

Universidad Politécnica de Tecámac

Alumno: Vargas Bautista Fernando

Matricula: 1320114093

Grupo: 2522IS

Tema: Lista de cotejo: caso de estudio

Docente: Torres Servin Emmanuel



Indice

Contenido

Indice	1
Lista de cotejo: Blog	1
Comunicación de Dispositivos Red y las Arquitecturas	1
Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/servidor	2
Cuadro comparativo	2
Manual de Usuario	6
Requisitos de uso	7
Como visualizar la pagina	7

Lista de cotejo: Blog

Comunicación de Dispositivos Red y las Arquitecturas

La arquitectura de red es el diseño de una red de comunicaciones. Es un marco para la especificación de los componentes físicos de una red y de su organización funcional y configuración, sus procedimientos y principios operacionales, así como los protocolos de comunicación utilizados en su funcionamiento.

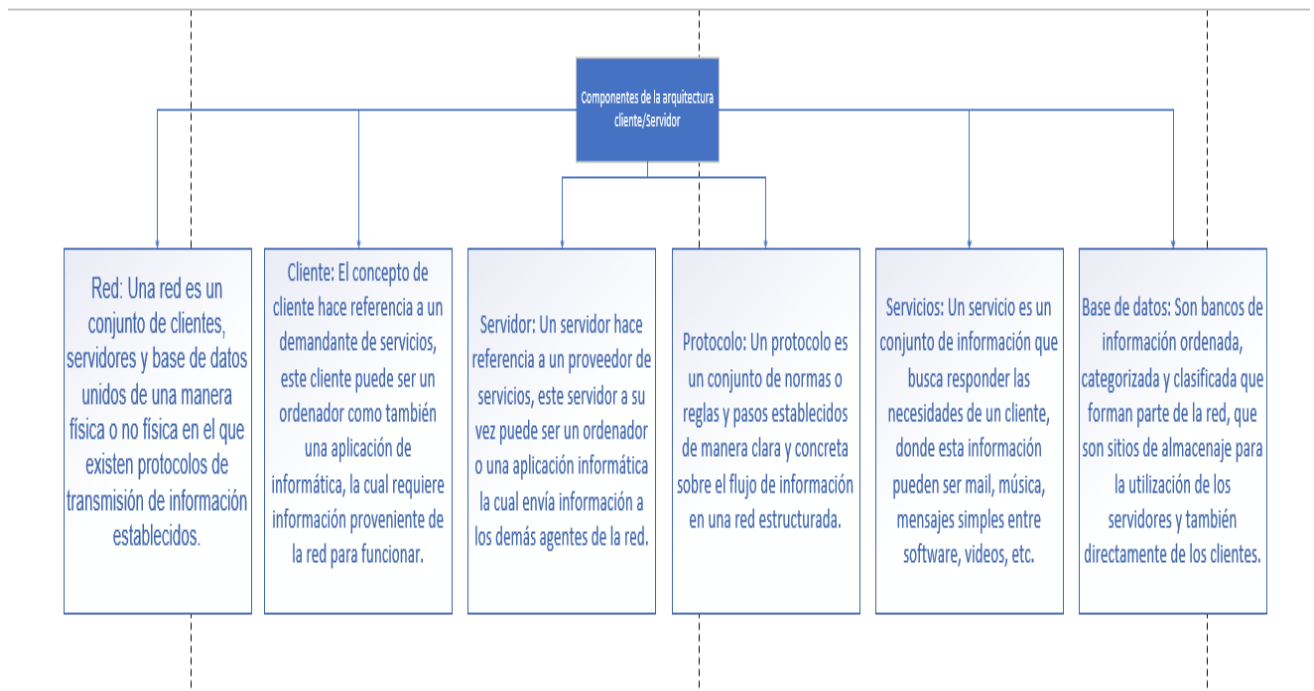
En la telecomunicación, la especificación de un diseño de red puede incluir también una descripción detallada de los productos y servicios entregados a través de una red de comunicaciones, así como la tasa de facturación detallada y estructuras en las que se compensan los servicios.

El diseño de red de Internet se expresa de forma predominante por el uso de la familia de protocolos de Internet, en lugar de un modelo específico para la interconexión de redes o nodos en la red, o el uso de tipos específicos de enlaces de hardware.

