














Alumno: Edgar Fernando Ajset Nimacaché

## MANUAL DE USUARIO “JUEGO TOTITO”

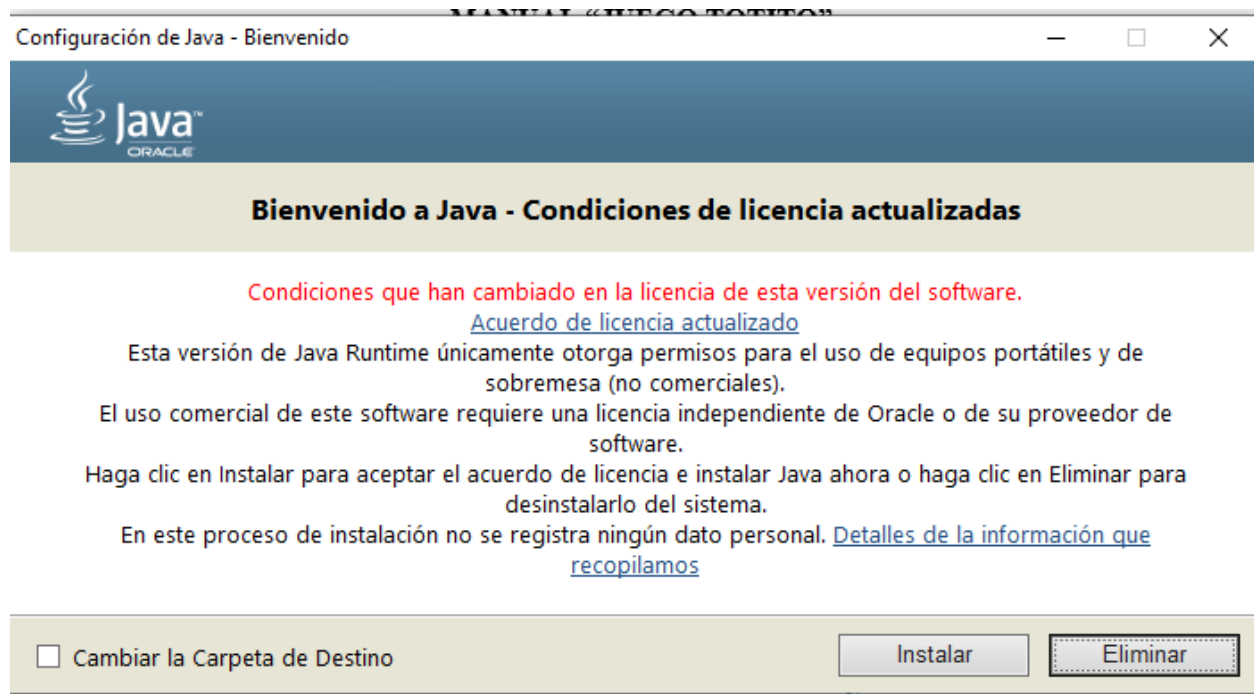
### INSTALACION

Para Ejecutar el archivo “Juego Totito.jar”, es necesario tener instalado antes el JRE de Java (Máquina Virtual), para lo cual puede ingresar al siguiente link para descargarlo, seleccione el archivo acorde a su sistema operativo.

