

COM220 – Computação Orientada a Objetos I

Trabalho 12

Neste trabalho cada aluno deve implementar um sistema para cadastramento de artistas, álbuns, músicas e playlists. O diagrama de classes a ser utilizado na sua implementação encontra-se no final deste documento.

Seu modelo deve levar em conta os seguintes requisitos:

- artistas gravam músicas;
- músicas fazem parte de álbuns;
- cada álbum tem uma ou mais faixas (músicas);
- artistas lançam álbuns;
- álbuns podem ser coletâneas de vários artistas;
- playlists agregam músicas variadas e tem um nome.

Por simplificação deve-se assumir que:

- cada álbum possui um único artista (pode ser uma banda, por exemplo, Skank)
- Num álbum tipo coletânea, o nome do artista será “Vários artistas”.

O seu sistema deve prover um menu com três opções: **Artista**, **Álbum** e **Playlist**.

SubMenu Artista

Deve conter uma opção para **Cadastrar** artista, apenas informando o nome. Deve também conter uma opção para **Consultar** artista por nome. Neste caso, deve-se mostrar todos os álbuns do artista, com todas as faixas de cada álbum.

SubMenu Álbum

Deve conter uma opção para **Cadastrar** álbum, informando título, artista, ano e permitir a inclusão de todas as faixas (músicas) do álbum. Deve também conter uma opção para **Consultar** álbuns por título, mostrando todas as faixas do álbum consultado.

SubMenu Playlist

Deve conter uma opção para **Cadastrar** playlist, informando nome e permitindo a inclusão de músicas. O processo de inclusão de músicas na playlist deve ser feito através de um combo box e um list box. O combo box deve permitir a seleção do artista. Selecionado o artista, o list box deve exibir todas as músicas do artista selecionado. Para incluir uma música na playlist, basta clicar no título da música que está no listbox. Esse procedimento é similar ao que utilizamos na criação de turmas apresentado na Aula 14. O submenu deve conter também uma opção para **Consultar** playlists por nome, mostrando todas as músicas da playlist consultada.

Seu sistema deve ser implementado utilizando o modelo MVC. Os dados inseridos devem ser persistidos em arquivo.

