

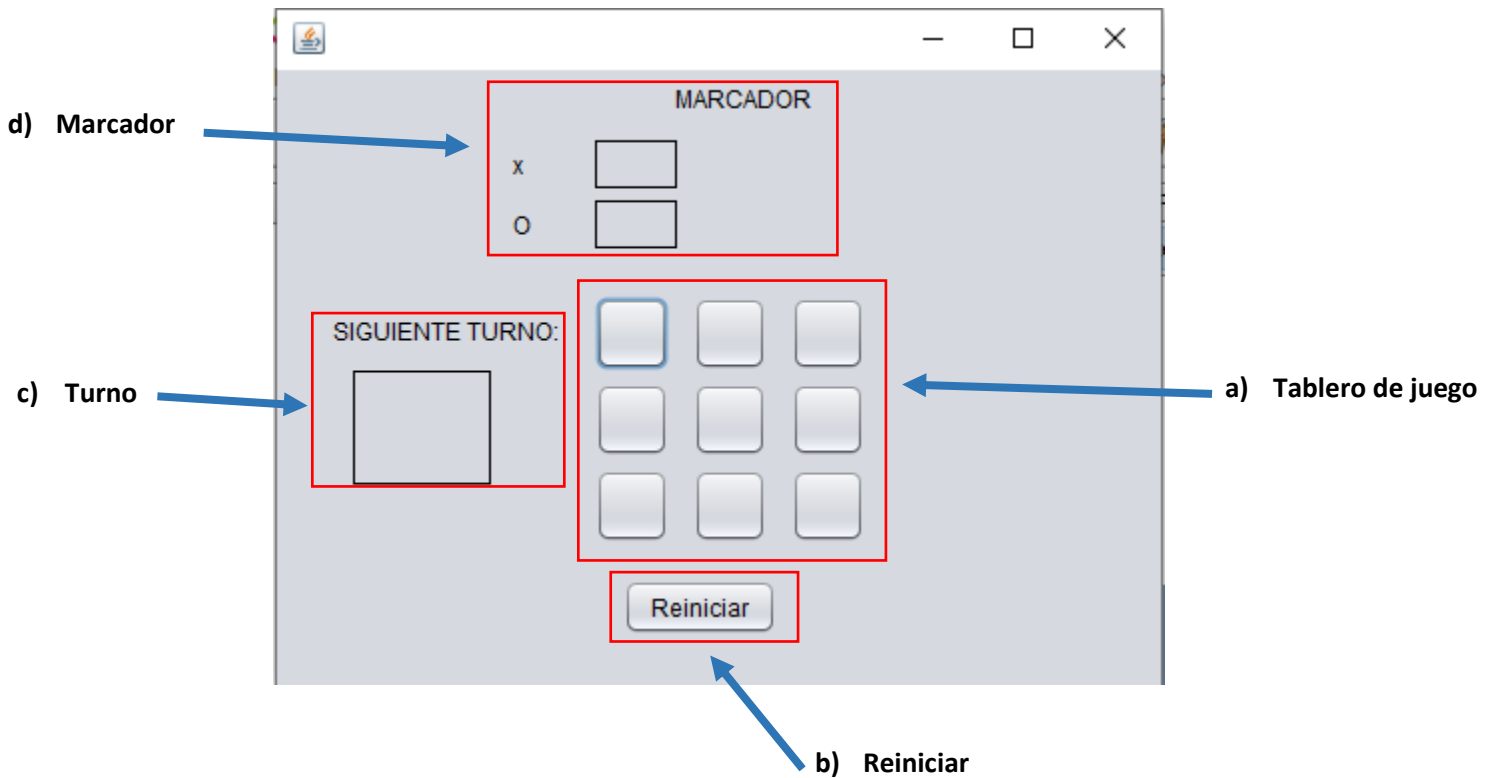
Manual de uso del programa Totito

Descripción del juego

Totito es un juego popular donde el objetivo es que un jugador logre marcar tres casillas lineales sean estas de forma vertical, horizontal o inclinada.

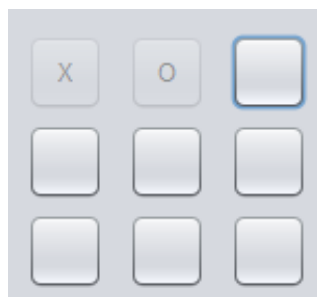
Al abrir el archivo "Totis.jar" se desplegará la ventana principal del programa con las características de interacción siguientes:

Características:



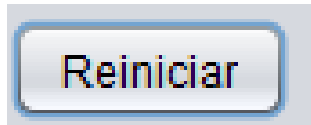
a) Tablero:

En esta sección se encuentran 9 botones, lo cuales podrán ser seleccionados según se desee marcar la casilla del jugador de turno.



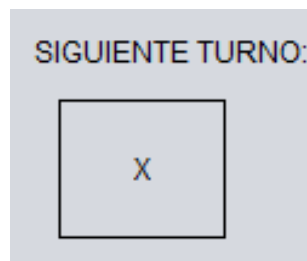
b) Reiniciar:

Este botón servirá a los jugadores para iniciar una nueva partida.



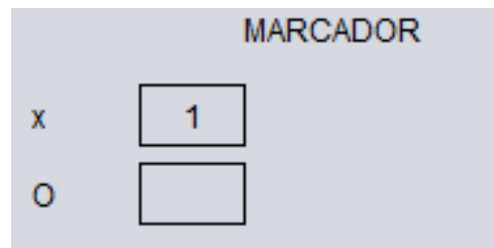
c) Turno:

Esta área de la ventana, muestra el símbolo del jugador a quien corresponde el turno para marcar una posición en el tablero.



d) Marcador:

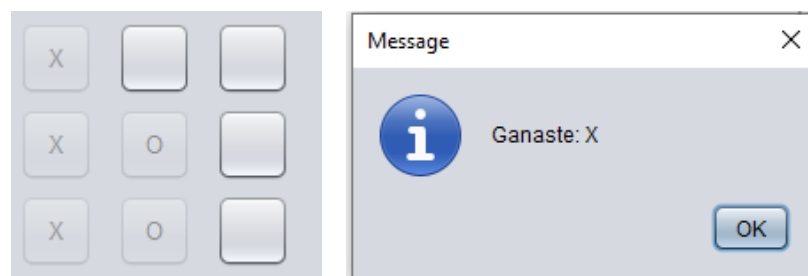
Se encuentra ubicado en la parte superior de la ventana del juego, es el área donde se muestra el conteo de victorias para cada jugador.



Avisos:

a) Ganaste:

Este aviso se desplegará al momento de que un jugador logre marcar tres casillas lineales.



b) Empate:

La ventana con el mensaje “Empate”, aparecerá cuando se marquen las 9 casillas y ninguno de los dos jugadores logre llenar una línea en el tablero.

