**TITULO: BRAINCOMPUTER UM COMPUTADOR INTELIGENTE**

**OBEJTO DE ESTUDO: NANOCIENCIA, INTELIGENCIA ARTIFICIAL e JAVA.**

**JUSTIFICATIVA**

Este trabalho tem como assunto desenvolver um programa de computador na qual o usuário não precise mover objetos de um computador como teclado, mouse etc. Utilizando somente com a força de seu pensamento o usuário pode fazer as alterações necessárias em suas buscas. Trata-se de uma criação que visa facilitar o acesso a informação rápida e instantânea. Toda a informação ficará visível ao usuário a sua frente por meio de sua tela mais próxima como: monitores, Smart Tvs e smartphones. A intencionalidade da pesquisa proposta é verificar, se a comunidade adepta muda sua forma de viver e de conhecer informações alheias.

.

**PROBLEMA/PERGUNTA DE PESQUISA**

Diante de muitas pessoas na procura de uma informação rápida e satisfatória sendo elas com alguma deficiência física ou intelectual que não conseguem buscar informações por algum tipo de limitação ou não o BRAINCOMPUTER auxiliará diretamente na busca informações de maneira instantânea e precisa. Constituído de nanoCHIP instalado no cérebro do usuário, na qual, ele consegue reunir as informações e lançar na Word Wide Web podemos o mesmo ler e interagir das mais variadas formas solucionando essa questão que envolve tempo e agilidade. Sendo assim o programa BRAINCOMPUTER dinamiza a informação de forma rápida e instantânea?

**OBJETIVO GERAL**

* Desenvolver um programa que lê o cérebro do usuário e mostra as informações de forma instantânea ligado a internet sem fio.

.

**Objetivos específicos:**

* Usar os recursos técnicos e tecnológicos na fabricação do NanoChip;
* Verificar se o usuário que tem eficiência em suas pesquisas;
* Analisar o nível e com que frequência ele busca informações usando o BRAINCOMPUTER