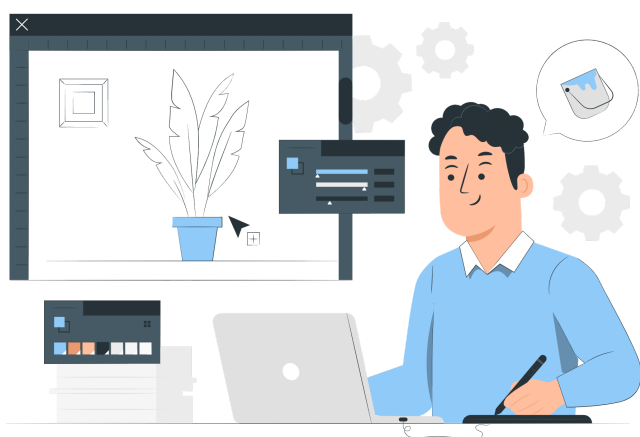




C BÁSICO



Del 30 de abril al 28
de mayo. (Sábados)



13:00 - 16:00 h (3 horas)

REQUISITOS

- Computadora con acceso a internet

CONSTANCIA

Se otorgará a todos aquellos que cumplan con el 80% de asistencia y calificación mayor o igual a 8.



TEMARIO

1. Introducción

- a. Pseudocódigo y diagramas de flujo.
- b. Historia de C.
- c. Usos de C.

2. Entorno de desarrollo

- a. IDE y editores de texto. Compilación.
- b. Fases de desarrollo de un programa.
- c. Herramientas de desarrollo.
- d. Mi primer programa en C (Sintaxis básica).

3. Tipos de datos

- a. Enteros: int, short, long.
- b. De punto flotante: float, double.
- c. Caracteres: char.
- e. Lógicos: bool.
- f. Strings.

4. Operadores

- a . Asignación.



TEMARIO

- b. Aritméticos.
- c. Lógicos.
- d. Relacionales.
- e. Condicional.

5. Estructuras de control de flujo

- a . Estructuras de selección: if, else y switch.
- b. Operador ternario.
- c. Estructuras de repetición: for, while, do while.
- d. Break y continue

6. Arreglos

- a . Arreglos unidimensionales.
- b. Arreglos bidimensionales.

7. Funciones

- a. Definición
- b. Variables globales y locales.
- c. Paso de parámetros por valor.
- d. Paso de parámetros por referencia.
- e. Recursividad.



TEMARIO

8. Apuntadores

- a. Representación de la memoria principal
- b. Definición de apuntador
- c. Declaración de variables del tipo apuntador
- d. Operaciones con punteros
 - i. Referencia y desreferencia de una variable
 - ii. Recorridos sobre la memoria
 - iii. Equivalencia arreglo puntero: notación subíndice