

# Skull Dungeon

Skull Dungeon es una marca dedicada al diseño y desarrollo de videojuegos con un enfoque en crear experiencias inmersivas y visualmente impactantes. La web servirá como una plataforma para mostrar su portafolio, atraer nuevos clientes y ofrecer recursos a la comunidad de desarrolladores.

## Objetivo de la web

- Mostrar los servicios de diseño y desarrollo de videojuegos.
- Presentar su portafolio.
- Generar un espacio de contacto para clientes potenciales.

## Público objetivo

Personas interesadas en el desarrollo de videojuegos (clientes, colaboradores, o estudiantes).

## Secciones requeridas

- 1. Inicio:** Breve presentación de la marca.
- 2. Portafolio:** Galería de proyectos destacados.
- 3. Blog/Recursos:** Artículos y recursos para desarrolladores.
- 4. Contacto:** Formulario y datos de contacto.

## Requisitos mínimos

Responsive, navegación intuitiva y accesibilidad básica.

## Contenido gráfico

En las siguientes páginas tendrán acceso al contenido gráfico necesario para completar el proyecto.