

# Heaps

Ernesto Rodriguez - Juan Roberto Alvaro Saravia

Universidad Francisco Marroquin

*ernestorodriguez@ufm.edu - juanalvarado@ufm.edu*

# Heap Binario

- Se puede representar con un arreglo
- Cada elemento del arreglo es un nodo del heap
- Todo elemento (menos el primero) tiene un padre
- Todo elemento tiene como maximo dos hijos: derecho e izquierdo
- Existe una propiedad  $p$ , tal que:

$$\forall n_i \in Ns. p(\text{padre } n_i) n_i$$

- La propiedad  $p$  define un orden:  $p a b \ \& \ p b c \rightarrow p a c$
- Cuando un heap se representa con un arreglo:

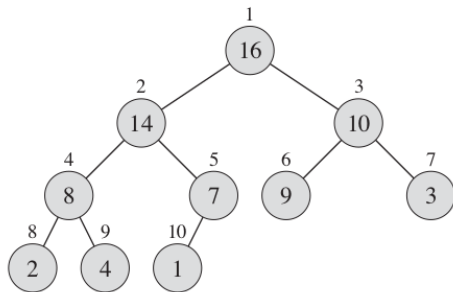
$$\text{padre } n_i := n_{i/2}$$

$$\text{hijo\_izquierdo } n_i := n_{2i}$$

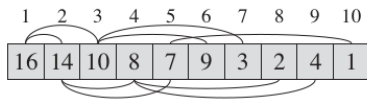
$$\text{hijo\_derecho } n_i := n_{2i+1}$$

# Heap Binario

Si  $p a b := a \geq b$



(a)



(b)

# Min y Max Heap

- En este curso se consideraran dos heaps:
  - Cuando (max heap)  $p\ a\ b := a \geq b$
  - Cuando (min heap)  $p\ a\ b := a \leq b$
- ¿Que valor seria la raiz en un min y max heap?
- ¿Que caracteristica cumplen los hijos de todo valor?
- Los algoritmos de ordenamiento por lo general utilizan el max heap
- Un min heap se utiliza a menudo para colas
- **Nota:** A partir de este momento, la palabra heap se referira a un max heap.

# La invariante de heaps

- ¿Que propiedades se cumplen para todo heap?

# La invariante de (max) heaps

- ¿Que propiedades se cumplen para todo heap?
  - 1  $\forall n_i \in Ns. \text{padre } n_i \geq n_i$
  - 2  $\forall n_i \in Ns. \text{hijo\_derecho } n_i \leq n_i$
  - 3  $\forall n_i \in Ns. \text{hijo\_izquierdo } n_i \leq n_i$
- Se utilizara la primera (1) como la invariante. Tambien se llamara la “Condicion de un heap”.

- Algoritmo que restaura la condición de un heap.
- Funciona inductivamente:
  - Dado un elemento  $n_i$ , asumir que los heaps encabezados por “hijo\_derecho  $n_i$ ” e “hijo\_izquierdo  $n_i$ ” son un heap y cumplen la condición de heap.

- Algoritmo que restaura la condición de un heap.
- Funciona inductivamente:
  - Dado un elemento  $n_i$ , asumir que los heaps encabezados por “hijo\_derecho  $n_i$ ” e “hijo\_izquierdo  $n_i$ ” son un heap y cumplen la condición de heap.
  - Si  $n_i < \text{hijo\_derecho } n_i$  o  $n_i < \text{hijo\_izquierdo}$ , intercambiar el mayor de estos valores con  $n_i$
  - Repetir el algoritmo con el valor que fue intercambiado.



---

**Algorithm 1** Heapify

---

```
1: procedure HEAPIFY( $Ns, i$ )
2:    $izq \leftarrow \text{hijo\_izquierdo}(i)$ 
3:    $der \leftarrow \text{hijo\_derecho}(i)$ 
4:    $mayor \leftarrow i$ 
5:   if  $izq \leq \text{len}(Ns)$  and  $Ns[izq] > Ns[mayor]$  then
6:      $mayor \leftarrow izq$ 
7:   if  $der \leq \text{len}(Ns)$  and  $Ns[der] > Ns[mayor]$  then
8:      $mayor \leftarrow der$ 
9:   if  $mayor \neq i$  then
10:    intercambiar( $Ns, i, mayor$ )
11:    heapify( $Ns, mayor$ )
```

---