

Tabla Bosque

<

Tabla Dragon

						id	intensidadFuego	nombre	resistencia	bosque_id		
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Eliminar	1	50 Fuego	100	1		
	<input type="checkbox"/>	Marcar todo	Cos marcados:			Editar		Copiar		Eliminar		Exportar

Tabla Hechizos

			id	efecto	nombre	mago_id
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Eliminar	1	20 Rayo	1
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Eliminar	2	10 Descarga	1
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Eliminar	3	10 Maldicion_duende	2
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Eliminar	4	999999 Bola_de_nieve	2
<div><div></div><div><input type="checkbox"/> Marcar todo</div><div>Cos marcados:</div><div> Editar</div><div> Copiar</div><div> Eliminar</div><div> Exportar</div></div>						

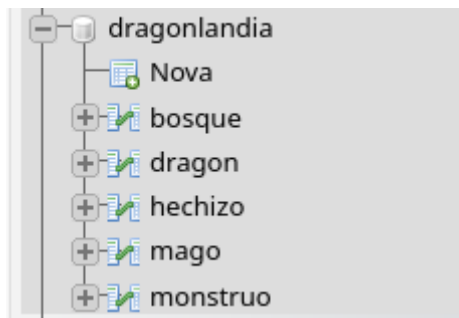
Tabla Mago

				id	nivelMagia	nombre	vida
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Eliminar	1	5	mago1	100
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Eliminar	2	10	mago2	100
	<input type="checkbox"/> Marcar todo	Cos marcados:		Editar	Copiar	Eliminar	Exportar

Tabla Monstruo

							id	fuerza	nombre	tipo	vida	bosque_id
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Eliminar	1	10	monJefe	OGRO	200	1
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Eliminar	2	5	monTroll	TROLL	100	1
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Eliminar	3	5	monEspec	ESPECTRO	100	1
	<input type="checkbox"/>	Marcar todo	Cos marcados:			Editar		Copiar		Eliminar		Exportar

## Tablas



En mi Aplicacion no se puede hacer una ronda sola, por lo que se guardan los datos despues de que un bando pierda

## Tabla Mago

					id	nivelMagia	nombre	vida	
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Eliminar	1	5 mago1	29
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Eliminar	2	10 mago2	69

## Tabla Monstruo

id	fuerza	nombre	tipo	vida	bosque_id
----	--------	--------	------	------	-----------

**Operacións cos resultados da consulta**  
 Crear unha vista