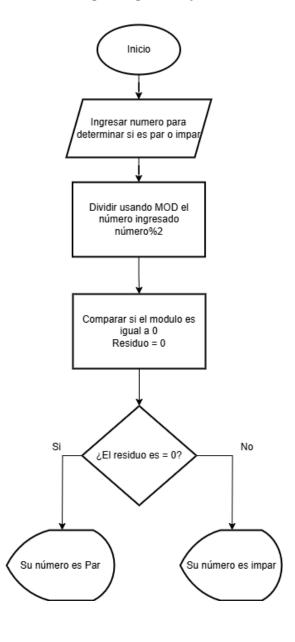
Diagrama de flujo y pseudocódigo

Primer ejercicio

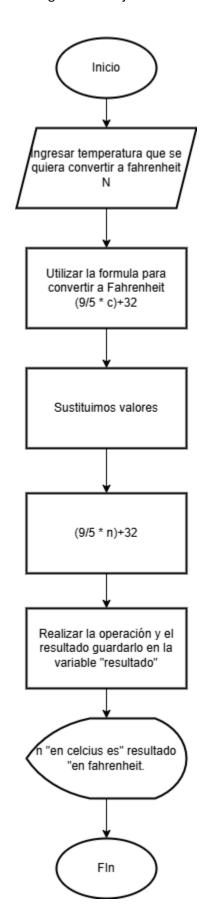
Primer diagrama de flujo



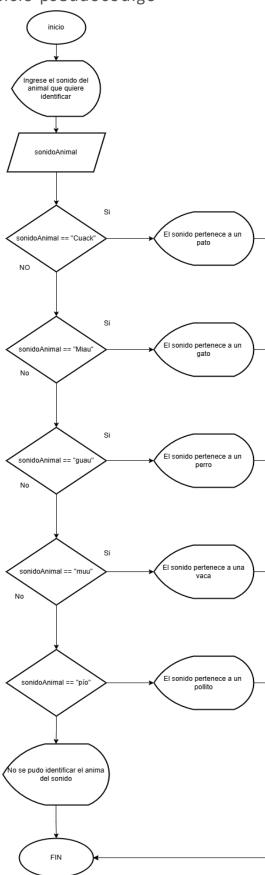
Segundo diagrama de flujo



Tercer diagrama de flujo



Ejercicio pseudocódigo



Inicio

Inicio bucle

```
1. write "Ingrese el sonido del animal que desea identificar"
```

```
2. read(sonidoAnimal)
```

```
3. if sonidoAnimal == "Cuack"
```

```
write "EL sonido ingresado pertenece a un pato"
```

Else

```
if sonidoAnimal == "miau"
```

write "El sonido ingresado pertenece a un gato"

Else

```
if sonidoAnimal == "guau"
```

write "El sonido ingresado pertenece a un perro"

Else

if sonidoAnimal == "muu"

write "El sonido ingresado pertenece a una vaca"

Else

if sonidoAnimal == "pío"

write "El sonido ingresado pertenece a un pollito"

Else

Write "No se pudo identificar el animal del sonido"

Fin bucle

Fin