITCH -> switch (id) { CASE_INSTRUCCIONES }

FOR-> for (DECLARACION ; CONDICION_BOOL; INCREMENTO){ INSTRUCCIONES }