

# **SCRIPTS SQL**

## **VISÃO TABELAS LOJA, VENDE\_TICKET, VENDE\_EQUIPAMENTO:**

```
CREATE OR REPLACE VIEW LOJA_VENDA AS

SELECT LOJA.*,

VENDE_TICKET.id_ticket, VENDE_TICKET.quantidade_vendida,

VENDE_EQUIPAMENTO.id_equipamento,
VENDE_EQUIPAMENTO.quantidade_vendida AS equipamento_vendido_quantidade

FROM LOJA

FULL JOIN VENDE_TICKET ON VENDE_TICKET.id_loja = LOJA.id_loja

FULL JOIN VENDE_EQUIPAMENTO ON VENDE_EQUIPAMENTO.id_loja = LOJA.id_loja
```

## **VISÃO TABELAS MISSÃO, EMITE\_CRISTAL, EMITE\_MOEDA:**

```
CREATE OR REPLACE VIEW MISSÃO_RECOMPENSAS AS

SELECT MISSÃO.*,

EMITE_CRISTAL.id_cristal, EMITE_CRISTAL.quantidade AS quantidade_cristal,
EMITE_MOEDA.id_moeda, EMITE_MOEDA.quantidade AS quantidade_moeda

FROM MISSÃO

FULL JOIN EMITE_CRISTAL ON EMITE_CRISTAL.id_missão = MISSÃO.id_missão

FULL JOIN EMITE_MOEDA ON EMITE_MOEDA.id_missão = MISSÃO.id_missão
```

## **VISÃO TABELAS BANNER, GASTA\_CRISTAL, INVOCAÇÃO:**

CREATE OR REPLACE VIEW BANNER\_GASTO\_INVOCADO AS

SELECT BANNER.\*,

CRISTAL\_BANNER.id\_cristal, CRISTAL\_BANNER.cristal\_gasto,  
INVOCAÇÃO.id\_personagem, INVOCAÇÃO.cristal\_gasto AS quantidade\_gasta\_banner,  
INVOCAÇÃO.personagem, INVOCAÇÃO.data, INVOCAÇÃO.hora

FROM BANNER

FULL JOIN CRISTAL\_BANNER ON CRISTAL\_BANNER.id\_banner = BANNER.id\_banner

FULL JOIN INVOCAÇÃO ON INVOCAÇÃO.id\_banner = BANNER.id\_banner

### **VISÃO TABELAS TIME, PERSONAGEM\_TIME, PVP::**

CREATE OR REPLACE VIEW TIME\_PERSONAGENS\_PVP AS

SELECT TIME.\*,

PERSONAGEM\_TIME.id\_personagem, PERSONAGEM\_TIME.nome AS  
nome\_personagem, PERSONAGEM\_TIME.cor,

PVP.id\_partida, PVP.resultado, PVP.data, PVP.oponente, PVP.time\_jogador,  
PVP.time\_oponente, PVP.pontuação, PVP.ranque

FROM TIME

FULL JOIN PERSONAGEM\_TIME ON PERSONAGEM\_TIME.id\_time = TIME.id\_time

FULL JOIN PVP ON PVP.id\_time = TIME.id\_time

### **JOGADORES QUE GASTARAM NO MÍNIMO 8 MIL CRISTAIS EM UM BANNER:**

```

SELECT jogador.nome AS nome_jogador, JOGADOR.id_conta,
BANNER_GASTO_INVOCADO.id_personagem,
BANNER_GASTO_INVOCADO.id_banner, CRISTAL.id_cristal, CRISTAL.quantidade AS
quantidade_cristal, BANNER_GASTO_INVOCADO.nome AS
nome_banner, BANNER_GASTO_INVOCADO.personagem,
BANNER_GASTO_INVOCADO.data, BANNER_GASTO_INVOCADO.hora,
BANNER_GASTO_INVOCADO.cristal_gasto

FROM BANNER_GASTO_INVOCADO

FULL JOIN CRISTAL ON BANNER_GASTO_INVOCADO.id_cristal = CRISTAL.id_cristal

FULL JOIN JOGADOR ON CRISTAL.id_conta = JOGADOR.id_conta

GROUP BY JOGADOR.id_conta, BANNER_GASTO_INVOCADO.id_personagem,
CRISTAL.id_cristal, BANNER_GASTO_INVOCADO.id_banner,
BANNER_GASTO_INVOCADO.nome, BANNER_GASTO_INVOCADO.personagem,
BANNER_GASTO_INVOCADO.data, BANNER_GASTO_INVOCADO.hora,
BANNER_GASTO_INVOCADO.cristal_gasto

HAVING MIN(cristal_gasto) > 8000

```

### **PERSONAGENS DOS JOGADORES QUE POSSUEM UM NÍVEL MAIOR QUE 400**

```

SELECT JOGADOR.id_conta, PERSONAGEM.id_personagem, JOGADOR.nome AS
nome_jogador, PERSONAGEM.nome AS nome_personagem, CATEGORIA.nome AS
categoria

FROM JOGADOR

FULL JOIN PERSONAGEM ON PERSONAGEM.id_conta = JOGADOR.id_conta

FULL JOIN CATEGORIA ON CATEGORIA.id_personagem =
PERSONAGEM.id_personagem

GROUP BY JOGADOR.id_conta, JOGADOR.nome, PERSONAGEM.id_personagem,
JOGADOR.nome, PERSONAGEM.nome, CATEGORIA.nome

