

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del grupo | E-mind |
| Miembros (5) | Alonso Manavi, Victor  Barrenechea González, Manuel  Fernández Cid, David  Gómez Vega, Juan Alberto  Murua Alcázar, Fernando |
| Nombre del producto | World off Mind |

¿Qué problema soluciona nuestro producto?

Nuestro producto no soluciona un problema en concreto. Nuestra visión se orienta más al entretenimiento del usuario. El producto es una aplicación de entretenimiento, un videojuego tipo arcade, en el que entrelazamos juegos de inteligencia para avanzar a través de los diferentes niveles. El objetivo de la aplicación es que el usuario se divierta, a la vez que ejercita su mente poniéndola a prueba con la resolución de puzles, rompecabezas y enigmas.

¿Quiénes serán los usuarios?

La aplicación que estamos desarrollando no está dirigida a un sector en especial. Nuestra idea es crear un videojuego apto para todos los públicos, en el que el único requisito es tener un cierto nivel de madurez, por ello, creemos que la única restricción que hacemos es con usuarios menores de 7 años por la complejidad de los acertijos propuestos a lo largo del videojuego.

¿Qué cubrirá el prototipo presentado a final de curso?

Nuestro prototipo funcional final cubrirá una aplicación con diferentes niveles de dificultad en la que el usuario tendrá que resolver los problemas que serán más complicados según se vaya avanzando. La aplicación será para un solo jugador. Por último, nuestra idea es crear una aplicación móvil para Android pero si no es posible en el plazo asignado para realizar el proyecto, se entregará una versión para pc estable en la que contará con una interfaz gráfica.