***Preguntas de las lecturas:***

**Diego:**

1. ¿Qué pasa cuando creamos una variable?
2. ¿Qué puede pasar si omitimos poner *println*?
3. ¿Cuál es la diferencia entre un double y un int?
4. ¿Por qué es importante esta diferencia?
5. ¿Qué es un método?
6. ¿Se puede llamar a un método más de una vez?
7. ¿Cuál es la diferencia entre una inicialización y una declaración?
8. ¿Para qué se usa la keyword “class”?
9. ¿Cuál es la diferencia entre el + que se utiliza con strings y el que se utiliza con integers?
10. ¿Qué significa concatenar?
11. ¿Qué es bytecode?
12. ¿Qué significa lenguaje de alto-nivel?
13. ¿Es Java un lenguaje de alto nivel?
14. ¿Qué es un operando?
15. ¿Se pueden utilizar los operandos con strings?

**Adriana:**

1. ¿Qué regla debe seguir Java cuando aparece más de un operador en una expresión?
2. ¿Existe alguna diferencia entre *print* y *println*? Si es así, ¿Cuál es?
3. ¿Qué se entiende por las operaciones: input y output?

Input: extraer data del teclado, archivo o algún dispositivo

Output: Mostrar data en la pantalla o mandarla a algún otro dispositivo

1. ¿Cuáles son los tres errores que pueden ocurrir en un programa?

Syntax errors

Run-time errors

Logic errors y semantics

1. ¿Qué es una librería?

Es una colección de clases y métodos.

1. ¿Qué se tiene que usar para imprimir el valor de una variable?

“Println” o “print”.

1. ¿Qué es un operante?

Símbolo utilizado para representar cálculos como: adición, multiplicación, entre otros.

1. ¿Cómo se le llama a “float” en JAVA?

“Double”.

1. JAVA convierte de *int* a *float* automáticamente si es necesario, pero ¿pasa de *double* a *int* automáticamente? Si no, ¿qué se necesita?

Typecast.

1. En métodos matemáticos, ¿cómo se llama lo que se encuentra dentro del paréntesis?

Argumento.

1. ¿Qué es una composición?

Una expresión es parte de otra.

1. ¿Dónde comienza siempre la ejecución?

Comienza dónde se encuentra el *main* aunque este no se encuentre al inicio del programa.

1. ¿Qué provoca “invoke”?

Causa que un método se ejecute.

1. ¿Qué quiere decir concatenar?

Unir dos operandos de extremo a extremo.

1. ¿Qué hace la expresión “round”?

Redondea un *float* a su entero más cercano y así regresa un *int*.

**Juan José**

1. ¿Qué pasa cuando le asignamos algo a una variable?
2. ¿Que significa cuando usamos el signo “+” en los *strings*?
3. ¿Qué tipo de expresiones se pueden usar dentro de un print statement?
4. ¿Cual es un ejemplo de una keyword en Java?
5. ¿Cual es la solución más frecuente para lidiar con números que no son integers?
6. ¿Cual es la diferencia entre un int y un double?
7. De 3 ejemplos de math methods en java
8. ¿Como se declara un nuevo método?
9. ¿Cual es la función de declarar un nuevo método?
10. ¿Qué significa static varible?
11. ¿Qué significa non static varible?
12. ¿Qué significa inheritance?
13. ¿Qué es una parent class?
14. ¿De donde heredan las clases que no especifican una parent class?
15. ¿Cual es una ventaja del object oriented design?

**Juan Fernando:**

1. ¿Cuál es la *skill* mas importante en un *computer scientist*?
2. ¿Qué debe de suceder para que un lenguaje de alto nivel pueda ser ejecutado en una computadora?
3. ¿Cuáles son las ventajas de los lenguajes de alto nivel?
4. ¿Cuáles son las dos maneras de traducir un programa?
5. ¿Comó se le llama al programa ya traducido?
6. ¿Qué es lo que genera el compilador de Java?
7. ¿Cuál es el proceso de traducción de Java?
8. ¿Cuáles son las operaciones básicas que un lenguaje debe de ejecutar?
9. ¿Por qué se dice que Java es un lenguaje *seguro*?
10. ¿Comó se le llaman a los *run-time errors* en Java?
11. ¿Cuál es la diferencia entre un lenguaje natural y un lenguaje formal?
12. ¿Cuáles son las 2 reglas de sintaxis en Java?
13. ¿Por qué es tan importante el método *main* en Java? ¿Cuál es su función?
14. ¿Qué es una librería en Java?
15. ¿En qué consiste el Parseo?

**Maite**

1. ¿Qué son las *Keywords* y cuáles son algunas de estas?
2. ¿Qué hace el *newline* cuando ejecutamos el *println*?
3. ¿Cuál es el nombre del proceso de rastrear y corregir *bugs* (errores de programación)?
4. ¿Cuáles son los 3 tipos de errores que pueden ocurrir en un programa?
5. ¿Para qué sirven los { }?
6. ¿Cómo se distingue un comentario en el código?
7. ¿Con qué guardamos valores en las variables creadas?
8. ¿De qué reglas depende el orden de evaluación en las operaciones de Java?
9. ¿Se pueden realizar operaciones matemáticas en Strings?
10. ¿Cuál es el nombre de la combinación de variables, operadores y valores que representan un solo valor?
11. ¿Las operaciones aritméticas funcionan en double?
12. ¿Qué es el argumento de una función?
13. ¿Qué es un método?
14. ¿Qué es composición de métodos?
15. ¿Cómo se puede cambiar un valor double a un int?