```

HAVING MIN(JOGADOR.nivel) > 400

ORDER BY nome\_jogador

### **PERSONAGENS QUE POSSUEM 3 EQUIPAMENTOS EQUIPADOS**

```
SELECT PERSONAGEM.id_personagem, EQUIPAMENTO.id_equipamento,  
PERSONAGEM.nome AS nome_personagem, EQUIPAMENTO.nome AS nome,  
PERSONAGEM.equipamento_1, PERSONAGEM.equipamento_2,  
PERSONAGEM.equipamento_3
```

```
FROM PERSONAGEM
```

```
FULL JOIN EQUIPA_PERSONAGEM ON EQUIPA_PERSONAGEM.id_personagem =  
PERSONAGEM.id_personagem
```

```
FULL JOIN EQUIPAMENTO ON EQUIPAMENTO.id_equipamento =  
EQUIPA_PERSONAGEM.id_equipamento
```

```
WHERE PERSONAGEM.id_personagem IN (SELECT PERSONAGEM.id_personagem
```

```
FROM PERSONAGEM
```

```
WHERE PERSONAGEM.equipamento_1 IS NOT NULL AND  
PERSONAGEM.equipamento_2 IS NOT NULL AND PERSONAGEM.equipamento_3 IS  
NOT NULL
```

```
)
```

```
ORDER BY PERSONAGEM.id_personagem
```

### **CATEGORIAS DOS PERSONAGENS QUE SÃO DA RARIDADE EXTREME, QUE NÃO SÃO DE EVENTO E QUE POSSUEM ZENKAI**

```
SELECT PERSONAGEM.id_personagem, PERSONAGEM.nome AS personagem,  
CATEGORIA.nome AS categoria, ZENKAI.nível AS nível_zenkai
```

```
FROM PERSONAGEM
```

```
JOIN CATEGORIA ON CATEGORIA.id_personagem = PERSONAGEM.id_personagem
```

```
JOIN ZENKAI ON ZENKAI.id_personagem = PERSONAGEM.id_personagem

WHERE EXISTS (SELECT PERSONAGEM.id_personagem,
PERSONAGEM.categoria_evento
                FROM PERSONAGEM
                WHERE PERSONAGEM.categoria_evento = 'False' AND
PERSONAGEM.raridade = 'Extreme')
```

**EVENTOS QUE POSSUEM UM INIMIGO MAJIN BUU E QUE PODEM OU NÃO TER UMA  
MISSÃO ASSOCIADA E SUAS RECOMPENSAS.**

```
SELECT EVENTO.id_personagem, EVENTO.id_evento, COMPLETA_MISSÃO.id_missão,
EVENTO.inimigo, MISSÃO_RECOMPENSAS.ação, EVENTO.tipo,
MISSÃO_RECOMPENSAS.quantidade_moeda,
MISSÃO_RECOMPENSAS.quantidade_cristal

FROM MISSÃO_RECOMPENSAS

FULL JOIN COMPLETA_MISSÃO ON COMPLETA_MISSÃO.id_missão =
MISSÃO_RECOMPENSAS.id_missão

FULL JOIN EVENTO ON EVENTO.id_evento = COMPLETA_MISSÃO.id_evento

WHERE EVENTO.inimigo = 'Majin Buu' OR EVENTO.inimigo = 'Majin Buu (Gohan
Absorvido)'
```

**PERSONAGENS QUE PARTICIPARAM DE UM TIME, QUE POSSUEM ZENKAI E QUE  
VENCERAM, ALÉM DE POSSUIREM UMA CATEGORIA “ANDROIDE”**

```
SELECT time_personagens_pvp.id_time, time_personagens_pvp.id_personagem,
time_personagens_pvp.id_partida, ZENKAI.id_zenkai,
time_personagens_pvp.resultado, time_personagens_pvp.nome_personagem,
time_personagens_pvp.time_jogador, CATEGORIA.nome AS categoria, ZENKAI.nível

FROM time_personagens_pvp
```

JOIN ZENKAI ON ZENKAI.id\_personagem = time\_personagens\_pvp.id\_personagem

JOIN CATEGORIA ON CATEGORIA.id\_personagem =  
time\_personagens\_pvp.id\_personagem

WHERE time\_personagens\_pvp.resultado = 'Vitória' AND CATEGORIA.nome =  
'Androide'

**BANNERS QUE TIVERAM UMA QUANTIDADE VENDIDA DE TICKETS MENOR QUE 10, ALÉM  
DAS INFORMAÇÕES SOBRE NOME DO TICKET, NOME DO BANNER E O NÚMERO DE  
QUANTIDADE VENDIDA.**

SELECT loja\_venda.id\_ticket, BANNER.id\_banner, BANNER.nome AS banner,  
TICKET.nome AS ticket, loja\_venda.quantidade\_vendida

FROM loja\_venda

JOIN TICKET ON TICKET.id\_ticket = loja\_venda.id\_ticket  
JOIN BANNER ON TICKET.id\_banner = BANNER.id\_banner

GROUP BY loja\_venda.id\_ticket, BANNER.id\_banner, BANNER.nome, TICKET.nome,  
loja\_venda.quantidade\_vendida

HAVING MAX(loja\_venda.quantidade\_vendida) < 10

SELECT MOEDA.id\_moeda, LOJA.id\_loja, TICKET.id\_ticket, TICKET.nome AS ticket,  
MOEDA.nome AS moeda, vende\_ticket.quantidade\_vendida,  
GASTA\_MOEDA.quantidade\_usada

FROM MOEDA

JOIN GASTA\_MOEDA ON MOEDA.id\_moeda = GASTA\_MOEDA.id\_moeda

JOIN LOJA ON LOJA.id\_loja = GASTA\_MOEDA.id\_loja

JOIN vende\_ticket ON vende\_ticket.id\_loja = loja.id\_loja

JOIN TICKET ON vende\_ticket.id\_ticket = TICKET.id\_ticket

```
WHERE vende_ticket.quantidade_vendida >= 5
```