

Tabla Bosque

← ↑ →	▼	id	nivelPeligro	nombre	monstruoJefe_id
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Eliminar	1	2 Bosque Encantado
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Marcar todo	Cos marcados:	Editar	Copiar	Eliminar

Tabla Dragon

← →	▼	id	intensidadFuego	nombre	resistencia	bosque_id
<input type="checkbox"/>	Editar Copiar Eliminar	1	50	Fuego	100	1

Tabla Hechizos

<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Eliminar	1	20	Rayo
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Eliminar	2	10	Descarga
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Eliminar	3	10	Maldicion_duende
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Eliminar	4	999999	Bola_de_nieve

Tabla Mago

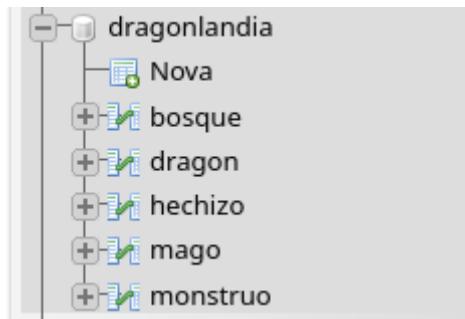
	← T →	▼	id	nivelMagia	nombre	vida	
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Eliminar	1	5	mago1	100
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Eliminar	2	10	mago2	100

Marcar todo *Cos marcados:* Editar Copiar Eliminar Exportar

Tabla Mostruo

	← T →	▼	id	fuerza	nombre	tipo	vida	bosque_id
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Eliminar	1	10	monJefe	OGRO	200
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Eliminar	2	5	monTroll	TROLL	100
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Eliminar	3	5	monEspec	ESPECTRO	100

Tablas



En mi Aplicacion no se puede hacer una ronda sola, por lo que se guardan los datos despues de que un bando pierda

Tabla Mago

	← T →		▼	id	nivelMagia	nombre	vida
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Eliminar	1	5	mago1	29
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Eliminar	2	10	mago2	69

↑ Marcar todo Cos marcados: Editar Copiar Eliminar Exportar

Tabla Monstruo

id	fuerza	nombre	tipo	vida	bosque_id
Operacións cos resultados da consulta					
Crear unha vista					