

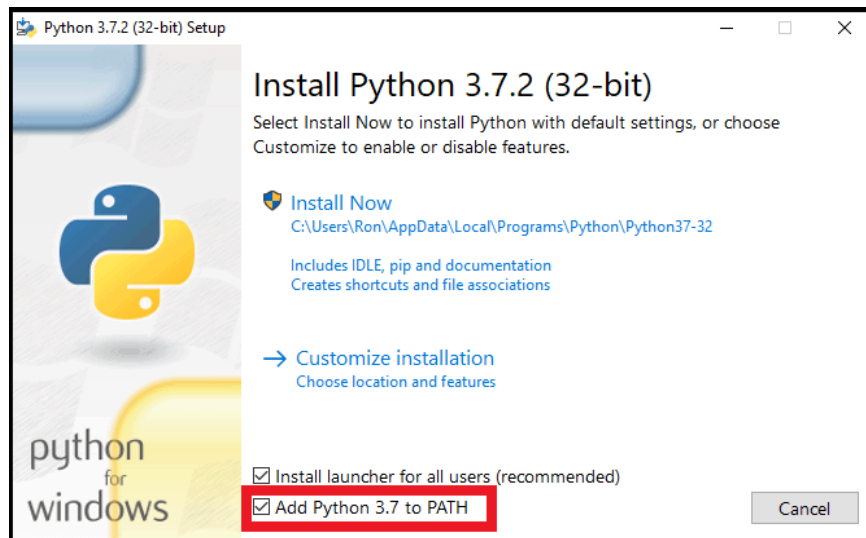
## **Instructivo Compurama**

Instalación de Python...	1
Preparar el juego...	2
Instrucciones del juego...	3

## Instalación de Python

Para correr el juego, se necesita instalar Python, al igual que otras librerías a la computadora.

1. Vé a la página oficial <https://www.python.org/downloads>
2. Descarga la versión recomendada
3. Durante la instalación, haz click en **“Add Python to PATH”**



4. Haz click en “Install Now” y espera a que termine.

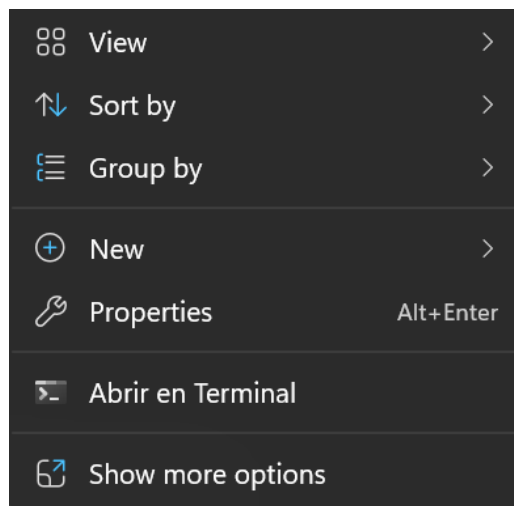
## Preparar el juego

### Descargar

1. Descarga o copia la tarjeta del juego a un lugar fácil de encontrar, como: C:\Users\[tu usuario]\Desktop\MiJuego
2. Dentro de la carpeta, debe de estar un archivo [main.py](#)

### Instalar librerías necesarias

1. Dentro de la carpeta, debe de haber un archivo llamado requirements.txt, para instalar los paquetes necesarios.
2. Mantén presionada la tecla Shift y haz click derecho en un espacio vacío dentro de la carpeta.
3. Selecciona “Abrir ventana de PowerShell aquí” o “Abrir comandos aquí” o “Abrir en terminal”.



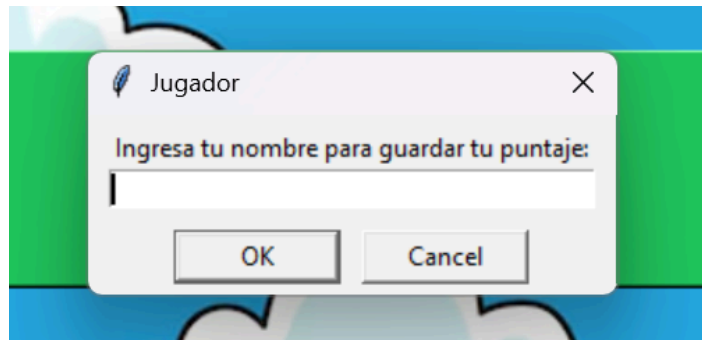
4. En la ventana que se va a abrir, escribe **pip install -r requirements.txt** y presiona *Enter*.

A screenshot of a Windows PowerShell terminal window. The title bar says 'Windows PowerShell'. The text inside the terminal reads: 'Windows PowerShell', 'Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.', 'Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows', 'PS C:\Users\alexm\Desktop\Tec\1er Semestre\Pensamiento Computacional\Proyecto\_Integrador\proyecto-integrador-pensamiento', and '> pip install -r requirements.txt'.

5. En esa misma ventana, escribe **python main.py** y presiona *Enter*.
6. Si todo está bien, debería de abrirse el juego

## Instrucciones del juego

1. El juego es un juego normal de memorama, pero tiene la temática de *computación*, con textos e imágenes que te hacen aprender.
2. Presiona *Empezar* para jugar.
  - a. Después de dar click, te pedirá tu nombre, ingresalo y presiona *OK*.



3. Presiona *Puntajes máximos* para ver los puntajes.
4. Presione *Salir* para cerrar la aplicación.

