

Tarea 1      Perez de Lara Dominguez Marduk      Computación Móvil

Aguilar Sánchez Fernando Eliego      Fecha 1: 8 / Agosto

Fecha 2: 13 / Agosto

1.- ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrada?

Es una dependencia que se hace con las aplicaciones para su uso doméstico o cotidiano y que a su vez genera una competencia en el mercado laboral para quien puede desarrollar una solución ante una necesidad y venderla de la mejor manera.

2.- ¿Qué significa el desarrollo de apps para las personas?

Facilitar y economizar actividades con las que antes eran difíciles y costosas de realizar.

3.- ¿Cuáles son los datos históricos, personajes o hitos relevantes?

Steve Jobs, PDA en 1993, Nokia 1100 en 2003, Smartphone, Simon en 1992, iPod en 2001, iPhone en 2007, iPad en 2010, etc.

4.- ¿Qué opinas del mercado laboral, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps?

Es irreversible, necesaria para las futuras generaciones al estar en constante actualización, pero también su uso debe estar manejado con objetividad sin perjudicar a otros.

5.- ¿Qué tan relacionada está el cómputo móvil con la existencia de las apps como las conocemos actualmente?

Existe una relación muy estrecha ya que como se dijo antes se crean soluciones a necesidades cotidianas para que no sean tan costosas, tardadas o difíciles de acceder con un simple botón en una pantalla.

6.- ¿Qué es la economía de las apps?

Se trata de un error y que por este no tengas asegurado la lealtad del cliente puedes perder ganancias, es por ello que la expectativa del usuario final es bastante importante.



¿Cómo ha cambiado el mercado de las apps con el tiempo?

En un inicio en los años 80's se tenía con gran importancia tener una calculadora, poco después al empezar los 90's se trasladó esta aplicación junto con otras más sencillas a un dispositivo móvil como agendas, notas, juegos, sms, ringtones. En el 2000 hasta 2007 se le agregó el acceso a la red desde opera, pero en 2008 emergió un producto que revolucionó al mundo el cual era el iPhone donde contenía un reproductor de música, telefonía móvil y comunicación desde la red, ya no solo eran consultas a páginas web. Aquí es donde se hizo el boom de app's porque se digitalizaron los forms de trabajo o tramites, las aplicaciones eran desarrolladas con base a la necesidad del cliente y la tecnología disponible.

¿Qué opinas del futuro de esta era digital? ¿Cómo te imaginas que será?

Habrán nuevas formas de entretener al usuario, así como ayudarnos para otros problemas que no podemos actualmente digitalizar hasta llegar a un límite. Me imagino que a futuro se tendrá con mayor disposición la realidad virtual. Tal vez las clases se vean hologramas para interactuar.

¿A cambiado tu perspectiva sobre el cómputo móvil?

Sí, no sabía el trasfondo de una aplicación como lo es el cubrir una "necesidad" y que a su vez pueda generar perdididad con tan solo ver el disgusto de un usuario.

¿Cómo se relaciona con lo que estás investigando para tu infografía?

Resumir información relevante ante cualquier tema y plasmarla en una imagen con diseños que puedan atraer al usuario final como algún gif o una aplicación donde se pueda interactuar de manera no tediosa.



¿Haz encontrado o repensado como se relaciona esta reevaluación tecnológica con tu carrera?

Pues si, al desarrollar software multifuncional eficiente y éticas en ciertas áreas de cualquier disciplina.

Conclusiones.

Se cumplió con el objetivo de adentrarnos en el contexto sobre el software y su actual importancia en cualquier disciplina, su historia, como se vende y su probable futuro.

Comentarios generales.

Aun faltan algunas aplicaciones o softwares que puedan ayudarnos en algunos aspectos como la medicina, educación, seguridad, resolver algunos problemas como la integridad en la bases de datos y un sin fin de ejemplos y quien tenga la mejor solución y la venda será la más rentable y ante este panorama existirá la competencia y la capacitación de los trabajadores.



Firma