En la computación distribuida, el concepto de arquitectura de red a menudo describe la estructura y la clasificación de una arquitectura de aplicaciones distribuidas, ya que los nodos que participan en una aplicación distribuida se conocen como una

red. Por ejemplo, la arquitectura de aplicaciones de la red telefónica conmutada (RTC) se ha denominado la red inteligente avanzada.

Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/servidor



Cuadro comparativo

Modelo	Definición	Características	Ventajas
IAAS(Infraestructura como servicio)	La IaaS, abreviatura de <i>Infrastructure as a Service</i> (Infraestructura como Servicio, en español) es una solución de cloud computing que consiste en proveer y gestionar recursos de computación a través de Internet; como servidores, almacenamiento, equipos de red y virtualización. Este modelo de computación surgió a principios de la década de 2010 y también se conoce como HaaS (<i>Hardware as a Service</i>).	<p>-Escalabilidad y flexibilidad: Los recursos están disponibles a medida que los necesitas.</p> <p>-Pago por uso: Es un modelo que actúa bajo demanda, por lo que solo pagarás por lo que utilices.</p> <p>-Reducción de costes: Elimina el coste de implementación y mantenimiento</p>	La IaaS es muy ventajosa para las empresas desde el punto de vista de la flexibilidad, la eficiencia, la escalabilidad y la seguridad. Al «alquilar» recursos de computación, en lugar de comprarlos, ahorras tiempo y dinero, y ganas agilidad. Pero vamos a ver más en detalle cuáles son las ventajas de usar soluciones de Infraestructura como Servicio.

		<p>de hardware físico.</p> <p>-Independencia de localización: Permite utilizar el servicio desde cualquier lugar con Internet.</p> <p>-Seguridad: Proporciona unos estándares de seguridad superiores a las infraestructuras físicas.</p>	
PAAS(Plataforma como servicio)	<p>La plataforma como servicio o PaaS es un conjunto de servicios basados en la nube que permite a los desarrolladores y usuarios empresariales crear aplicaciones a una velocidad que las soluciones en las instalaciones no pueden alcanzar. Al tratarse de un servicio basado en la nube, no hay necesidad de preocuparse por la configuración y el mantenimiento de servidores, parches, actualizaciones y autenticaciones, entre muchas otras tareas.</p>	<p>Ninguna empresa quiere priorizar la gestión de servidores y la instalación de parches en sistemas operativos en detrimento de la prestación de productos y servicios básicos. Con una plataforma basada en la nube, esta situación no se contemplaría. El uso de una plataforma integrada brinda una oportunidad para mejorar los procesos empresariales</p>	<p>1.-Experiencia 2.-Velocidad 3.-Costes: 4.-Capacidad de ampliación</p>

		como el flujo de trabajo, la generación de informes y el uso de las redes sociales	
SAAS(Software as a Service)	SaaS, o Software as a Service, es una forma de poner a disposición softwares y soluciones de tecnología por medio de la internet, como un servicio. Con este modelo, tu empresa no necesita instalar, mantener y actualizar hardware y softwares. El acceso es fácil y simple: sólo es necesario contar con una conexión a internet.	<ul style="list-style-type: none"> -Acceso y administración por una red. -Permite gestionar las actividades desde las sedes centrales. -Actualización centralizada: no es necesario que descargues parches. -Mayor integración con una mayor red de software de comunicación. 	<ul style="list-style-type: none"> 1.-Reducción de tiempo 2.-Menos costes 3.-Estabilidad e integración 4.-Actualizaciones Facilidad de uso, acceso y almacenamiento
Cliente/servidor	La arquitectura cliente-servidor es un modelo de diseño de software en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes, llamados clientes. Un cliente realiza peticiones a otro programa, el servidor, quien le da respuesta. Esta idea también se puede aplicar a programas que se ejecutan sobre una sola computadora, aunque es más ventajosa en un sistema operativo multiusuario distribuido a través de una red de computadoras.	<p>En la arquitectura C/S las características generales son:</p> <ul style="list-style-type: none"> -El Cliente y el Servidor pueden actuar como una sola entidad y también pueden actuar como entidades separadas, realizando actividades o tareas independientes. -Las funciones de Cliente y Servidor pueden estar en 	<ul style="list-style-type: none"> -Centralización del control: los accesos, recursos y la integridad de los datos son controlados por el servidor de forma que un programa cliente defectuoso o no autorizado no pueda dañar el sistema. Esta centralización también facilita la tarea de poner al día datos u otros recursos (mejor que en las redes P2P). -Escalabilidad: se puede aumentar la capacidad

