

Asignatura: Temas selectos de programación I

Profesor: Ing. Pérez de Lara Domínguez Marduk

Fecha: 17 de septiembre de 2018

Alumno: Martínez Hernández Fernando

Tarea: Resumen de la conferencia "Tecnologías móviles"

La conferencia presentada el día miércoles 12 de septiembre en la semana SEFI por el ingeniero Carlos Bleck trató, de manera fundamental, sobre el desarrollo de aplicaciones, el funcionamiento del mercado y los obstáculos que se presentan al incurrir en este sector.

El ingeniero, principal desarrollador de la aplicación "Capptu", mencionó que uno de los principales inconvenientes para programar una app es la enorme demanda que existe tanto en la AppStore de la empresa Apple como en la PlayStore de Android (alrededor de unos seis millones de aplicaciones en total) y que, sin embargo, crece cada vez más el número de horas que una persona promedio le dedica a su celular, tiempo que en su mayoría es utilizado en las redes sociales.

Además de eso, existen también otras dificultades a la hora de lanzar una aplicación al mercado, por ejemplo, la publicidad, el dinero invertido, los fallos o bugs y los aspectos legales, pues el ingeniero comenta que al inicio del proyecto eran un equipo pequeño de desarrolladores quedando sólo él al final para terminar lo que habían empezado lo que significó una mayor inversión de su parte además de largas jornadas de trabajo.

Sin embargo, el proyecto fue terminado correctamente y hoy compite tanto en la AppStore como en la PlayStore; Capptu es una red social para que los aficionados compartan fotografías además de brindar la posibilidad de venderlas por medio de transacciones dentro de la misma plataforma haciendo que los fotógrafos obtengan ganancias por ello (a través del medio de pagos electrónicos PayPal) además de ser patrocinada por empresas como Samsung lanzando misiones semanales temáticas para que los fotógrafos más experimentados puedan ganar un premio monetario.

Mi opinión personal sobre esta conferencia radica en la posibilidad que existe de desarrollar un proyecto por tus propios medios siendo creativo, constante y persistente además de ser flexible y competitivo con los factores principales del mercado; si bien, Capptu no compite con las grandes empresas como Instagram es una buena forma de iniciar en el sector de desarrollo de aplicaciones y que pueden llegar a ser algo verdaderamente exitoso y, sobre todo, rentable.