

1. "Short variables" en Go se refieren a la declaración de variables utilizando el operador de declaración corta ":=". Permite declarar e inicializar una variable en una sola línea sin especificar explícitamente el tipo de datos.
2. Puedes utilizar "short variables" dentro del cuerpo de una función. No se pueden utilizar a nivel de paquete (fuera de una función) ni en declaraciones de constantes.
3. La inferencia de tipos de datos en Go se refiere a la capacidad del compilador de deducir automáticamente el tipo de datos de una variable basándose en el valor asignado a ella. Esto se aplica cuando se utiliza el operador de declaración corta ":=".
4. No, las constantes en Go no se pueden declarar utilizando la sintaxis corta ":=". Las constantes deben declararse utilizando la palabra clave "const" y especificando explícitamente el tipo de datos.
5. "defer" es una palabra clave en Go que se utiliza para aplazar la ejecución de una función hasta que la función que la contiene retorne. Las llamadas a funciones con "defer" se ejecutan en orden LIFO (último en entrar, primero en salir) justo antes de que la función contenedora retorne.
6. Los "pointers" (punteros) en Go son variables que almacenan la dirección de memoria de otra variable. Permiten acceder y modificar indirectamente el valor de una variable a través de su dirección de memoria.
7. "struct" en Go es un tipo de datos compuesto que permite agrupar múltiples campos o propiedades relacionados en una sola entidad. Cada campo tiene un nombre y un tipo de datos asociado.
8. "goroutine" es una unidad de ejecución ligera administrada por el runtime de Go. Permite la ejecución concurrente de múltiples tareas dentro de un mismo programa. Las goroutines se ejecutan de manera asíncrona y se comunican a través de canales.