

Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma (DAM)

MPO3 - Programació

Test 2 - Loops

Instruccions test

MPO3 - UF1 Loops

Hi ha una tasca per cadascuna de les activitats.

- **MPO3 - UF1 Loops ACT 1**
- **MPO3 - UF1 Loops ACT 2**

Activitat 1. Taula multiplicar

Test Loops

Un programa que mostra tantes taules de multiplicar com l'usuari li indiqui. Si l'usuari diu que vol veure fins la taula de 3, aquest programa el que fa és mostrar les taules del 1 fins al 3.

Entrega abans de : 20:45

Entrega abans de : 20:45

1. Cal controlar el cas d'error inicial en que l'usuari ha d'escriure un número
2. Funcions que podeu utilitzar:

```
import java.util.Scanner; // Import the Scanner class

class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner myObj = new Scanner(System.in); // Create a Scanner object
        System.out.println("Enter username");

        String userName = myObj.nextLine(); // Read user input
        System.out.println("Username is: " + userName); // Output user input
    }
}
```

Activitat 1. Taula multiplicar

Test Loops

Un programa que mostra tantes taules de multiplicar com l'usuari li indiqui. Si l'usuari diu que vol veure fins la taula de 3, aquest programa el que fa és mostrar les taules del 1 fins al 3.

Entrega abans de : 20:45

Entrega abans de : 20:45

4. Funcions del Scanner:

Method	Description
<code>nextBoolean()</code>	Reads a <code>boolean</code> value from the user
<code>nextByte()</code>	Reads a <code>byte</code> value from the user
<code>nextDouble()</code>	Reads a <code>double</code> value from the user
<code>nextFloat()</code>	Reads a <code>float</code> value from the user
<code>nextInt()</code>	Reads a <code>int</code> value from the user
<code>nextLine()</code>	Reads a <code>String</code> value from the user
<code>nextLong()</code>	Reads a <code>long</code> value from the user
<code>nextShort()</code>	Reads a <code>short</code> value from the user

Entrega EXTRA → Taula multiplicar

Test Loops

Què haurieu de veure a la terminal un cop estigui executat i funcionant correctament?

Entrega abans de : **20:45**

Entrega abans de :

20:45

```
[c3po-1:17-DoWhileFor marinamoreno$ java TaulaMultiplicar_V3
Fins a quina taula de multiplicar vols conèixer? 3
La taula del 1
1 * 1 = 1
1 * 2 = 2
1 * 3 = 3
1 * 4 = 4
1 * 5 = 5
1 * 6 = 6
1 * 7 = 7
1 * 8 = 8
1 * 9 = 9
1 * 10 = 10
-----
La taula del 2
2 * 1 = 2
2 * 2 = 4
2 * 3 = 6
2 * 4 = 8
2 * 5 = 10
2 * 6 = 12
2 * 7 = 14
2 * 8 = 16
2 * 9 = 18
2 * 10 = 20
-----
La taula del 3
3 * 1 = 3
3 * 2 = 6
3 * 3 = 9
3 * 4 = 12
3 * 5 = 15
3 * 6 = 18
3 * 7 = 21
3 * 8 = 24
3 * 9 = 27
3 * 10 = 30
-----
```

Activitat 2. STOP

Activitat 2. STOP

Test Loops

Un programa que avalua paraules. Anirà demanant paraules sempre fins que l'usuari escrigui la paraula prohibida “STOP”, “stop” o “Stop”.

Entrega abans de : 20:45

Entrega abans de : 20:45

1. No cal controlar casos d'errors
2. No hi ha màxim de System.out.println()
3. Funcions que podeu utilitzar:

```
import java.util.Scanner; // Import the Scanner class

class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner myObj = new Scanner(System.in); // Create a Scanner object
        System.out.println("Enter username");

        String userName = myObj.nextLine(); // Read user input
        System.out.println("Username is: " + userName); // Output user input
    }
}
```

Activitat 2. STOP

Test Loops

Un programa que avalua paraules. Anirà demanant paraules sempre fins que l'usuari escrigui la paraula prohibida “STOP”, “stop” o “Stop”.

Entrega abans de : 20:45

Entrega abans de : 20:45

4. Funcions del Scanner:

Method	Description
<code>nextBoolean()</code>	Reads a <code>boolean</code> value from the user
<code>nextByte()</code>	Reads a <code>byte</code> value from the user
<code>nextDouble()</code>	Reads a <code>double</code> value from the user
<code>nextFloat()</code>	Reads a <code>float</code> value from the user
<code>nextInt()</code>	Reads a <code>int</code> value from the user
<code>nextLine()</code>	Reads a <code>String</code> value from the user
<code>nextLong()</code>	Reads a <code>long</code> value from the user
<code>nextShort()</code>	Reads a <code>short</code> value from the user

Activitat 2. STOP

Test Loops

Un programa que avalua paraules. Anirà demanant paraules sempre fins que l'usuari escrigui la paraula prohibida “STOP”, “stop” o “Stop”.

Entrega abans de : 20:45

Entrega abans de : 20:45

5. Funcions per comparar Strings:

```
import java.io.*;
public class Test {

    public static void main(String args[]) {
        String Str = new String("Welcome to Tutorialspoint.com");

        System.out.print("Return Value :");
        System.out.println(Str.matches("(.*Tutorial(.*)"));

        System.out.print("Return Value :");
        System.out.println(Str.matches("Tutorial"));

        System.out.print("Return Value :");
        System.out.println(Str.matches("Welcome(.*)"));

    }
}
```

Entrega → STOP

Test Loops

Què haurieu de veure a la terminal un cop estigui executat i funcionant correctament?

Entrega abans de : 20:45

Entrega abans de : 20:45

```
Diges una paraula. Vigila que no sigui la prohibida!
marina
Bona paraula! Quina és la següent paraula que vols avaluar?
dam
Bona paraula! Quina és la següent paraula que vols avaluar?
broma
Bona paraula! Quina és la següent paraula que vols avaluar?
poma
Bona paraula! Quina és la següent paraula que vols avaluar?
sto
Bona paraula! Quina és la següent paraula que vols avaluar?
jaja
Bona paraula! Quina és la següent paraula que vols avaluar?
stop
Has dit la paraula prohibida!
El programa acaba aquí.
-----
```

Entrega → STOP

Test Loops

Què haurieu de veure a la terminal un cop estigui executat i funcionant correctament?

Entrega abans de : 20:45

Entrega abans de :

20:45

```
[c3po-1:18-Test2 marinamoreno$ java Stop  
Digues una paraula. Vigila que no sigui la prohibida!  
STOP  
Has dit la paraula prohibida!  
El programa acaba aquí.  
-----
```

Entrega → STOP

Test Loops

Què haurieu de veure a la terminal un cop estigui executat i funcionant correctament?

Entrega abans de : 20:45

Entrega abans de : 20:45

```
[c3po-1:18-Test2 marinamoreno$ java Stop
Digues una paraula. Vigila que no sigui la prohibida!
paraula
Bona paraula! Quina és la següent paraula que vols avaluar?
pizza
Bona paraula! Quina és la següent paraula que vols avaluar?
Stop
Has dit la paraula prohibida!
El programa acaba aquí.
-----
```