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jre8-downloads.html>

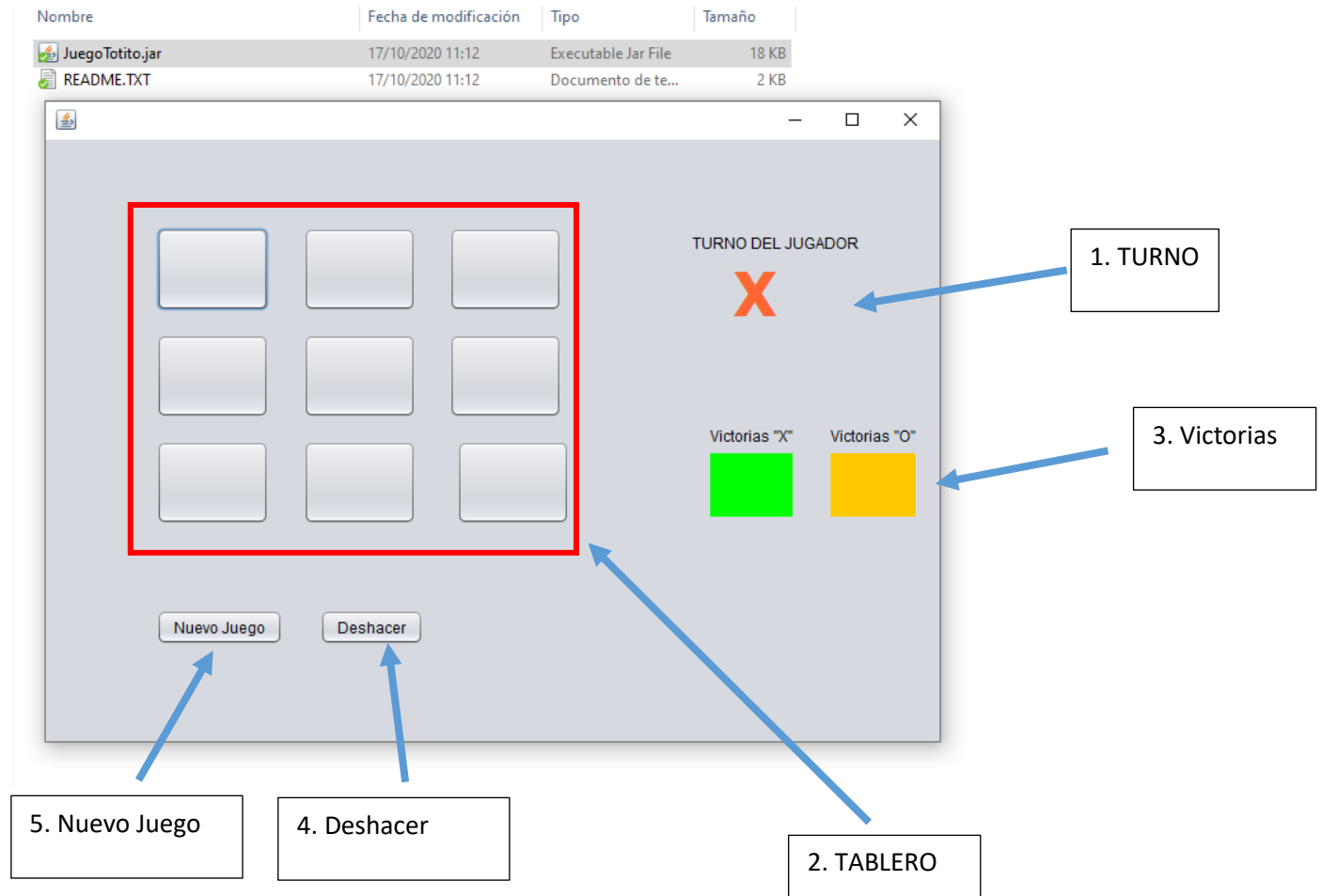
Java SE Runtime Environment 8u261		
This software is licensed under the Oracle Technology Network License Agreement for Oracle Java SE		
Product / File Description	File Size	Download
Linux x86 RPM Package	69.83 MB	 <a href="#">jre-8u261-linux-i586.rpm</a>
Linux x86 Compressed Archive	85.99 MB	 <a href="#">jre-8u261-linux-i586.tar.gz</a>
Linux x64 RPM Package	69.28 MB	 <a href="#">jre-8u261-linux-x64.rpm</a>
Linux x64 Compressed Archive	85.55 MB	 <a href="#">jre-8u261-linux-x64.tar.gz</a>
macOS x64 Installer	80.09 MB	 <a href="#">jre-8u261-macosx-x64.dmg</a>
macOS x64 Compressed Archive	73.92 MB	 <a href="#">jre-8u261-macosx-x64.tar.gz</a>
Solaris SPARC 64-bit	46.75 MB	 <a href="#">jre-8u261-solaris-sparcv9.tar.gz</a>
Solaris x64 Compressed Archive	50.54 MB	 <a href="#">jre-8u261-solaris-x64.tar.gz</a>
Windows x86 Online	1.99 MB	 <a href="#">jre-8u261-windows-i586-iftw.exe</a>
Windows x86 Offline	69.61 MB	 <a href="#">jre-8u261-windows-i586.exe</a>
Windows x86	68.4 MB	 <a href="#">jre-8u261-windows-i586.tar.gz</a>
Windows x64	79.19 MB	 <a href="#">jre-8u261-windows-x64.exe</a>
Windows x64	73.68 MB	 <a href="#">jre-8u261-windows-x64.tar.gz</a>

Ejecute el instalador descargado, se le desplegará la siguiente ventana, siga las instrucciones del asistente de instalación hasta finalizar.

