



ANEXO II – PRÉ REQUISITOS DOS CURSOS DE QUALIFICAÇÃO PROFISSIONAL

PRÉ-REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO E MATRÍCULA		
CURSO	DESCRIÇÃO DO CURSO	PRÉ-REQUISITOS
Informática para Iniciantes e Melhor Idade	Aprender desde como ligar um computador, passando por todo o processo de comunicação através das redes sociais, internet e outros.	Idade mínima 12 anos / Ser alfabetizado.
Informática Básica	Capacitar o participante a utilizar as principais ferramentas do pacote office.	Idade mínima 12 anos / 1º segmento do ensino fundamental completo / Conhecer e já ter exercido alguma função com o computador.
Excel Intermediário	Realizar dinâmicas que vão aumentar a habilidade na movimentação pela planilha e rapidez na execução de seus trabalhos e auxiliará no avanço de conhecimentos com fórmulas de dificuldade intermediária, recursos de hipóteses, tabelas dinâmicas, dashboards e outros recursos essenciais.	Idade mínima 14 anos / 1º segmento do ensino fundamental completo / Noções básicas do programa Microsoft Excel.
Excel Avançado	Ampliar conhecimentos sobre o Excel, desenvolvendo fórmulas aninhadas e de maior complexidade, auditoria de células, separação de informações e avançaremos no aprendizado de macro.	Idade mínima 16 anos / 1º segmento do ensino fundamental completo / Conhecer movimentações pela planilha e rapidez na execução de seus trabalhos, fórmulas de dificuldade intermediária, recursos de hipóteses, tabelas dinâmicas, dashboards.
Montagem e Manutenção de Computadores	Proporcionar o conhecimento sobre os componentes primordiais e conseguir instalar tarefas para que um computador funcione. Explorar hardware em detalhes e compreender os princípios do software, incluindo prompt de comando.	Idade mínima 14 anos / 1º segmento do ensino fundamental completo / Conhecimento básico em Informática.
Robótica e Automação: Conhecimentos Básicos	Mostrar ao aluno quais são os principais elementos necessários para entender e realizar um projeto integrado de robótica. Criar seu projeto de forma simples.	Idade mínima 12 anos / 1º segmento do ensino fundamental completo.
Robótica e Automação: Lógica, Estruturas e Noções de Programação	Conhecer conceitos básicos de lógica, entender a programação em sistemas robóticos e automação. Explorar temas como proposições, operadores lógicos e tipos de dados e aprender estruturas de controle e repetição, para criar algoritmos controladores.	Idade mínima 12 anos / 1º segmento do ensino fundamental completo / Conhecimento básico sobre os principais elementos da robótica.
Robótica e Automação: Sensores, Atuadores e Algoritmos para Sistemas	Exemplificar o uso de variáveis homogêneas e heterogêneas, começando a programação em qualquer linguagem, escrevendo e executando sua primeira aplicação, entendendo como funciona sua execução.	Idade mínima 12 anos / 1º segmento do ensino fundamental completo / Conhecimentos prévios sobre proposições, operadores lógicos e estruturas de controle de repetição, para criar algoritmos controladores.



Noções de Design e Modelagem 3D	Entendendo os fundamentos do design gráfico e modelagem 3D.	Idade mínima 14 anos / 1º segmento do ensino fundamental completo / Conhecimento de informática.
Design e Modelagem 3D: Dominando os Softwares	Conhecimento aprofundado nos softwares de criação de imagem, arte vetorial e modelagem 3D. Permitindo aos participantes alcançarem resultados de alta qualidade em suas criações visuais.	Idade mínima 14 anos / 1º segmento do ensino fundamental completo. Conhecimentos de informática, e noções básicas dos seguintes softwares photoshop, illustrator e blender.
Gestão de Pessoas	Conhecer e desenvolver ferramentas e estratégias para gerir com eficiência o recrutamento e a seleção de bons profissionais, buscando autoeficiência.	Idade mínima 16 anos / 2º segmento do ensino fundamental completo.
Educação Financeira	Conhecer a definição de educação financeira e identificar a importância da mesma no cotidiano dos cidadãos, além de tratar de métodos de planejamento e organização financeira.	Idade mínima 16 anos / 2º segmento do ensino fundamental completo.
Marketing Digital	Identificar o papel do marketing no contexto da gestão organizacional e do comportamento do consumidor.	Idade mínima 16 anos / 2º segmento do ensino fundamental completo.
Marketing Empreendedor	Aprender a criar perfis de freelancer atrativos, maximizar a remuneração no trabalho home office e dominar estratégias de anúncios online nas principais plataformas, como Facebook, Instagram, Google e YouTube.	Idade mínima 16 anos / 2º segmento do ensino fundamental completo.