		<p>plataformas separadas, o en la misma plataforma.</p> <p>-Cada plataforma puede ser escalable independientemente. Los cambios realizados en las plataformas de los Clientes o de los Servidores, ya sean por actualización o por reemplazo tecnológico, se realizan de una manera transparente para el usuario final.</p>	<p>de clientes y servidor es por separado. Cualquier elemento puede ser aumentado (o mejorado) en cualquier momento, o se pueden añadir nuevos nodos a la red (clientes y/o servidores).</p>
--	--	---	--



Manual de Usuario

Vagas Bautista Fernando

Requisitos de uso

- Sistema operativo Windows 7 o superior.
- 100 MB de espacio disponible en disco duro.
- 1 GB de memoria RAM.

Como visualizar la pagina

En este apartado se darán los pasos para poder visualizar el blog

1.-El primer caso es obtener el link del blog el cual le será proporcionado en este documento

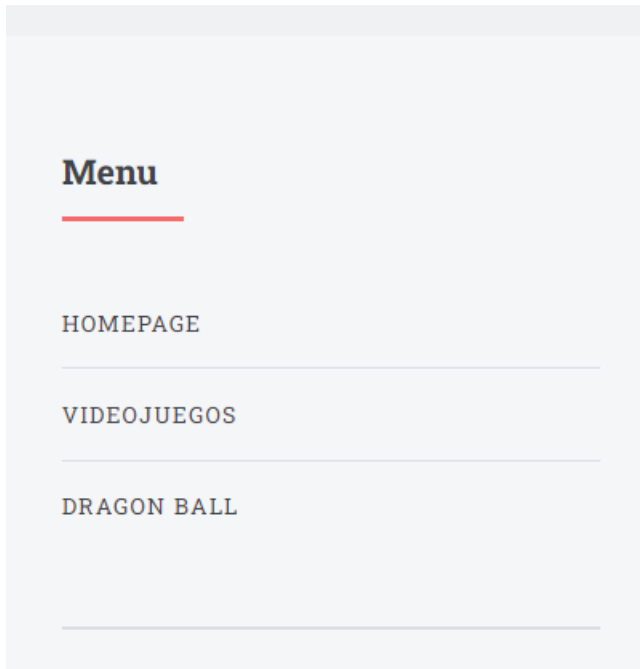
<https://blog-chino.herokuapp.com/>

2.-Copiar el enlace en su navegador de preferencia

3.- ya estarás dentro del blog

Usar el bloc

1.- Dentro del blog este tendrá 3 secciones para visitar esta será home en donde encontraras información básica sobre el creador, después encontraras videojuegos donde se publicaran juegos que el autor a probado recientemente y por ultimo tenemos dragón Ball en este momento solo se hablara sobre porque al creador del blog le gusta dragón Ball.



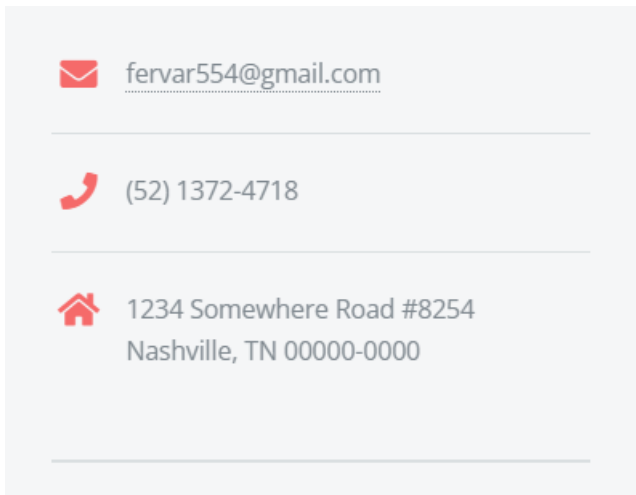
2.-Para poder visualizar las redes sociales del creador solo tendrás que poner tu cursor sobre alguno de los logos de las siguientes redes sociales