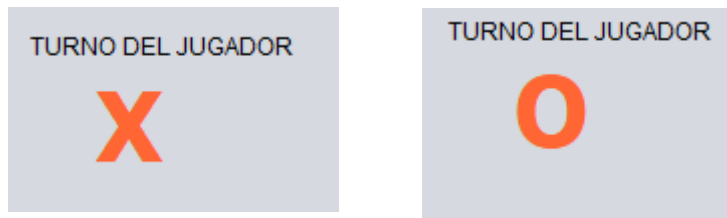


## EJECUCIÓN DEL JUEGO

Luego de haber instalado el JRE JAVA, busque y ejecute el archivo “JuegoTotito.jar”, le desplegará una ventana compuesta por los siguientes componentes:

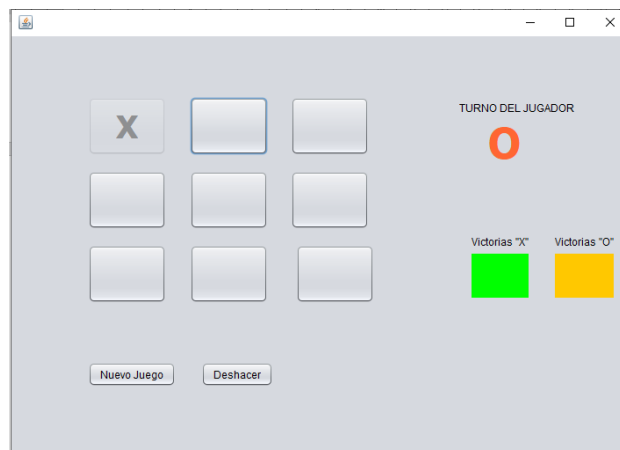


1. **TURNO:** Se muestra el turno del jugador, representado por “O” y “X”, cada vez que un jugador realice su jugada el turno cambiará automáticamente.



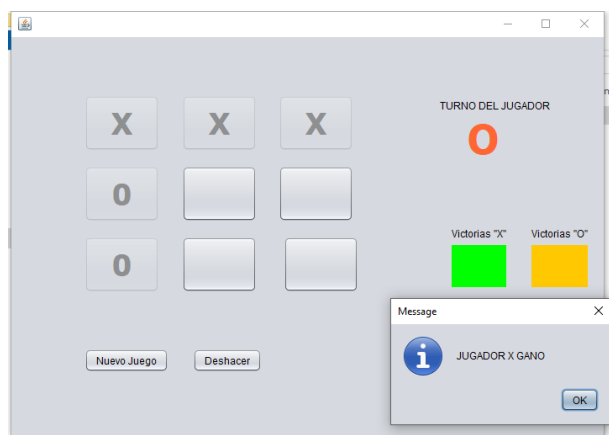
2. **TABLERO:** El tablero está compuesto por una matriz de 3x3, donde cada cuadro es una de las distintas posiciones en las que el usuario puede colocarse.

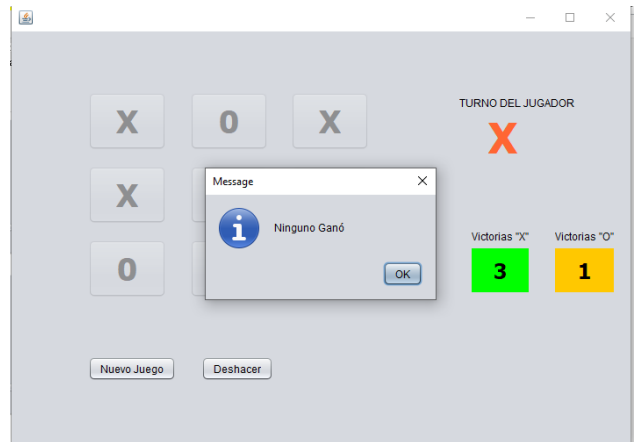
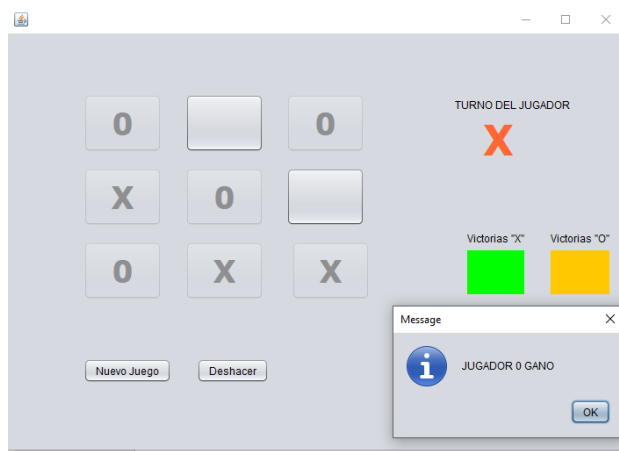
Al seleccionar una posición esta se mostrará marcada por la figura del turno que corresponde, esta casilla quedará inhabilitada y solo se volverá a activar si se deshace la jugada.



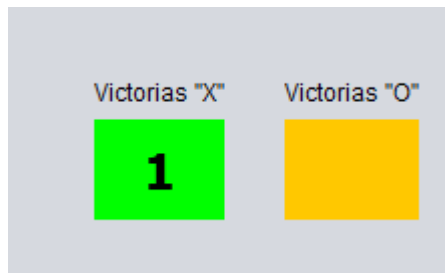
Cuando un jugador complete una línea de 3 posiciones ¡gana la partida!, las combinaciones pueden ser tanto vertical, horizontal y diagonal, aunque también puede darse el caso en que ninguno gane.

## CAPTURAS

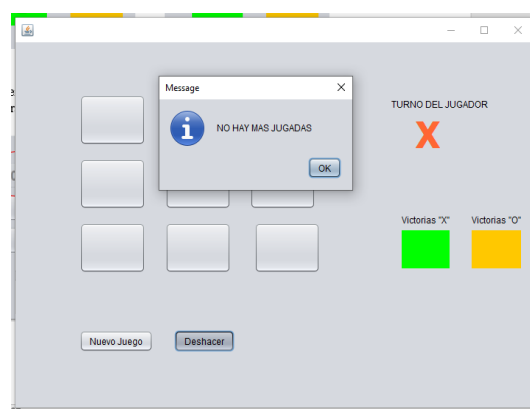
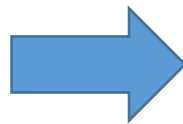
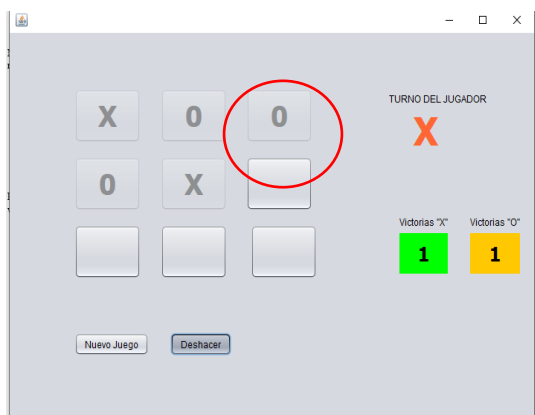




3. **VICTORIAS:** Muestra las partidas ganadas por cada jugador, siempre que un jugador gane una partida su marcador incrementará.



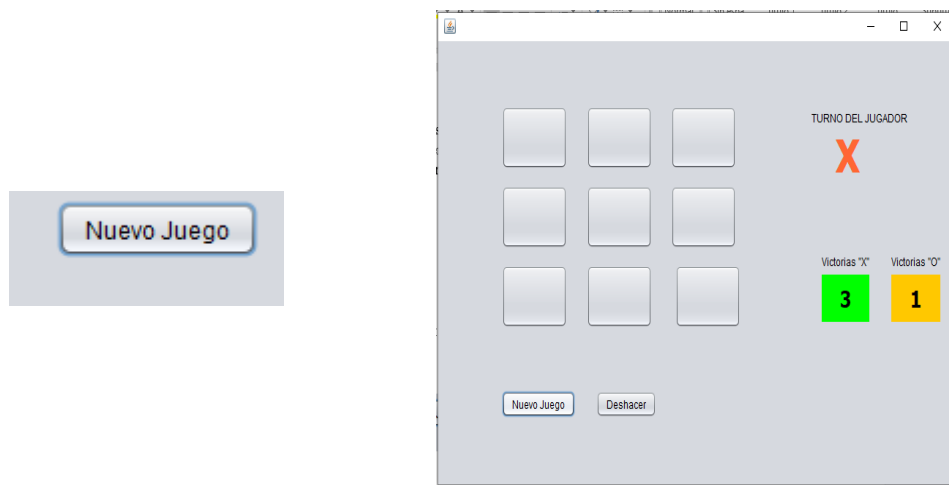
4. **Botón “Deshacer”:** El botón deshacer permite eliminar la última jugada, también es posible presionarlo más de una vez y de esta forma ira retrocediendo las jugadas una a una, hasta que no se tengas más jugadas para deshacer.



Las jugadas podrán deshacerse siempre y cuando la partida esté en curso, es decir si un jugador gana o se llena el tablero y ninguno ganó, el botón deshacer quedará deshabilitado y solo se permitirá empezar una nueva partida, al iniciar la partida el botón “Deshacer” se habilita nuevamente.



5. **Botón “Nuevo Juego”:** Al presionar el botón limpiará el tablero y activará todas las casillas.



*¡ ¡DISFRUTA EL JUEGO!!*