3.-Despues tenemos un botón para ocultar el menú esta herramienta la puedes usar en caso de que el menú te parezca molesto cuando estas leyendo alguna de las secciones de este blog



4.-En la parte inferior del blog podrá encontrar el correo electronico y el teléfono del creador del blog esto con la finalidad de poder enviarle un mensaje para sugerencias en las futuras actualizaciones de este



5.- el botón leer más tiene la función de mandarlo a home sin importar que este en otra sección esto para que el usuario pueda saber más del autor

LEER MAS:

6.- al dar click en la sección videojuego que esta debajo de home se encontrara con los juegos probados recientemente por el autor del blog, justo debajo el autor plasmo sus juegos favoritos, y también puso con que consolas cuanta actualmente

Videojuegos

Bueno en este apartado hablare un poco sobre los videojuegos que e probado recientemente asi como tambien pondre mis videojuegos favoritos bueno espero que disfruten.

Juegos probados recientemente

Halo infiniti

Bueno para empezar tenemos a halo infiniti uno de los titulos mas esperados por los fanaticos de xbox recientemente lo puede probar y como fan de la franquicia solo puedo decir que me encanto las nuevas mecanicas le agregan mas complejidad al juego, el poner explorar te da una libertad que no se sentia en anteriores entregar, el multi ni hablar no se siente ni muy rapido como un cod pero tampoco tan lento como halo 3 el unico punto malo que le veo al juego seria que el final de la campaña no se siente como un final mas bien se siente como un continuara.



Stardew valley

Lista de mis juegos favoritos

Juegos favoritos: Spiderman PS4

Juegos favoritos: star wars battlefront 2

Juegos favoritos: Tron evolution

Juegos favoritos: lego batman

Lista de consolas que tengo

Consolas que tengo: Play station 4

Consolas que tengo: Xbox one s

Consolas que tengo: Nintendo switch

Consolas que tengo: xbox 360

Consolas que tengo: Super nintendo

Consolas que tengo: Wii u

mass effect legendary edition

Otro juego que e tuve la oportunidad de probar gracias gamepass ultimate no hay mucho que decir son los mass effect de toda la vida solo que porfin arreglaron algunos errores como que el juego no se guardaba automaticamente o que los tanques eran de papeles ya que un simple npc le podia bajar toda la vida de un disparo pero bueno dejando eso de lado es una buena opcion si estas interesado en la saga y no quieres sufrir de las malas mecanicas de la version de 360.



7.- en la sección de dragón ball además de encontrar un bonito gif el autor decido dejar cuales son sus personajes favoritos y el porqué, además de que si has estado interesado en ver esta serie pero no sabes cómo podrás leer una lista con todas las series desde las que son canon hasta las que no lo son.

Dragon ball



En esta seccion hablara sobre mi serie favorita y la cual me a apoyado a ser la persona que soy hoy en dia.

Personajes favoritos

Gohan

En el primer lugar tenemos a gohan bueno este personaje en especifico a sido el que mas me ayudo y esto es debido a que en la secundaria no me importaba reprobar exámenes, no estudia, etc. el chiste es que despues de ver a gohan durante la saga de cell me di cuenta que este personaje se parecia mucho a mi tenia el potencial para ser el mejor pero por miedo no lo utilizaba despues de ver esta saga me empeze a esforzar mas en la escuela, estudiaba mucho, sacaba 9 y despues de mucho esfuerzo logre obtener un pase directo a una de las mejores prepas de neza que era la universidad la salle nezahualcoyotl.



Majin buu

Mi segundo personaje favorito es majin buu bueno a diferencia de gohan con el no hay una historia de fondo tan solo se me hace un personaje muy noble y divertido pero al mismo tiempo es de los mas poderosos del universo llegando a derrotar a goku el protagonista.



maestros que lo apoyan a ser mas fuerte vegeta se a hecho fuerte por el solo no a necesitado de maestros para poder rivalizar con goku.



Lista de series de dragon ball

Series de dragon ball: Dragon ball

Series de dragon ball: Dragon ball Z

Series de dragon ball: Dragon ball Super

Series de dragon ball: Dragon ball GT(no es canon)

Series de dragon ball: Dragon ball heroes(tampoco es canon)

8.- para cerrar el programa solo deberás dar click en el tache que se encuentra en la parte superior derecha de su computadora